komputer akt!f

Cara termudah dan menyenangkan dalam berkomputer









Biarlah Jadi Mainan Mereka

Tak ada yang berbahaya dengan komputer. Barang ini pun tak semestinya dimonopoli oleh bapak dan ibu. Produk teknologi digital ini kian murah, gampang dipakai, bahkan menghibur. Makin dini anak-anak mengakrabinya, makin pintarlah mereka kelak. Tak ada kata terlambat jika Anda memulainya hari ini. Mari! **12**

GAMBAR SAMPUL
MODEL ERLANGGA WIDJAJA & NIMAZ INDRYASTUTI DEWANTARY
BUSANA NIMAZ OLEH PRETEENS
FOTO RANO KUSUMA



Windows XP Bikin Kagok?

Jangan ngambek dulu. Boleh jadi itu lantaran Anda terbiasa dengan Windows 98 dan Me. Ada sejumlah kiat agar XP menjadi lebih ramah terhadap Anda – bukan sebaliknya. **50**

Mainan Pegawai Teladan



Work smart play hard, katanya. Maka *big boys* di perkantoran pun selalu punya mainan baru. Awas kalau Pak Bos tahu! **56**

Lama, Langka, Jingga



Ponsel 2001 yang hari ini masih disuka, harga bekasnya Rp 1 juta. Ada juga ponsel langka: enak buat SMS, kurang sip buat halo-halo. Lantas akankah si baru macho hitam-abu-jingga yang tanpa *infrared* itu berjaya? **79**

Langkah-langkah





ILUSTRASI: VIKY HENDRIZAL

sstt...

DOKUMENTASI AGUS DWIYANTO - NOVA

Laurencia Landy Tjie
Assistant Marketing Manager, PT Datascrip, Jakarta

Komputer 1 PC Pentium 4, merek Hewlett-Packard

Situs wajib yahoo.com, askjeeves.com, kompas.com, astaga.com

Online Sekitar 2 jam sehari

Alamat e-mail Ada 3. Semuanya aktif

E-mail per hari Minimal terima sekitar 50 *e-mail*. Walau singkat, tetapi selalu dibalas

Milis Kapok, kebanyakan *e-mail* (masuk)

Ponsel Nokia 8310 (ponsel ke empat)

SMS per hari Terima sekitar 10 pesan dan selalu dibalas

Pernyataan
"Maunya sih, teknologi makin lama makin canggih dan murah. Di luar negeri sudah murah, tapi di sini (Indonesia), mahalnya minta ampun"

DATA

6.000

situs merupakan target bagi para *cracker* untuk memenangkan kontes *deface* situs selama enam jam. Kontes yang diselenggarakan 6 Juli 2003 oleh seorang *cracker* bernama samaran Eleonora[67] itu menghebohkan dan membuat lalu lintas internet terganggu.

SUMBER: ZONE-H.ORG

Rumah Aman



FOTO: RANO KUSUMA

Kalau ada tempat tinggal yang relatif aman, kompleks Taman Orchid di perumahan Tamansari Persada Bogor, Jawa Barat, mungkin salah satunya. Ini bukan promosi, tapi tawaran keamanannya memang cukup menarik.

Perumahan di dalamnya dibangun dengan sistem alarm jarak jauh. Bila terjadi gangguan pada keamanan rumah, dalam hitungan detik, secara otomatis sistemnya akan menghubungi penghuninya melalui nomor telepon yang tercatat dan memberitahu apa yang terjadi. Sehingga, sang penghuni bisa mengambil tindakan yang perlu sesegera mungkin.

Dengan sistem yang sama, di mana pun si penghuni berada, ia juga bisa berinteraksi dengan rumah. Untuk menyalakan lampu, AC, *sound system*, hingga pompa air (maksimal 5 sambungan), ia cukup mengaturnya melalui ponsel.

Sistem kemanan tersebut, Afiscom Night & Day Smart Alarm (ANDSA), dikembangkan oleh Afiscom, sebuah perusahaan lokal penyedia solusi sistem keamanan.

ANDSA diproteksi dengan PIN dan dilengkapi sirine internal 100 dB, lampu strobo, serta 4 sensor magnetik. Harganya Rp 4 juta. Kalau mau tambah sensor lainnya, seperti *infrared*, bayangan, suhu tubuh, cahaya, getar, dan pendeteksi asap, maka Anda perlu menambah Rp 1 juta lagi.

Tanpa perlu berumah di Taman Orchid pun Anda bisa memanfaatkan teknologi itu. Syaratnya, harus ada jaringan listrik dan telepon. Itu saja. Kalau lima puluh rumah di sekitar Anda berniat menggunakan teknologi yang sama, sistem keamanannya bisa lebih integratif dan mengarah ke pengamanan kompleks. ANDY

PT Afiscom Rekacipta Teknologi
(021) 314 7759, 314 7785
www.afiscom.co.id
Tamansari Persada Bogor
(0251) 505 222, 505 333
www.wikarealty.com

Penerus Ixus





WWW.DATASCRIP.COM

Kamera supermini memang menarik hati, apalagi bila kemampuannya melebihi ukurannya. Ixus II, yang merupakan seri lanjutan Canon Ixus, mampu menghasilkan gambar dengan resolusi 3,2 *megapixel* dan 2X *optical zoom*.

Dengan ukuran sebesar kartu kredit (85 x 56 x 23,9 mm) dan bobot 165 gram, kantong baju terbilang lega untuknya. Anda bisa memfungsikan kamera ini untuk merekam video selama 3 menit.

Kualitas gambar pun lumayan sip. Katanya sih, karena Ixus mencangkok teknologi DIGIC yang menghasilkan gambar hingga 2,2 *frame* per detik. Enaknya lagi, Anda bisa mencetak foto di dalamnya langsung ke printer warna, tanpa melalui PC. @DIT

www.datascrip.com
(021) 654 4515

Buatan Mahasiswa



FOTO: STIKOM

Mahasiswa STIKOM (Sekolah Tinggi Manajemen Informatika & Teknik Komputer) Surabaya tak perlu ke laboratorium komputer bila ingin berinternet di kampusnya. Mau di kantin, lapangan parkir, koridor kampus, bahkan di lapangan basket pun bisa.

Soalnya, sejak akhir Juni lalu, di kampus yang berlokasi di Kedung Baruk, Surabaya ini terpancang fasilitas Hotspot WiFi. Jadi, mahasiswa yang memiliki *notebook* dan PDA berkemampuan *wireless* bisa memanfaatkannya.

Civitas academica STIKOM bisa mengaksesnya dengan memasukkan nomor identitas mahasiswa/ karyawan beserta *password*-nya.

Untuk lingkungan kampus di Indonesia, STIKOM adalah yang pertama menerapkan teknologi ini. Yang membuatnya lebih menarik lagi, fasilitas ini adalah hasil karya mahasiswanya sendiri, Diyan Christian dan Ignatius Hananto Herlambang. @DIT | YUL

STIKOM Surabaya
(031) 8721731
www.stikom.edu

Hemat Tempat

Cari printer laser yang mungil? Tengok dua bersaudara,ML-1710 dan ML-1750 ini. Dimensinya cuma 348 x 355 x 193 mm atau lebih besar sedikit dari tumpukan 4 rim HVS. Tapi jangan anggap remeh kemampuannya. Dengan mesin Hummingbird, kecepatan cetak printer laser monokrom tersebut mencapai 17 halaman per menit (ppm). Resolusinya mencapai 600 x 600 dpi. Keduanya juga dilengkapi memori 8 MB dan prosesor Samsung 166 MHz.

Printer yang kompatibel dengan Windows 95 ke atas, Macintosh versi 8.6 ke atas, dan beragam varian Linux (Redhat, SUSE, Mandrake) ini dioperasikan dengan koneksi USB. Malah, seri 1750 juga memiliki tipe koneksi IEEE1284. Harganya masing-masing US$ 240 (sekitar Rp 1,97 juta) dan US$ 310 (sekitar Rp 2,55 juta).

Tapi kalau yang Anda cari adalah printer warna dengan harga operasional yang murah, lirik deh Laser Shot LBP-2410. Paling tidak begitulah klaim Canon sebagai pembuatnya.

Cost per page untuk cetak warnanya hanya sekitar Rp 1.000, karena LBP-2410 dilengkapi teknologi Hi-SoA (Smart Compression Architecture) yang mengkompresi *file* gambar agar mudah dikelola printer. Tonernya baru habis setelah mencetak 4.000 halaman warna dan 5.000 halaman monokrom. Hasil cetaknya beresolusi 9.600 x 600 dpi.



FOTO: PT DATASCRIP

Kecepatan cetak printer berharga jual US$ 998 (sekitar Rp 8,25 juta) ini empat halaman per menit (ppm) untuk cetak warna dan 16 ppm untuk cetak monokrom. Bobotnya 15 kg. Harap dicatat, printer untuk kertas A4 dan berkonektor USB 2.0 ini cuma bisa dipakai pada PC bersistem operasi Windows saja. SONI | YUL

PT Samsung Electronics Indonesia (021) 522 5522
www.samsungprinter.com
PT Datascrip
(021) 654 4515
www.datascrip.com



FOTO: SAMSUNG INDONESIA



Kuliah Gratis

Biaya kuliah mahal? Hm, belajar ilmu komputer malah murah. Masuk saja ke situs **ilmukomputer.com**. Situs ini didirikan Romi Satria Wahono (28), seorang praktisi komputer yang mengelola Gegar Technologies dan Green Digital Press. Di dalamnya, ada ratusan artikel perkuliahan ilmu komputer yang bisa Anda pelajari.

Mulai dari yang umum, misalnya pengenalan ilmu komputer, tokoh-tokoh komputer, hingga pemrograman tingkat lanjut tersedia. Artikel-artikel perkuliahan itu sudah dikelompokkan berdasarkan tiga kategori utama, Kuliah Pengantar, Kuliah Umum dan Kuliah Berseri.

Berbagai artikel seputar teknologi komputer dalam bahasa yang popular terkumpul dalam kategori Artikel Populer. Sementara kategori Project berisi artikel mengenai proyek bidang ilmu komputer dari dalam dan luar negeri.

Anda dengan bebas bisa melihat semua artikel tersebut tanpa biaya. "Dosennya" pun bukan sembarang orang. Dua ahli teknologi informasi di Indonesia, Ir. Budi Rahardjo dan Onno W. Purbo, ikut *nimbrung* menyumbang beberapa tulisan. Sampai saat ini, ada sekitar 25 orang penyumbang tulisan ke situs tersebut. PRAM



Makin Gemuk

Browser saingan Internet Explorer, Netscape, punya tenaga baru. Lewat versi terbarunya, Netscape 7.1, beragam fasilitas menarik masuk ke dalamnya.

Pada *toolbar*-nya tersedia fungsi-fungsi baru, seperti Quick Launch, fasilitas transfer *file*, *download manager*, penyaring spam, pengontrol *pop-up*, pemindai virus, Netscape Radio Plus dan fasilitas yang memungkinkan Anda menampilkan sejumlah halaman web dalam satu layar.

Netscape juga bisa men-*download* beberapa *file* sekaligus dalam satu waktu. Di dalamnya juga tersedia fitur *instant messaging*.

Sayangnya, *file* instalasinya gemuk. Versi komplet untuk Windows berukuran 29,2 MB. Sedangkan untuk sistem operasi MacOS dan Linux, *file*-nya berukuran 18,3 MB dan 16,4 MB. Padahal *file* instalasi Internet Explorer 6 hanya 12 MB. YUL

Netscape 7.1
channels.netscape.com/ns/browsers/download.jsp

Tanpa PC Tetap Jadi

Duo peranti multifungsi Canon yang terbaru, Canon Image CLASS MP 700 dan MP 730, ini memang rakus soal kartu simpan. Empat jenis kartu memori, Compact Flash (tipe I dan II), Memory Stick, Multimedia Card dan Smart Media Card bisa dilahapnya.

Tinggal masukkan kartu memori Anda,maka kedua perangkat multifungsi ini pun akan langsung mencetak dokumen atau gambar yang tersimpan di dalam kartu tersebut. Tanpa PC,lho.

Keduanya sama-sama bisa dipakai untuk mencetak, mengirim faksimili,fotokopi dan *scan* gambar. Bentuknya pun sekilas nyaris sama.

Hasil cetak warnanya beresolusi 4.800 x 1.200 dpi dengan kartrid berteknologi Think Thank. Sedangkan untuk pemindaian, ada fitur Multi-Scan/Multi-Crop yang bisa memindai lima gambar sekaligus dan menyimpannya dalam lima file yang berbeda.

O ya, untuk memanfaatkan fungsinya sebagai mesin fotokopi Anda juga tidak perlu terhubung ke PC. Anda perlu merogoh kocek sebesar US$ 525 (sekitar Rp 4,3 juta) untuk memiliki MP 730. Sedangkan MP 700 dibanderol US$ 385 (sekitar Rp 3,18 juta). SONI

PT Datascrip
(021) 654 4515
www.datascrip.com


FOTO: PT DATASCRIP

Melek 40 Jam



Bukan cuma tinta printer saja yang bisa di-*refill*. Nantinya, baterai untuk *notebook* pun bisa diisi ulang. Mirip pengisian air aki lah. Anda tak perlu lagi mencari colokan listrik untuk mengisi ulang baterai, tapi cukup membawa cairan isi ulangnya.

Baterai *refill*, berbeda dengan baterai *recharge* pada umumnya. Meski tak butuh listrik, baterai ini bisa tahan sampai 40 jam atau 10 kali lebih lama dibanding baterai *lithium-ion* yang ada sekarang.

Sel bahan bakar dalam baterainya mengandung zat hidrogen dan oksigen. Dalam prosesnya kedua bahan tersebut akan diubah menjadi tenaga listrik. Kalau tenaganya habis, tinggal isi ulang gas hidrogen dan cairan metanolnya.

Maret lalu Toshiba mengklaim sudah berhasil mengujicobakan baterai *refill* eksternal untuk laptop buatannya. Sebulan sesudahnya, giliran NEC berhasil membuat prototipe baterai *refill* yang sudah *built-in* dalam *laptop*. Namun NEC dan Toshiba baru akan memasarkan *laptop* bertenaga baterai isi ulang pada tahun 2004. Daya tahannya pun tidak langsung 40 jam, tapi 5 jam saja. SONI

Pilihan Paling Komplet...

Langkah-langkah Cepat
Pengobat kecewa bagi Anda yang kehabisan edisi lama

Memudahkan & Menyenangkan
Sediakanlah selalu waktu untuk membimbing putra-putri Anda berkomputer

hi... asl plz?
Cara tercepat dan tergampang untuk memahami bahasa chatting di internet

TLP GW PULSA MO HBS
Hematlah gerak jempol Anda agar pengiriman SMS menjadi lebih praktis

Berkomputer & Berkarya
Jadikan PC keluarga Anda sebagai "mesin pabrik kreasi" yang produktif!











Pemesanan:
Unit Layanan Jual
Sirkulasi Gramedia Majalah
Gedung Kompas-Gramedia
Jalan Palmerah Selatan 22-24
Jakarta 10270
Telepon (021) 536 0441, 536 0442
Faksimili (021) 548 1341
E-mail ulj@gramedia-majalah.com



FOTO: SIEMENS.COM

Si Kalajengking

Dibalut warna oranye dan hitam, ponsel terbaru Siemens ini cukup modis juga. Siemens menyebutnya sebagai ponsel kalajengking.

Walau begitu,sebagian besar fiturnya masih standar. Misalnya dering polifonik, MMS, Java, GPRS kelas 8, *e-mail* melalui WAP 1.2,dan layar 4.096 warna.

Yang cukup menarik adalah fasilitas pengedit nada dering, yaitu program Cubasis Mobile Synthesizer. Saat ada panggilan masuk, sekeliling bodinya akan berkelip-kelip.

Pingin motret? Bisa saja. Tinggal tambahkan kamera QuckPic yang sudah punya lampu Flash. Ponselnya saja berharga Rp 1.850.000. Kalau ingin tambah kamera QuickPic, siapkan pula dana sekitar Rp 700.000. YUL

Dian Graha Elektrika (021) 461 5354
www.diangraha.com, www.my-siemens.com

Pembaca Sidik Jari

Ini dia PDA dengan sistem pengamanan ciamik. Hewlett Packard iPAQ Pocket PC h5550 ini telah dilengkapi dengan pembaca sidik jari biometric thermal. Anda bisa memasang proses autentifikasi melalui kombinasi sidik jari dengan sebuah *personal idetification number* (PIN), *password* atau keduanya.

Selain itu, layaknya seri PDA *high end* lain, h5550 juga telah dilengkapi dengan berbagai fitur seperti *integrated bluetooth* dan *wireless* LAN (802.11b). Dengan demikian, tanpa perlu aksesori tambahan, Anda bisa menikmati koneksi internet saat berada di hotspot atau terhubung ke jaringan perusahaan.

Kombinasikan dengan Bluetooth *enabled phone*, maka Anda juga dapat mengakses data-data Anda pada saat menunggu jam penerbangan, rapat dengan pelanggan, atau bersantai di sebuah hotel. Anda bisa mendapatkan semua tawaran itu dengan US$ 649 (sekitar Rp 5,39 juta).

Bersamaan dengan perkenalan h5550, awal Juli 2003 lalu, Hewlett-Packard Indonesia juga meluncurkan tiga produk iPAQ lain ke pasar. HP iPAQ Pocket PC h1930 dan h1940 untuk kelas *low end*, ditawarkan dengan harga US$249 (sekitar Rp 2,07 juta) dan US$299 (sekitar Rp 2,49 juta). Sedangkan HP iPAQ Pocket PC h2210 seharga US$399 (Sekitar Rp 3,32 juta) untuk kelas *middle*. Semuanya memiliki bentuk yang tipis dan manis. DERRY

Hewlett Packard Indonesia
www.hp.co.id





Main

Namanya anak-anak pastilah suka bermain. Seorang psikolog pernah bilang, bermain itu sudah menjadi kebutuhan anak.

Tak peduli di mana pun tempatnya, mereka akan senantiasa bermain. Bahkan di tengah berkecamuknya konflik sekalipun. Seperti di tempat-tempat pengungsian di Aceh, misalnya, anak-anak tetap bermain kelereng, petak umpet, dan sebagainya, kendati orangtua mereka sebenarnya dalam kondisi tertekan.

Bermain itu seperti pelepasan energi yang berlebih pada anak-anak. Jika hal itu bisa terjadi, maka segala sesuatunya akan lebih mudah dilakukan.

Makanya, banyak yang menggunakan permainan untuk mengajarkan sesuatu pada anak. Anak senang, keterampilannya pun terasah.

Nah, kiranya Anda tak usah cemas bila putra-putri Anda ingin bermain di komputer. Beri kesempatan mereka untuk bermain. Apalagi kian banyak *software* yang mengajak bermain sambil belajar.

Masa' sih masih ada dari Anda yang melarang anak bermain komputer? Alamak, mestinya ini tak terjadi. Khawatir rusak sih boleh, tapi jangan berlebihan dong.

Bimbingan Anda tetap sangat diperlukan. Bukan membatasi atau melarang, tapi membimbing agar anak leluasa mengembangkan daya imajinasi dan kreativitas.

Tentunya Anda setuju dengan pendapat Dr. Mimi Patmonodewo dari Fakultas Psikologi Universitas Indonesia, bahwa keterampilan sebaiknya diperoleh melalui bermain, sehingga bermain menjadi penting dalam proses belajar anak. FARID

KIA Anda

Satu mobil KIA RIO bisa menjadi milik Anda, gratis. Anda cukup ikutan kuis via SMS yang digelar Televisi Republik Indonesia (TVRI) bareng Satelindo, IM3 dan Boleh.com.

Cara ikutan Kuis Gita Pesona 2003 itu mudah saja. Ketik pesan SMS <GP CARA> dan kirim ke nomor 3439. Anda akan mendapatkan petunjuk untuk mengikuti kuis. Tugas selajutnya hanya menjawab serentetan pertanyaan.

Selain *grandprize* tadi, ada hadiah mingguan masing-masing satu motor Sanex, tiga ponsel Samsung, dan tiga TV 21 inci. Pemenang mingguan akan diumumkan di TVRI dan situs Boleh.com. Buruan deh ikuti kuis yang digelar 17 Mei – 9 Agustus 2003, masih ada waktu kok! @DIT

Boleh.com



CD GRATIS BERISI KUMPULAN PROGRAM PALM DAN POCKET PC

PDA made easy

MEI 2003

REVIEW BERBAGAI MEREK PDA

HP iPAQ | PALM | ASUS MyPAL | TRIUM MONDO | TREO 90 | TOSHIBA

Maksimalkan PDA Anda

SOFTWARE WAJIB

Utilities
Meningkatkan kapabilitas PDA

Games
Nikmati beragam game

Desktop
Mempercantik tampilan PDA

TUTORIAL
- Memutar Klip Film
- Menghias Today Themes
- Mencetak via Inframerah
- Mem-back-up Data
- Membuat Presentasi di Palm

FITUR & PANDUAN LAIN
- Top 10 Program PPC dan Palm
- Game Populer untuk PDA
- Mengamankan PDA dari Tangan Jail
- Top Freeware PPC dan Palm
- Top 10 Aksesori PDA

HANYA Rp 27.500,-

Program Esensial untuk PDA Anda

Kumpulan Program PDA Terbesar dan Terbaik

300 PROGRAM PALM & POCKET PC

SEMUA YANG PDA ANDA BUTUHKAN:

GAME & ENTERTAINMENT
Fifa 2002 | SpeedBall2 | Serious Sam | Tigerwoods | Pocket Solitaire | Rayman | Monopoly | With MP3

DESKTOP
Silverscreen | Today | BVRP Theme Manager | Gigabar | Battery Watch | IcoEdit | BigClock

UTILITIES
eWallet | Sign On | EasyLock

COMMUNICATION
AIM | ICQ

Jika tiada CD di sini, tagihlah penjual

Brosur Terjilid?

Bukan. Sama sekali bukan. Ini panduan bagi Anda, pemilik dan calon pemilik Personal Digital Assistant, untuk memanfaatkan dan mengeksplorasi total semua fungsi dan fitur komputer genggam itu.



Mudah, Praktis

Bahasanya enak. Paparannya gampang dipahami. Semuanya full color. Anda tak perlu membacanya secara urut. Disertai CD program, baik untuk Palm maupun Pocket PC.

Pemesanan:
Unit Layanan Jual
Sirkulasi Gramedia Majalah
Gedung Kompas-Gramedia
Jalan Palmerah Selatan 22-24, Jakarta 10270
Telepon (021) 536 0441, 536 0442
Faksimili (021) 548 1341
E-mail ulj@gramedia-majalah.com

SURAT UTAMA



Kisah dari Pesantren

Saya seorang santri Pondok PesantrenTebuireng. Jujur saja, saya dulu memandang sebelah mata majalah ini, karena saya beranggapan majalah komputer ya *gitu-gitu aja*, susah dipahami oleh awam macam saya.

Waktu liburan saya iseng-iseng pinjam majalah ini dari teman yang berlangggganan. Ternyata pandangan saya berubah 180 derajat! Majalah ini gampang dipahami, bahasanya enteng tak muluk-muluk, dan saya pun langsung mempraktikkannya.

Alhamdulillah, saya sekarang dapat membantu lingkungan saya sebagai operator. Terima kasih.

Muhammad Hasan Shobary R.A.
Jombang 61471
Jawa Timur

Senang, Dapat PC

Banyak terima kasih atas kado satu perangkat PC Wearnes, yang saya terima 20 Juni lalu. *Yap*, saya adalah orang yang beruntung mendapatkan undian ulang tahun ke-2 majalah ini . Terima kasih juga untuk teman saya, Aan, yang telah memperkenalkan komputer*aktif*.

Maria Pia Suzanna
Surabaya
Jawa Timur

Mana Hadiahnya?

Surat saya termuat dalam edisi 55 (4 Juni 2003), tapi saya belum mendapatkan album CD.

Calvin Luther
Tangerang 15810
Banten

Maaf, seperti termaktub dalam boks, maka hanya pengirim yang suratnya termuat sebagai Surat Utama yang berhak atas hadiah.

Jual-Beli

Sediakanlah rubrik jual-beli komputer dan perlengkapannya.

Jakaria
Semarang
Jawa Tengah

Papua, Java & ASP

Tolong, perbanyaklah dan ulangilah pembahasan cara membuat *home page*, kali ini dengan Javascript dan ASP untuk web dengan *database*.

Miroslav Werse
Jayapura 99352
Papua

Nama Bayi

Tolong dong, bahas *website* yang punya daftar nama-nama buat bayi....

Linda Safitri
Bandung 40513
Jawa Barat

Kami pernah memuatnya di Netchart, dan saat membahas situs mengenai ibu dan anak. Coba saja klik **www.namabayi.com**.

Kecewa & Terima Kasih

Saya kecewa banget terhadap edisi khusus (#54, 21 Mei 2003), karena membahas selebriti yang sebenarnya tak perlu. Tapi kekecewaan itu terobati oleh CD bonus. Terima kasih ya!

Nur Samsi
Sangatta 75611
Kalimantan Timur

Slawi Menuntut

Mengingat banyaknya usulan pembaca, antara lain soal bahasa pemrograman, padahal Redaksi kekurangan halaman, maka seharusnya Redaksi mempertebal isi menjadi 100 halaman, seperti majalah sejenis. Soal harga, atur sajalah.

Selain itu saya mau tahu kenapa situs Anda sering *error*? Apa disabotase?

Harapan saya yang lain: Redaksi sering memberi poster dan enam bulan sekali bikin edisi khusus dengan bonus CD.

Ahmad Musthofa
Slawi 52415
Jawa Tengah

Soal situs yang kadang lamban, itu karena masalah teknis pada server web Gramedia Majalah, akibat berjejalnya pengakses.

Info dari Jambi

Saya hendak memberi info, bahwa saya bisa mengirim *e-mail* gratis melalui fasilitas kartu GSM Mentari.

Edy Wijaya
+628156xxxx@satelindogsm.com
Jambi

Mana Workshop?

Kenapa komputer*aktif* jarang (hampir tidak pernah) mengadakan kegiatan *workshop* tentang TI?

Indra Gunawan
Bogor 16710
Jawa Barat

Kami sudah beberapa kali menyelenggarakan workshop, misalnya Fun&Easy dan CDW (Consumer Digital Workshop), yang semuanya gratis, seperti diumumkan dalam edisi 57 (2 Juli 2003).

Tak Berguna

Majalah ini mahal dan tak berguna. Kalaupun keinginan pembaca terpenuhi, itu juga tak memadai, seperti soal Mac OS. Layanan pelanggannya buruk, padahal saya ingin berlangganan. Sudah begitu edisi ponselnya sangat bergaya remaja, sehingga saya merugi meski saya masih kelas I SLTP.

Majalah komputer lain lebih tebal, lebih murah, dan lebih berguna. Kuisnya berhadiah lumayan. Dari tak tahu apa-apa akhirnya saya jadi banyak tahu.

Edisi khusus yang ada CD dan artisnya itu apa maksudnya? Ganti saja nama majalahnya menjadi "Artis Aktif". Boleh juga diganti "Anak Aktif" kalau rubrik Edukasi mau dibilang bagus.

Hizrian Raz
Medan 21022
Sumatra Utara

Perbanyak HTML

Saya baru kelas 5 SD, main komputer sejak TK besar, dan mengenal majalah ini dari teman saya. Saya usul perbanyaklah ulasan tentang cara bikin web, terutama HTML-nya, karena saya masih bingung soal itu. Inilah web saya: **www23.brinkster.com/pasien/index1.html**

Visien
Jakarta 11640



Hadiah

Pengirim yang suratnya termuat sebagai Surat Utama akan mendapatkan sebuah album CD eksklusif.



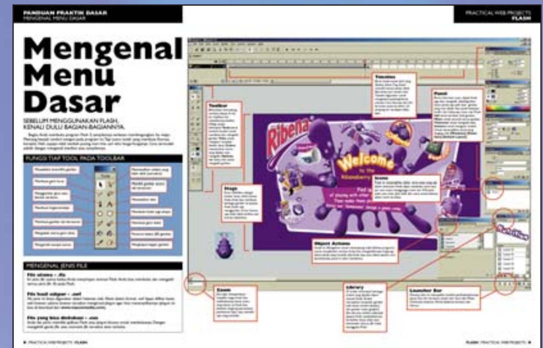
Surat via e-mail dialamatkan ke surat-aktif@gramedia-majalah.com. Via faksimili ke (021) 634 1833. Semua surat harus mencantumkan nama dan alamat lengkap.



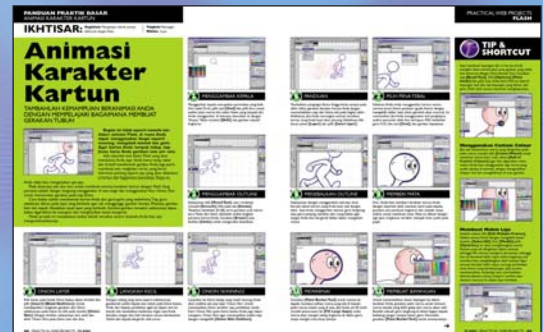
Mudah, berlimpah, tak mewah

Halaman web pribadi, kelas amatiran, dengan animasi dan movie jempolan? Itu bukan sebuah kemewahan. Anda pun bisa membuatnya. Ternyata caranya gampang. Tak usah ikut kursus. Tak usah baca buku tebal yang mahal. Ikuti saja serial ini dengan segala panduan visual dan kiatnya nan berlimpah. Sungguh murah.

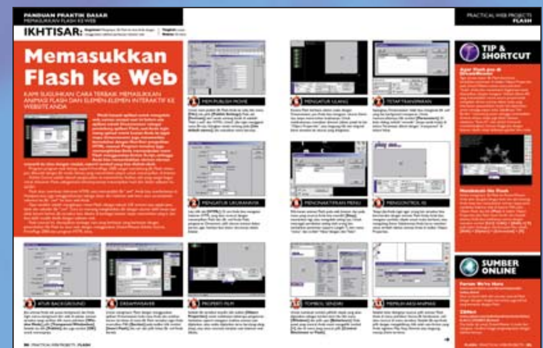
Kalau di agen/kios/toko habis, pesanlah ke:
Unit Layanan Jual
Sirkulasi Gramedia Majalah
Gedung Kompas-Gramedia
Jalan Palmerah Selatan 22-24, Jakarta 10270
Telepon (021) 536 0441, 536 0442
Faksimili (021) 548 1341
E-mail ulj@gramedia-majalah.com



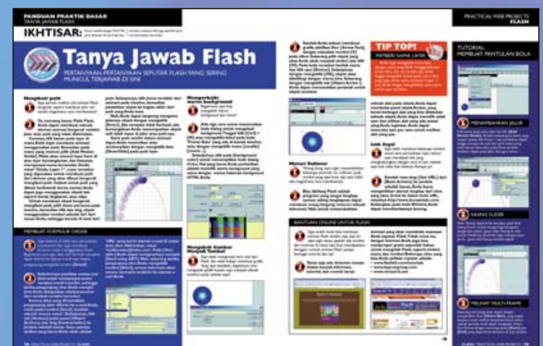
Mengenal Menu Dasar
Langkah pertama untuk menguasai sebuah program adalah mengenali tampilan atau *interface*-nya. Ini panduan untuk mengenal *timeline* hingga *toolbar*.



Animasi karakter kartun
Gabungkan fungsi rancangan bentuk dan animasi dalam menciptakan karakter kartun buatan sendiri.



Memasukkan Flash ke web
Sisipkan animasi Flash serta elemen interaktif lainnya ke dalam halaman web yang dibuat dengan Dreamweaver.



Tanya jawab Flash
Untuk lebih menguasai berbagai jurus Flash, Anda bisa mempelajari beragam tip & trik mengolah *movie*. Dapatkan jawaban dari pertanyaan-pertanyaan umum seputar Flash di sini.

ILUSTRASI KOMIK: VIKY FOTO: RANO KUSUMA



Asah, Asyik, Asuh

JADIKAN ANAK-ANAK ANDA MAKIN PINTER DENGAN KOMPUTER, BUKAN MALAH MAKIN KEDER.

Tak ada yang salah bila putra-putri Anda suka bermain dengan PC di rumah. Dengan bergitulah mereka mengasah kreativitas. Khawatir dampak negatifnya? Tak perlu juga. Sebab, Anda senantiasa menjadi pendamping yang bijak bagi si buyung dan upik. Coba deh Anda simak pengalaman lima anak ini, yang kini tercatat sebagai peserta didik di Techno-Kids Indonesia, Jakarta (**www.technokids.com**, [021] 720 9148). SONI | ANDY



Aku bisa instal *game The Sims* dan *Skateboard*. Kalo di rumah, aku suka pake CorelDRAW 9, buat bikin gambar, kartu nama.

Stella Aurelia (11). Murid kelas 6, SD Budi Mulia, Tangerang, ini mengaku sudah bisa main komputer sejak kelas 2 SD. Anehnya, jika mengalami kesulitan berkomputer (atau komputer rewel), ia tidak pernah bertanya kepada orangtuanya. Ia lebih suka berusaha sendiri dengan membaca perintah yang ada di komputer, termasuk fitur Help. Dan kalau tetap tidak bisa, ia memilih mematikan komputer.



Main komputer itu enak, bisa bantu bikin tugas sekolah, banyak programnya, dan bisa buat main *game*. Aku bisa *nyalain* dan *matiin* sendiri. Tapi kalau colokan listriknya sih pembantu yang sering *nyolokin*.

Silvano Christian (10). Murid kelas 5 SD Regina Pacis, Palmerah Utara, Jakarta Barat, ini memiliki PC di kamar, yang digunakan bergantian dengan mamanya. Belajar komputer pertama kali di FutureKids, Jakarta, saat berumur 8 tahun. Penggemar *The Sims* dan *Command & Conquer* ini biasa *nge-game* selama sekitar dua jam sehari. Tetapi kesenangannya terhenti, jika mamanya sedang banyak kerjaan, karena komputer *nggak* boleh buat mainan.

Game saya balap semua. Teman-teman yang main ke rumah *nggak* ada yang main komputer, soalnya *nggak* suka main balapan.



Harry Suriady (11). Mulai mengenal komputer pada umur 7 tahun, diajari saudara. Lalu dimasukkan mamanya ke kursus komputer MSI di Petojo, Jakarta Pusat. Makanya. murid kelas 5 SD Damai, Jembatan Lima, Jakarta Barat, yang memiliki sebuah PC (dipakai ramai-ramai dengan saudara-saudara kandungnya) ini biasa menyalakan dan mematikan sendiri PC kesayangannya tanpa dimarahi orangtuanya. Ia sering juga utak-atik internet untuk mengecek *e-mail* dari teman-temannya.

Aku bisa instal gambar *pake scanner*. Tapi kadang suka lupa caranya. Yang di-*scan* foto aku bertiga (dengan saudara), trus di-*print* buat dikoleksi.



Helen Suriady (11). Siswi kelas 6 SD Damai, Jembatan Lima, Jakarta Barat, ini suka bikin komik dan kartun dengan menggunakan Microsoft Power Point. Pertama kali mengenal komputer sejak kelas 4 SD dibimbing oleh sepupunya. Mama dan papanya tak bisa memakai komputer. Papanya pun pernah tanya cara bikin *e-mail* kepada cewek yang satu ini.



Kalau baru liburan, aku bisa betah main *game* di depan komputer, (mulai) jam 9 pagi sampai jam 7 malam. Kalau pas makan, ya *tetep* sambil main.

Clinton Ali (10). Pemalu, memang. Tapi ia sangat *pede* saat ditanya soal *game*. Berbagai *game* (strategi dan *online*) ia ceritakan dengan penuh semangat. Siswa kelas 6 di JIS (Jakarta International School), Jakarta, ini selama 5 tahun belajar komputer di FutureKids, Jakarta. Ia sudah hafal berbagai situs penyedia *game*, termasuk *cheat code* (kode curang)-nya. Mainan GameBoy senantiasa ditentengnya.

FOTO-FOTO: RANO KUSUMA

ILUSTRASI KOMIK: VIKY FOTO: RANO KUSUMA



Mari Berbagi

SIAPKAN KOMPUTER ANDA DAN SI KECIL UNTUK PRAKTIK INI.

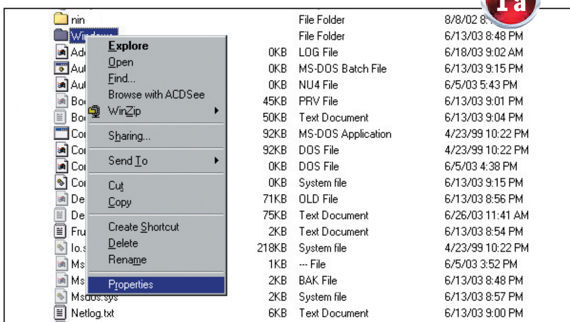
Ini tidak akan selesai dalam semalam. Anda perlu mendampingi si kecil, terutama di hari-hari pertamanya berkomputer. Tapi sebelum itu, Anda malah harus melindungi data penting dan melakukan pengaturan seperlunya, agar rasa aman dan percaya pun menyelimuti Anda. Kami merangkum semuanya di sini. PRAM

MELINDUNGI DATA

Atur agar folder yang berisi data penting Anda terhindar dari jangkauan tangan si kecil. Sebaiknya, masukkan folder Windows dalam daftar folder yang perlu Anda sembunyikan. Lakukan langkah-langkah berikut di Windows Explorer.

LANGKAH 1

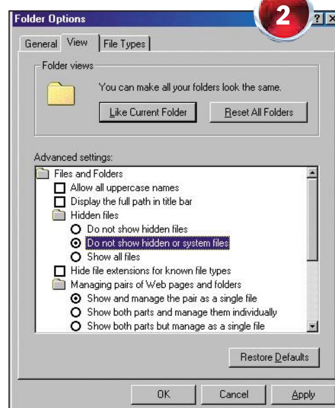
Klik-kanan folder yang akan Anda sembunyikan, pilih [Properties]. **Dalam boks dialog yang muncul centangi opsi** [Hidden].





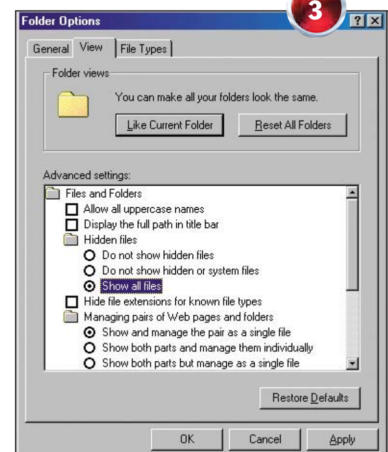
LANGKAH 2

Klik menu [Tools] [Folder Options...]. **Pada boks dialog Folder Options, klik tab** [View]. **Pada bagian** [Hidden files], **pilih** [Do not show hidden or system files]. **Klik** [Apply] **dan** [OK]. **Tekan** [F5] **pada kibor, folder Anda akan menghilang dari layar.**



LANGKAH 3

Untuk menampilkan kembali folder tersebut, ulangi Langkah 2 dan pilih [Show all files] **pada bagian** [Hidden files].



MEMBAGI DESKTOP

Ada cara lain yang lebih baik untuk berbagi PC dengan si kecil. Pengguna Windows XP dapat menyimak panduannya di rubrik Langkah-langkah edisi 57 (hal. 46). Untuk pengguna Windows 98, silakan ikuti langkah-langkah berikut ini.

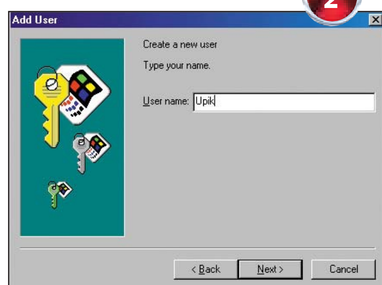
LANGKAH 1

Masuklah ke Control Panel. Klik [Start] [Settings] [Control Panel]. **Lantas, klik-dobel ikon** [Users]. **Windows otomatis akan memulai proses pengaturan multi-user. Klik** [Next].



LANGKAH 2

Isi nama *user* untuk si kecil. Klik [Next] **sesudahnya.**



LANGKAH 3

Masukkan *password* untuk si kecil. Agar si kecil ingat *password*-nya, tulislah di secarik kertas dan tempelkan di pinggir monitor. Nanti, ajari ia untuk memasukkan *password* tersebut setiap kali menyalakan komputer.



LANGKAH 4

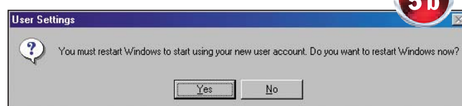
Centangi seluruh opsi "Items" yang ada. Jangan lupa, pilih opsi [Create new items to save disk space] **dan** [Next].



LANGKAH 5

Klik [Finish]. **Sistem pun segera melakukan pengaturan. Tunggu, hingga Anda diminta untuk me-*restart* Windows. Klik** [Yes].





LANGKAH 6

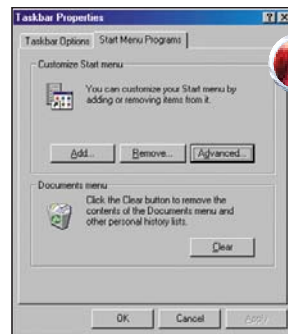
Saat akan *log on* kembali, masukkan nama *user* si kecil dan masukkan *password*-nya. Klik [OK].



LANGKAH 7

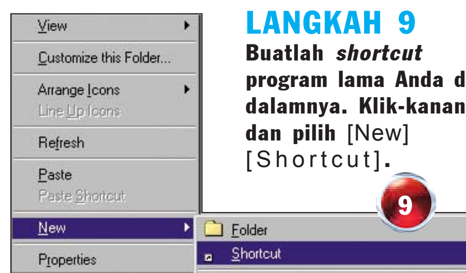
Lihat, *desktop* yang baru terbentuk ini memang masih kosong. Anda bisa mengisinya dengan program-program khusus untuk si kecil.





LANGKAH 8

Selain dengan menginstal program baru, Anda juga bisa membagi program Anda yang menarik kepada si kecil. Tinggal memberi *shortcut*-nya saja kok. Klik [Start] [Settings] [Taskbar & Start Menu...]. **Pada boks Taskbar Properties, pilih tab** [Start Menu Programs] **dan klik tombol** [Advanced...].

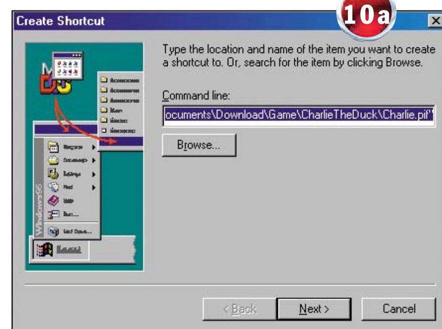


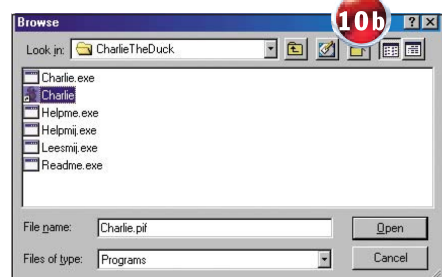
LANGKAH 9

Buatlah *shortcut* program lama Anda di dalamnya. Klik-kanan dan pilih [New] [Shortcut].

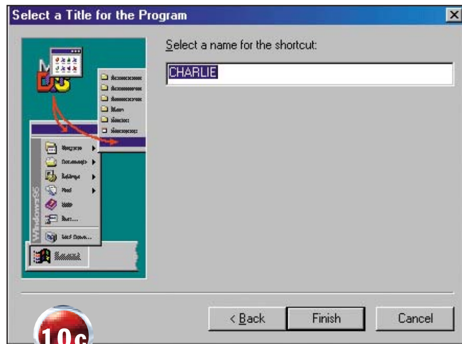
LANGKAH 10

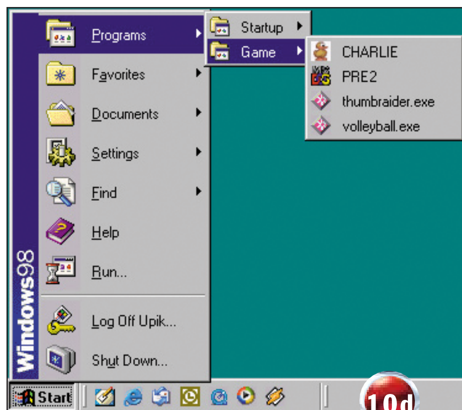
Masukkan lokasi program lama. Klik [Next] **terus, hingga** [Finish]. **Lantas, tutup semua boks dialog tadi. Program lama Anda pun akan tampil dalam menu *desktop* si kecil.**





ILUSTRASI KOMIK: VIKY FOTO: RANO KUSUMA





MENGHIDUPKAN PC

Kenalkan si kecil dengan tombol-tombol pada penampang depan PC. Praktik ini mungkin tidak akan selesai dalam sekali, apalagi bila anak Anda masih berusia balita. Yang terpenting, tunjukkan padanya mana tombol Power untuk menyalakan PC. Kalau perlu, tempelkan kertas *spotlight* berwarna terang di atas tombolnya, agar anak dengan gampang menemukannya.



JANGAN PANIK

Tanpa sengaja, si kecil bisa saja menghapus data Anda dengan menekan tombol **[Delete]** pada kibor saat berada di Windows Explorer. Tak usah buru-buru panik. Coba periksa di dalam Recycle Bin. Biasanya setiap *file* yang terhapus di Windows akan masuk ke tempat itu.

GUNAKAN THEMES

Agar kian menarik untuk si kecil, hiasi *desktop*-nya dengan *desktop themes*. Coba cek, apakah Windows Anda sudah menginstal *desktop theme*. Masuklah ke Control Panel.

PAKAILAH SANDAL

Biasakan untuk mengenakan alas kaki saat berkomputer. Ini akan mencegah Anda sekeluarga terkena aliran listrik nyasar, terutama bila pembumian listrik (*grounding*) di rumah Anda kurang baik. Ajaklah si kecil untuk me ikuti kebia

LANGKAH 1

Klik [Start] [Settings] [Control Panel]**. Di dalamnya, cari ikon** [Desktop Themes]**. Kalau ada, langsung lihat Langkah 5.**



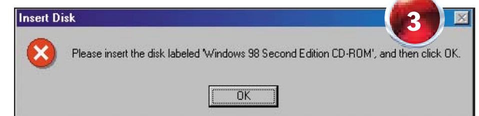
LANGKAH 2

Kalau belum ada, klik [Add/Remove Programs]**. Pada boks dialog yang muncul, klik tab** [Windows Setup]**. Centangi opsi** [Desktop Themes] **dan klik** [Apply]**.**



LANGKAH 3

Sistem akan meminta informasi keberadaan *file* instalasi. Masukkan CD instalasi Windows ke CD-ROM dan masukkan lokasinya ke boks. Klik [OK] **sesudahnya.**



LANGKAH 4

***Restart* PC Anda agar perubahan yang Anda lakukan efektif. Setelah itu buka kembali Control Panel dan klik-dobel ikon** [Desktop Themes]**.**



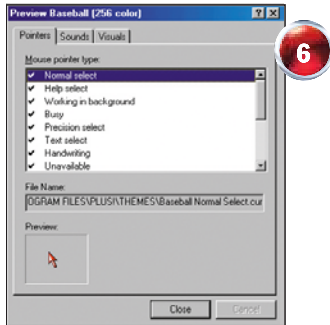
LANGKAH 5

Pada boks dialog Desktop Themes, pilah-pilih *theme* yang akan Anda pakai dengan mengeklik menu *drop-down* pada menu "Theme:". Klik salah satu pilihan *theme*, *preview*-nya akan tampil di bawahnya. Begitu terus sampai Anda mendapatkan *theme* yang pas.



LANGKAH 6

Untuk melihat pointer dalam suatu *theme*, klik tombol [Pointers, Sounds, etc...]**. Sebuah boks dialog akan muncul. Pada tab** [Pointers] **Anda bisa melihat dengan jelas berbagai model pointer yang khas untuk *theme* tersebut.**



LANGKAH 7

Kalau sudah pas, pada boks dialog pertama, klik [Apply]**. Dalam sesaat, tampilan standar Windows pun akan berubah sesuai *theme* yang Anda pilih.**



LANGKAH 8

Anda bisa menambah koleksi *theme* yang sesuai dengan kesukaan si upik dari internet.

MENGATUR KURSOR

Tanpa harus mengatur *theme*, Anda juga bisa menggonta-ganti kursornya saja. *Download* ragam kursor yang pas untuk anak-anak dari internet, misalnya dari **http://tucowsthemes.tiscali.dk/cursors/children.html**. Lantas ikuti langkah-langkah berikut.

LANGKAH 1

***Download* kursor dari internet ke suatu lokasi di PC Anda.**



LANGKAH 2

Buka Control Panel dan klik-dobel ikon [Mouse]**.**





LANGKAH 3

Pada tab [Pointers]**, klik** [Normal Select]**, lantas** [Browse...]**. *Browse* ke lokasi penyimpanan kursor tadi, dan klik *file* kursor tersebut. Selanjutnya** [Open]**. Pada boks dialog pertama klik** [Apply]**, kursor pun akan berubah bentuk.**

MENGENDALIKAN MOUSE

Jangan kesal bila si kecil belum mampu mengendalikan *mouse* dengan benar. Toh, Anda juga begitu kan awalnya :)

LANGKAH 1

Biarkan saja ia memegang dan menggerak-gerakkan *mouse* tersebut. Tunjukkan kepadanya bahwa setiap gerakan yang ia buat dengan *mouse* akan membuat pointer di layar juga bergerak.

LANGKAH 2

Mintalah ia untuk menggerakkan pointer di layar mengikuti jari Anda atau ke suatu ikon tertentu. Lakukan ini secara berulang-ulang, sehingga ia makin mahir menggerakkannya.

LANGKAH 3

Sekarang, kenalkanlah cara mengeklik *mouse*. Misalnya, klik [Start] [Programs] [Accessories] [Paint]**.**

LANGKAH 4

Dalam program seperti Paint, Anda bisa mengajari si kecil soal *drag and drop*. Karena pembuatan garis dan gambar dalam program ini memerlukan teknik tersebut. Berilah ia contoh, dan minta ia mengikuti apa yang Anda buat.



LANGKAH 5

Anda juga bisa menginstal Rebecca's Colouring Book, program ringan untuk mewarnai gambar, untuk membuatnya kian tertarik (lihat hal. 18-19). Dengan aplikasi seperti ini, minimal anak akan belajar untuk mengeklik, menggeser *mouse*, serta aksi *drag and drop*. Agar si upik lebih tertarik, Anda bisa membeli *mouse* khusus untuk anak (lihat hal 22-23).

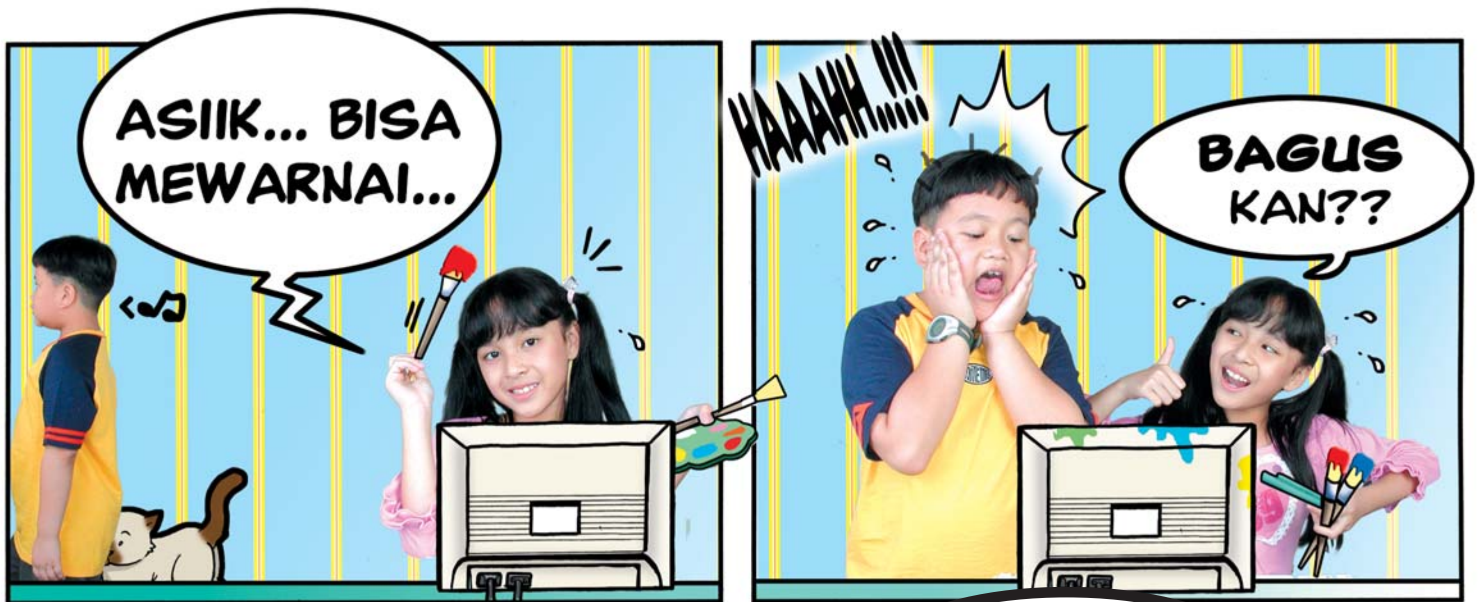
MEMATIKAN APLIKASI

Setelah si upik bosan bermain komputer, ajak ia untuk mematikan aplikasi yang dipakainya dengan benar. Taruh jemari Anda di atas jemarinya. Gerakkan *mouse* untuk mengeklik **[File] [Exit]**, atau langsung saja mengeklik tanda silang di ujung kanan atas jendela aplikasi.

MEMATIKAN PC

Untuk mematikan PC, mintalah si kecil untuk mengeklik **[Start] [Shutdown]**. Pada boks yang muncul, minta ia memilih **[Shutdown] [OK]**.

ILUSTRASI KOMIK: VIKY FOTO: RANO KUSUMA

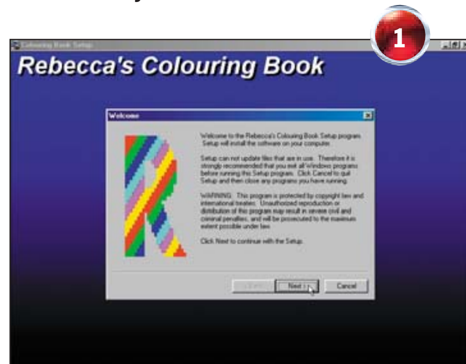


Belajar Mewarnai

Untuk putra-putri Anda yang masih duduk di bangku taman kanak-kanak, mewarnai gambar tentu sudah biasa. Nah, dengan *software* gratisan Rebecca's Colouring Book, ajaklah si kecil untuk belajar mewarnai di komputer. Hasilnya bisa langsung dicetak. *Software* tersebut bisa Anda *download* dari situs **www.download.com**. Ukuran *file*-nya 865 Kb. DERRY

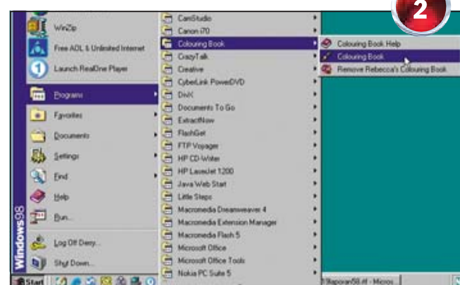
LANGKAH 1

Begitu *software* Rebecca's Colouring Book selesai Anda *download*, installah aplikasi ini dengan mengeklik-dobel *file* RCBSetup.exe. Selanjutnya, ikuti petunjuk instalasi yang muncul di layar.



LANGKAH 2

Untuk membuka aplikasi ini, klik tombol [Start] [Programs] [Colouring Book] [Colouring Book].



LANGKAH 3

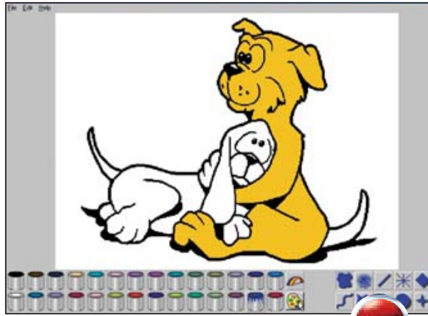
Setelah jendela aplikasi terbuka, si kecil sudah dapat mulai mewarnai gambar yang ada. Pada langkah-langkah kali ini dipilih gambar anjing. Nah, untuk mulai mewarnai, dari menu di sebelah kanan bawah, pilihlah kotak pertama (tombol paling kiri atas). Lalu, mintalah si kecil untuk memilih warna dari deretan kaleng cat dengan mengekliknya. Selanjutnya, Anda dan si kecil tinggal mengeklik tempat pada gambar yang ingin diwarnai. Seluruh daerah yang dibatasi oleh *frame* berwarna hitam, akan terblok oleh warna pilihan si kecil.





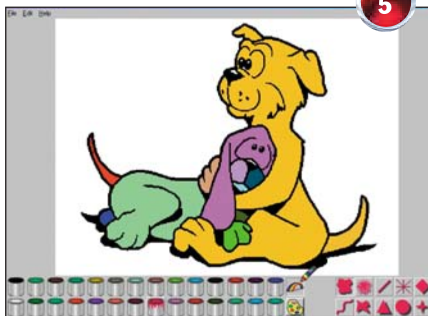
LANGKAH 4

Jika ternyata warna yang Anda cari tidak ada di deretan kaleng cat pada menu bagian bawah, Anda dapat mengeklik tombol palet untuk memunculkan daftar warna lain di deretan kaleng cat.



LANGKAH 5

Jika si kecil kesulitan menggonta-ganti warna, Anda bisa mengarahkan dia untuk menggunakan tombol bergambar pelangi. Dengannya, si kecil tinggal mengeklik tempat-tempat yang akan diwarnai dengan warna yang berganti-ganti. Jika ada warna tidak cocok yang telanjur ditempatkan, si kecil bisa mengeklik kembali tempat tersebut untuk diberi warna lain.



LANGKAH 6

Selain menggunakan cara mewarnai dengan memblok sebuah area, Anda juga dapat mencoba beberapa metode pewarnaan dari menu yang ada di sebelah kanan bawah. Misalnya, untuk memberi warna putih pada mata anjing, Anda bisa gunakan metode pewarnaan lingkaran.



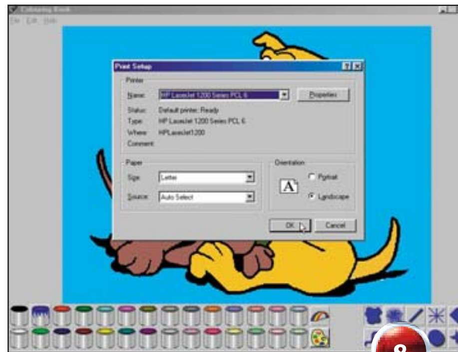
LANGKAH 7

Setelah gambar selesai diwarnai, Anda dapat menyimpan gambar yang sudah berwarna tadi ke dalam format .bmp, dengan mengeklik menu [File] [Save]. **Selanjutnya, berilah nama gambar Anda tadi, dan klik** [Save].



LANGKAH 8

Tak hanya sebatas itu. Rebecca's Colouring Book juga mendukung pencetakan gambar yang telah diwarnai anak Anda. Cuma, Anda perlu terlebih dulu mengeset printer Anda. Klik menu [File] [Print setup]. **Kemudian pada boks dialog yang muncul, pilih printer yang akan Anda gunakan, serta posisi dan ukuran kertas yang akan Anda pakai. Klik** [OK] **untuk menutup boks dialog tersebut.**



LANGKAH 9

Untuk mencetak hasil karya si kecil, Anda tinggal menyalakan printer, lalu klik menu [File] [Print]. **Tunggu beberapa saat, dan tercetaklah buah karya putra-putri Anda.**



LANGKAH 10

O ya, bila Anda ingin mencoba mewarnai gambar lain yang disediakan oleh *software* ini, cobalah klik menu [File] [Setup]. **Pilih gambar yang akan Anda warnai. Kemudian dengan anak panah ke atas, jadikan gambar tersebut di urutan pertama. Klik** [OK] **untuk menutup boks. Jika gambar belum berubah, tutup aplikasi dengan mengeklik tombol** [X] **di pojok kanan atas. Bukalah kembali aplikasi tersebut seperti yang telah Anda lakukan di Langkah 2. Pasti sekarang gambar sudah berubah.**

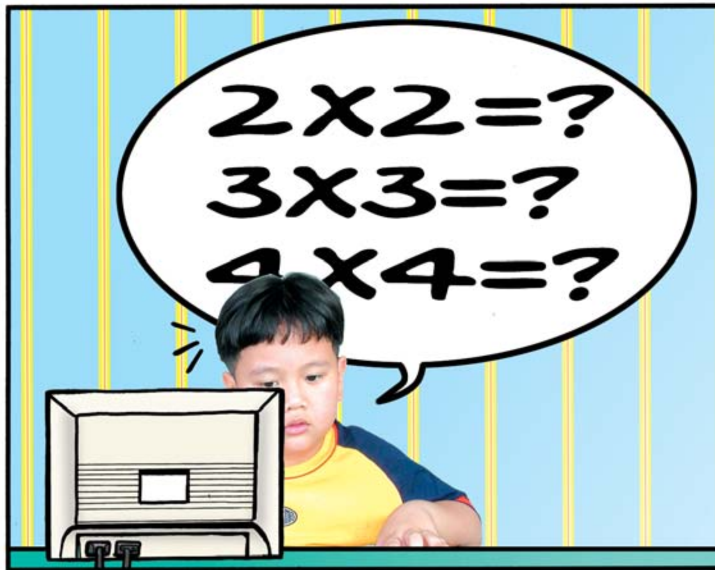




LANGKAH 11

Selain memanfaatkan gambar yang sudah disediakan, Anda pun bisa menambahkan gambar lain untuk diwarnai oleh si kecil. Syaratnya, tentu gambar masih hitam putih dan berformat *.bmp. Caranya, klik menu [File] [Setup], **lalu klik** [Browse] **di bawah kata "Add Picture". Kemudian pilih dan masukkan *file* yang akan Anda masukkan ke dalam daftar. Klik** [Open]. **Begitu gambar yang Anda kehendaki masuk ke dalam daftar, Anda dapat mengulang Langkah 10 untuk menggunakan gambar tersebut.**



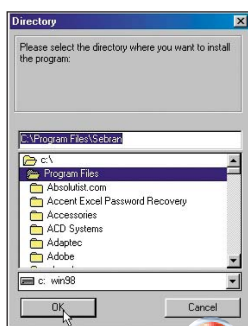




Bermain Huruf & Angka

Butuh *software* untuk belajar menambah, mengurangi, dan mengalikan bilangan? Coba Anda *download* program Sebran's ABC dari situs www.aw.nu. *Software* bikinan Marianne Wartoft AB, Swedia, ini memiliki ukuran *file* 481 KB. Yang pasti, program ini berjenis *freeware* alias gratis. @DIT

PROGRAM YANG LUMAYAN KOMPLET UNTUK MENGASAH KETERAMPILAN SI UPIK.



LANGKAH 1

Setelah Anda men-*download file installer* program Sebran's ABC, lakukan instalasi ke PC dengan mengeklik *file* Sebran.exe. Instalasi akan berjalan, Anda tinggal mengeklik [Next] **sampai** [Finish]. **Program akan terinstal di folder C:\Program Files\Sebran.**



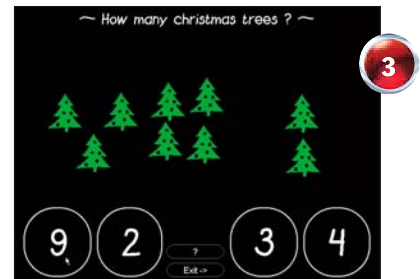
LANGKAH 2

Bukalah program dari menu [Start] [Programs] [Sebran] [Sebran 1.2]. **Setelah program terbuka, Anda bisa melihat tampilan awal program yang didominasi warna hitam. Ada 12 menu edukasi: How many?, Add (+), Subtract (-), Multiply (X), Pick a Picture, First Letter, Memory, Word Memory, Hangman, ABC Rain, Letter Rain, dan 1+2 Rain.**

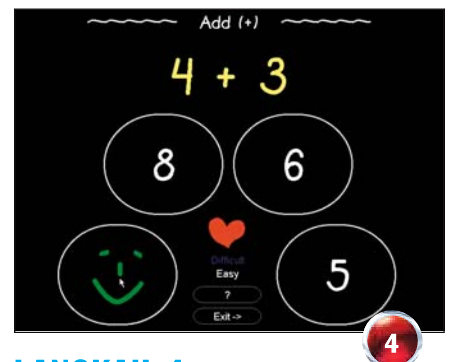
LANGKAH 3

Kliklah menu [How Many?]. **Nah, sekarang ajak putra-putri Anda untuk belajar**





menghitung benda yang tampil di layar. Di bawahnya terdapat pilihan angka, dan tebaklah jumlah benda dengan mengeklik angka yang tepat. Apabila jawaban benar, maka akan berubah menjadi ikon *smile*. Apabila ingin keluar dari menu How Many?, klik tombol [Exit] **sehingga kembali ke menu utama.**



LANGKAH 4

Berikutnya Anda klik menu [Add (+)] **sehingga terbuka satu halaman penuh. Di sini anak Anda bisa berlatih menjumlahkan angka. Pilihan jawaban ada di bagian bawah, si kecil tinggal memilihya dengan mengeklik salah satu angka jawaban yang benar. Ada dua pilihan penjumlahan, Easy (mudah) dan Difficult (Sulit). Klik** [Exit] **untuk kembali ke menu awal.**



LANGKAH 5

Menu [Substract (-)] **merupakan kebalikan dari menu** [Add (+)]**. Putra-putri Anda bisa belajar pengurangan angka dengan cepat. Sama seperti menu** [Add (+)]**, tersedia dua pilihan mode, gampang dan sulit. Sesuaikan dengan kemampuan anak Anda.**



LANGKAH 6

Selanjutnya, kliklah menu [Multiply (X)] **atau perkalian. Di menu ini Anda bisa mengajak putra-putri Anda berlatih mengalikan angka. Pilihlah mode** [Easy] **terlebih dahulu. Apabila si anak bisa melakukan tugasnya dengan baik, ganti levelnya ke mode** [Difficult].



LANGKAH 7

Cobalah untuk mengeklik menu [Pick A Picture]**, dan ajaklah anak Anda untuk berlatih mencocokkan kata yang terpampang dengan gambar-gambar yang ada di bawahnya. Biarkan si anak untuk mengeklik gambar yang benar. Di sini, anak Anda selain bisa berlatih mencocokkan gambar, juga dapat berlatih bahasa Inggris. Klik** [Exit] **untuk mengakhirinya.**

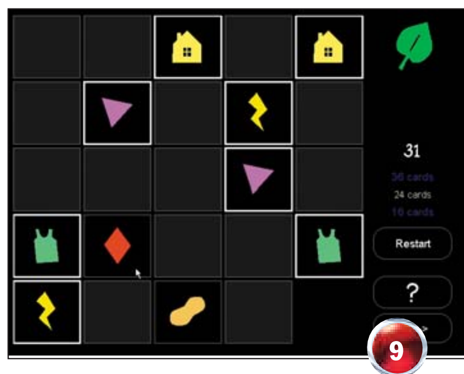


LANGKAH 8

Di bawah menu [Pick A Picture] **terdapat menu** [Fist Letter]**. Di menu ini Anda bisa mengajak si buyung dan upik untuk menebak huruf pertama kata penunjuk gambar yang tersaji. Empat pilihan huruf tersedia di bawah gambar, pilih yang tepat agar kata bisa dibaca dengan tepat.**

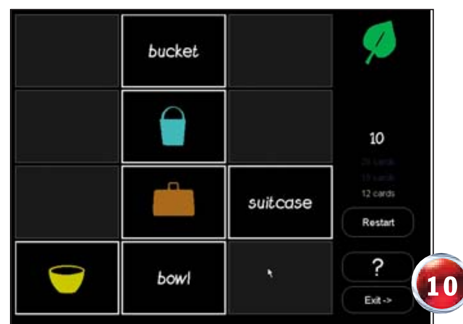
LANGKAH 9

Sekarang ajaklah putra-putri Anda untuk berlatih mengingat letak gambar. Di layar terpampang 24 kotak kartu yang terdiri dari 12 pasang kartu. Nah, si kecil harus mencari pasangan dari setiap kartu. Letak pasangan memang tersebar sehingga harus diingat betul posisi kartu yang sama. Setelah kedua kartu bergambar sama ketemu, maka akan terbuka gambarnya. Teruskan hingga semua pasangan kartu terbuka. Untuk memulai lagi, klik tombol [Restart] **di sebelah kanan kartu. Cobalah, bukan tak mungkin Anda juga tertarik memainkannya.**



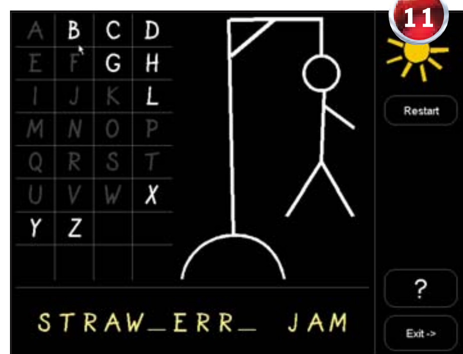
LANGKAH 10

Di menu [Word Memory]**, cara permainannya hampir mirip seperti menu** [Memory]**. Di sini yang dipasangkan adalah kata dengan gambar. Cocokkan pasangan kartu hingga semua terbuka.**



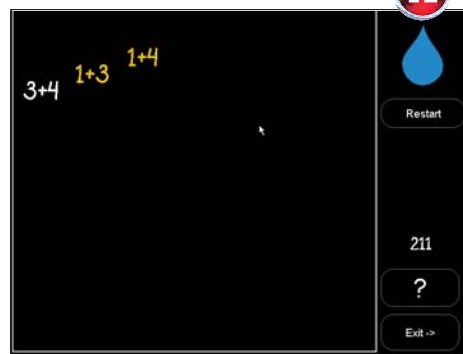
LANGKAH 11

Di menu [Hangman]**, Anda dan si kecil bisa menebak kata atau frasa. Permainan ini sangat popular. Caranya dengan mengeklik huruf yang tersedia. Apabila benar, maka huruf yang dipilih akan tampil menggantikan garis. Sebaliknya, bila salah, program akan menorehkan satu coretan di gantungan, begitu seterusnya. Klik** [Restart] **untuk memulai lagi.**



LANGKAH 12

Ketiga menu terakhir, ABC Rain, Letter Rain, dan 1+2 Rain memiliki kemiripan satu sama lain. Pada menu ABC Rain, si kecil harus memencet huruf berdasar urutan abjad pada kibor, sebelum huruf tersebut jatuh sampai dasar. Di menu Letter Rain, pencetlah di kibor sesuai huruf yang tampil. Sedangkan pada menu 1+2 Rain, anak Anda harus cepat memencet hasil penjumlahan yang tampil di layar. Hitungan nilai dicatat di sebelah kanan. Apabila bingung, pencetlah tombol [?] **untuk memahami permainan lebih detil.**



ILUSTRASI KOMIK: VIKY FOTO: RANO KUSUMA





Bermain Dahulu, Belajar Kemudian

INILAH PERANTI KOMPUTER KHUSUS UNTUK SI BUYUNG DAN UPIK.

Kalau toh Anda menganggap putra-putri Anda masih terlalu dini bersentuhan dengan PC, ada komputer-komputer mainan yang pas buat mereka. Kendatipun mainan, kiranya sudah cukup untuk belajar membaca dan berhitung. ANDY | YUL

BERSUARA LUCU ▼

Peranti ini mirip *notebook* sungguhan. Apalagi *mouse*-nya. Hanya saja, layarnya lebih mini. Isinya tak sekadar permainan. Si kecil bisa mengetik teks dengan program pengolah kata, dan langsung mencetaknya karena tersedia port paralel. Alat belajar dari Oregon Scientific ini punya program untuk belajar membaca dan berhitung, kalkulator, *game*, sampai pembuat kartu ucapan. Si upik pasti senang karena "*notebook*"-nya bisa mengeluarkan suara lucu.

Rp 1.599.000
Accelerator Junior
Toys "R" Us
(021) 582 2717,
769 1278
www.oregonscientific.com







FOTO-FOTO: RANO KUSUMA

ALIEN PINTAR ▲

Di kepalanya ada tiga mata. Di badan yang berwarna hijau ada tiga kaki. Meski begitu, tampangnya imut dan lucu. Tangan dan kakinya bisa bergerak-gerak sambil mengeluarkan suara, dengan mata berkedip-kedip. Tak hanya itu, produk V-Tech ini pun pintar mengajarkan cara membaca, mengeja, dan berhitung. Di layar LCD-nya muncul animasi-animasi lucu.

Rp 455.900
Alphabet Alien
Toys "R" Us (021) 582 2717, 769 1278
www.vtechkids.com



KOMPI WARNA-WARNI ▼

Mouse komputer mungil ini punya bentuk unik, yaitu mobil-mobilan. Sedangkan *kompi*-nya sendiri berbentuk rumah dengan cat warna-warni. Di tengahnya ada layar LCD yang juga mungil. Ajarkan si upik dan buyung untuk mengenal huruf dan berhitung. Program penuntunnya ada, sehingga jika ada kesalahan yang dilakukan, si kompi bisa memperbaikinya. Di sini juga ada beragam *game* untuk melatih keterampilan si kecil.

Rp 350.900
Learning@School.come
Toys "R" Us (021) 582 2717, 769 1278

TABLET PETUALANGAN ▲

Tampilannya mirip PC tablet. Layarnya pun sudah layar sentuh (*touch screen*), meski bukan LCD. Si upik bisa mengoperasikannya dengan menggunakan *stylus* yang tersedia. Benar-benar mirip PC tablet, kan? Hanya saja, tablet ini belum pakai sistem operasi. Dengannya, si kecil diajak bertualang memecahkan misteri, lewat layar yang bisa di-*scroll* dan memunculkan gambar-gambar bercerita. Sambil bertualang, si kecil bisa belajar membaca, berhitung, dan memecahkan teka-teki.

Rp 619.000
Voyager Adventure Station
Toys "R" Us (021) 582 2717, 769 1278
www.vtechkids.com





BUKU DIGITAL



Tampilannya memang seperti buku. Setiap serinya ada 32 halaman dengan cerita yang berbeda. Peranti ini juga bisa *ngomong*. Saat si upik mengarahkan *stylus* ke setiap kata-kata dalam cerita yang tampil, maka si buku akan langsung mengeja kata-kata tersebut. Lewat cerita-cerita bersuara ini, putra-putri Anda sekaligus belajar membaca, mengeja, menambah bendahara kata, sampai belajar sains dan geografi.

Rp 799.000
Leadpad Learning System
Toys "R" Us (021) 582 2717, 769 1278
www.leapfrog.com

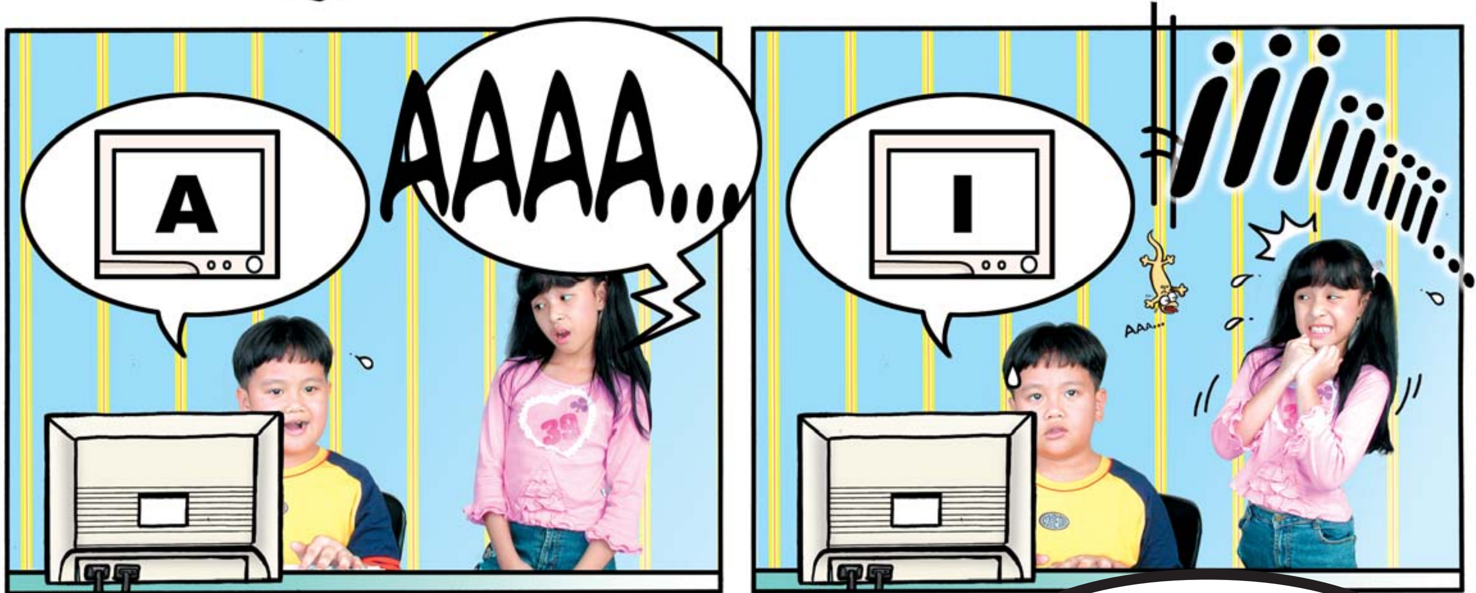
PENCETAK MUNGIL ▲

Memangnya PC sungguhan saja yang bisa mencetak dokumen? *Notebook* si upik pun bisa untuk *nge-print*. Setelah ketak-ketik sambil belajar membaca, mengenal huruf, dan berhitung, sambungkan *notebook* atau PC si kecil dengan printer ini. Pencetak mungil bertenaga baterai ini punya soket paralel untuk koneksinya. Ia bisa mencetak dokumen berukuran A4. Hasil cetak printer inkjet ini pun bisa diatur: bagus atau *draft*.

Rp 1.050.900
Power Printer
Toys "R" Us (021) 582 2717, 769 1278
www.tchk.com



ILUSTRASI KOMIK: VIKY FOTO: RANO KUSUMA



Mengenal Angka dan Aksara

AJAK SI KECIL UNTUK BERHITUNG DAN MENGEJA DI DEPAN LAYAR KOMPUTER.

Software interaktif buatan Elex Media ini cocok sebagai teman belajar si upik yang masih duduk di taman kanak-kanak. Selain mendampinginya berlatih mengenali angka dan huruf, *software* ini juga akan memperlancarnya menggunakan *mouse*. Anda tidak perlu menginstalnya terlebih dahulu. Anda bisa mendapatkannya di toko buku Gramedia terdekat. DERRY

LANGKAH 1

Masukkan CD Belajar Angka & Aksara ke dalam CD-ROM *drive*. Secara otomatis, sebuah jendela menu akan terbuka. Si upik bisa memilih, mau [belajar angka] **atau** [belajar aksara]. **Klik-dobel** [belajar angka] **untuk mulai belajar tentang angka.**



LANGKAH 2

Pada layar akan muncul deretan angka mulai dari 0 sampai 20. Klik salah satu angka, maka komputer akan melafalkan angka tersebut.



LANGKAH 3

Secara otomatis tampilannya akan berganti seperti pada gambar 3. Klik pada salah satu benda, maka si upik akan mendengar komputer menghitung sesuai angka yang Anda pilih. Untuk mengubah angka, klik ikon tangan kiri atau tangan kanan.



LANGKAH 4

Bila si upik sudah bosan, ajak dia untuk mengeklik [latihan]. **Menu lainnya akan muncul.**







LANGKAH 5

Ada empat macam latihan angka yang tersedia: [pilih angka], [mencacah], [pilih jumlah], [baris angka]. **Pada latihan pilih angka, upik diminta untuk mengeklik angka yang disebutkan oleh komputer. Sedangkan pada latihan mencacah, upik harus mengeklik benda sejumlah angka yang diminta. Latihan berhitung juga terdapat di bagian pilih jumlah, karena pada latihan ini si upik diminta untuk mengeklik angka sesuai jumlah benda-benda yang tampil. Sementara pada latihan baris angka, si kecil diajak mengenali deretan angka. Misalnya, angka berapakah sebelum angka 6? Tiap jawaban yang benar akan mendapatkan skor.**

LANGKAH 6

Setelah puas bermain dengan angka, ajaklah si upik untuk mengenal huruf. Kembali ke menu awal dengan mengeklik [taman belajar]**, selanjutnya klik-dobel** [belajar aksara].

LANGKAH 7

Deretan huruf dari A-Z akan muncul. Klik salah satu huruf tersebut, dan komputer pun akan melafalkan huruf tersebut.

LANGKAH 8

Sejumlah benda berawalan huruf tersebut akan muncul. Klik salah satu benda tersebut, komputer pun akan menyebutkan nama benda tersebut. Bila si upik ingin belajar mengeja kata tersebut, klik [eja].

LANGKAH 9

Untuk pindah ke huruf lainnya, tinggal klik ikon tangan kiri dan tangan kanan.

LANGKAH 10

Setelah cukup mahir menghafal huruf, sekarang cobalah untuk mengeklik [latihan]. **Menu latihan akan muncul.**

LANGKAH 11

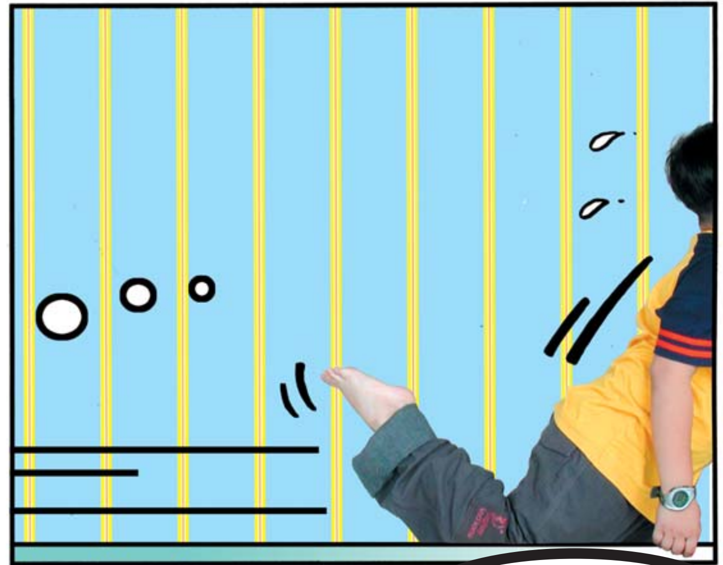
Ada empat latihan yang bisa Anda pilih: [pilih aksara], [aksara pertama], [baris aksara] **dan** [pasang aksara]. **Pada latihan pilih aksara, si kecil memilih aksara yang tepat sesuai dengan yang diminta. Sedangkan pada latihan baris aksara, ia diminta melengkapi huruf yang kurang dari suatu kata. Ia juga bisa berlatih mengurutkan abjad pada bagian baris aksara. Sementara latihan pasang aksara meminta si upik memasangkan huruf kapital dan huruf kecil dari sebuah huruf.**

LANGKAH 12

Jika sudah selesai, Anda dapat menutup aplikasi ini dengan mengeklik [keluar].

ILUSTRASI KOMIK: VIKY FOTO: RANO KUSUMA





Paham Bilangan Jam

CD *Anak Cerdas 2* tawaran Akal Interaktif PT Triklin ini cukup lengkap. Di dalamnya, si upik dan si buyung diajak untuk mengenal jam, warna, membaca, berhitung dan teknik hitung sempoa. Cerita mengenai isi rumah sakit, kebun binatang, isi bumi, serta berbagai *game* untuk latihan dan belajar bahasa Inggris juga ada. Pada praktik ini, kami memilih bagian pengenalan jam dan aktivitas di rumah, agar si kecil pun dapat berlatih disiplin sejak dini. ANDY

LANGKAH 1

Proses instalasi akan mulai secara otomatis sesaat setelah Anda memasukkan CD ke CD-ROM *drive*. Ikuti tahapannya. Pada akhir proses akan muncul boks Setup Complete. Untuk langsung menjalankan program, beri centang pada "Yes, Launch the program file", lalu klik [Finish]**. Anda juga bisa memanggil program tersebut dari** [Start] [Programs] [Tips 'n Triks] [Anak Cerdas 2]**.**



1

LANGKAH 2

Setiap kali menjalankan program Anak Cerdas 2, Anda harus memasang CD-nya. Dan bila sudah terinstal, program akan langsung berjalan begitu CD dimasukkan. Resolusi layar otomatis berubah menjadi 640 x 480 pixel. Akan muncul dua panah penunjuk, [Masuk]**,** [Keluar]**. Klik panah** [Masuk]**.**



2



3a

LANGKAH 3

Pada gambar yang muncul, klik gambar rumah di pojok bawah kiri. Aksi ini akan membawa si upik ke pelajaran tentang bilangan jam. Klik gambar jam dinding bertuliskan [bilangan jam]**.**



3b



4

LANGKAH 4

Ada cerita tentang aktivitas seharian yang dimulai sejak pukul 5 pagi, sejak si kecil mulai bangun dari tempat tidurnya. Di sebelah kanan layar, terdapat sebuah jam dinding. Klik gambar burung yang keluar dari jam tersebut.





LANGKAH 5

Pada halaman berikutnya dijelaskan bagaimana cara penulisan waktu tersebut dengan benar. Untuk mengubah keterangan dan suara pengiringnya ke dalam bahasa Inggris, klik gambar bendera yang berada di bagian bawah. Klik gambar panah di sebelah kanan untuk aktivitas selanjutnya.



LANGKAH 6

Seperti potongan lagu anak-anak yang berbunyi: "Bangun tidur ku terus mandi", maka aktivitas selanjutnya adalah mandi pagi. Klik kembali burung yang keluar dari jam dinding. Untuk kembali ke menu sebelumnya, klik gambar TV. Dan untuk kembali ke menu awal, klik gambar lampu di pojok kiri atas.









LANGKAH 7

Aktivitas berikutnya berangkat dan belajar di sekolah, pulang ke rumah, istirahat, bermain, makan bersama keluarga, belajar, hingga tidur kembali.





LANGKAH 8

Jika memerlukan bantuan, minta upik untuk mengeklik gambar kepala bayi di pojok kanan layar. Untuk melihat menu secara keseluruhan, klik almari berwarna merah di bawahnya.





LANGKAH 9

Eh, ada *game* menarik untuk si kecil. Kembalilah ke Langkah 3, klik pada gambar *puzzle* di sebelah kanan jam dinding, maka menu *game* pun akan muncul. *Game* tersebut melatih kemampuan si kecil dalam memahami bilangan jam.



LANGKAH 10

Untuk keluar dari program, klik gambar lampu gantung di kiri atas layar. Lalu klik gambar pintu keluar di kiri bawah. Pada pertanyaan "Mau keluar?", klik gambar panah bertuliskan "Ya".

ILUSTRASI KOMIK: VIKY FOTO: RANO KUSUMA





Dunia Maya Bebas Bahaya

TAK PERLU TAKUT MEMPERKENALKAN SI KECIL DENGAN INTERNET.

Siapa bilang internet "berbahaya" untuk si buyung? Dengan bimbingan Anda serta penggunaan *software* yang tepat, internet malah bisa menjadi sarana dan teman belajar yang menyenangkan untuk si buyung.

Selain si kecil dapat akrab dengan komputer dan internet sejak dini, Anda pun tak perlu repot membelikan si kecil beragam *game* dan *software* pendidikan interaktif untuk sarana bermain dan belajar, sebab internet telah menyediakannya secara gratis.

Apalagi, cukup banyak situs menarik yang memang khusus dibuat untuk anak-anak. Selain berisi game dan info khas anak, ada juga aplikasi interaktif berbau pendidikan. Jadi, percayalah, internet cukup aman kok untuk si kecil.

Gunakan Web Browser Anak

Agar Anda tak was-was si kecil nyasar ke situs yang belum pantas dikunjunginya, instal deh sebuah *browser* khusus untuk anak. Lho, kan sudah ada Internet Explorer? Apa perlunya menginstal *software* baru?

Supaya lebih meyakinkan saja. Internet Explorer kan untuk pengguna umum. Dengan *browser* khusus anak, Anda bisa mengatur dengan lebih detil mana situs yang boleh dikunjungi dan mana yang tidak boleh. Jadi, jika sewaktu-waktu Anda sedang tidak dapat mendampingi anak Anda bermain internet, Anda tidak perlu was-was lagi.

Salah satu *web browser* anak yang bisa Anda download adalah Kidie Surfer. *Download* saja secara gratis dari situs **www.variantx.com**. Anda juga dapat menemukannya dalam Bonus CD komputer*akt!f* edisi 54 (21 Mei 2003).

Cara penggunaannya pun sudah kami sediakan. Anda tinggal membuka kembali panduan yang telah kami berikan di halaman 66 pada edisi yang sama.

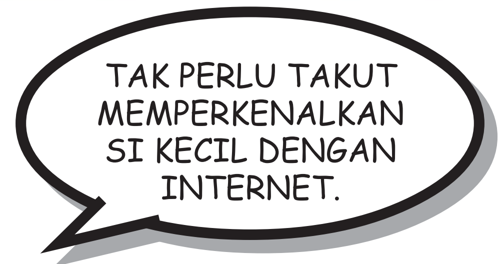
Browser anak lainnya juga ada, kok. Coba saja AmiWeb 2.0 yang bisa di-*download* gratis di situs **www.midmultimedia.com**. Selain itu, Anda juga bisa mencari *freeware* dan *shareware* lainnya di situs **www.download.com**.

Situs Anak Indonesia

Setelah selesai menginstal *web browser* anak, pilihlah situs mana saja yang bisa Anda perkenalkan kepada putra-putri Anda. Dari hasil pemantauan kami di internet, ada beberapa situs anak lokal yang "tersisa" dan bisa jadi rujukan. Sebab, jumlahnya saat ini memang tidak begitu banyak. Banyak situs yang cukup bagus sudah mati.



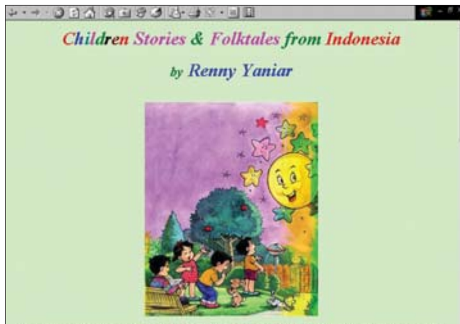
▲ **www.artiscilik.com**




▲ **www.unikids.co.id.**

Masuklah ke situs artis cilik Indonesia. Situs ini bisa Anda akses di **www.artiscilik.com**. Dari situs tersebut, si kecil dapat membaca berbagai info seputar artis idolanya. Profil, biodata dan cerita menarik artis-artis cilik ada di dalamnya. Selain itu, si kecil juga bisa menyampaikan saran dan kritik terhadap artis idolanya, menyalin lirik lagu dan masih banyak lagi.

Sayangnya, beberapa bagian dari menu agaknya sudah lama tidak di-*update*. Bagaimanapun, secara keseluruhan, situs ini



▲ www.geocities.com/kesumawijaya

cukup menarik.

Situs lain yang tak kalah menarik adalah situs **www.unikids.co.id**. Situs anak milik ISP Uninet ini, berisi tiga tokoh kartun yang akan menemani si kecil bermain dan belajar di situs ini. Selain bisa membaca dongeng bergambar dari berbagai belahan dunia, si kecil bisa bermain *game* dan belajar membaca di dalamnya.

Pingin yang lebih kental pendidikannya? Masuk saja ke situs **www.e-smartschool.com**. Di situs ini, si upik bisa mendapat banyak pengetahuan, mulai dari pelajaran sekolah, pengetahuan umum, sampai pelajaran komputer. O ya, ada formulir untuk tanya-jawab pelajaran sekolah, lho. Cerita dan dongeng anak yang ada pun bisa jadi selingan yang menarik.

Kalau mau lebih banyak dongengnya, masuklah ke situs Renny Yaniar di **www.geocities.com/kesumawijaya**. Mulai dari dongeng *Telaga Warna*, *Timun Mas*, *Batu Menangis*, sampai ke cerita anak berjudul *Tom si Boneka Salju*, bisa dibaca di situs ini dalam dua bahasa, yaitu bahasa Indonesia dan bahasa Inggris. Semua dongeng itu ditulis oleh Renny.

Situs Anak Manca Negara

Nah, untuk memperkaya bahasa Inggris si kecil, ajaklah ia untuk menjelajahi situs-situs anak yang berbahasa Inggris. Isinya pun lebih komplet dan variatif.

Jika ia suka sekali menonton film kartun, terutama kartun bikinan Disney, seperti Donald, Mickey Mouse atau Winnie The Pooh, ajaklah ia ke situs anak Disney di **www.disney.com/Kids**. Agar lebih menarik,



▲ www.disney.com/Kids

nyalakan spiker PC, sebab animasi menariknya juga dengan beragam hiasan suara. Suara itu akan terdengar saat *mouse* digerakkan ke salah satu tombol atau menu yang ada.

Tapi untuk menikmatinya, sebaiknya koneksi internet Anda cukup stabil dan cepat. Jika tidak, situs jenis ini cukup menyita waktu *loading* halaman, lho.

Dari situs Disney ini, si kecil bisa menemukan banyak hal yang menyenangkan. Beragam *game*, musik, radio *streaming*, *wallpaper*, kartu elektronik, klip video Disney, sampai jadwal acara televisi Disney – buat Anda yang berlangganan TV kabel – ada.

Yang cukup merangsang kreativitas adalah fitur untuk membuat cerita kartun sendiri, membuat album foto Disney, berkaraoke ria, mewarnai dan mencetak tokoh-tokoh Disney,



▲ www.yahooligans.com

serta beragam aktivitas *online* lainnya.

Situs anak milik Yahoo.com, **www.yahooligans.com**, juga cukup menarik. Berbeda dari situs Yahoo.com, Yahooligans dikemas dengan warna-warna dan ikon-ikon khas anak-anak.

Berbagai info mengenai binatang, artis cilik yang sedang melejit dan berita lainnya dikemas dalam gaya anak. SI kecil juga bisa menikmati guyonan, *game*, film, kartu elektronik dan masih banyak lagi.

Nah, sekarang coba juga kunjungi situs **pbskids.org**. Sama seperti kedua situs sebelumnya, situs ini cukup komplet dan menawarkan berbagai pengalaman yang menyenangkan dan mendidik.

Beragam aktivitas yang bisa dinikmati si kecil, antara lain mendengarkan radio, bernyanyi karaoke, mewarnai gambar, main *game* dan membaca cerita. Tak hanya itu, si kecil pun bisa menyumbangkan berbagai ceritanya ke situs ini.

Anda ingat dengan film pendidikan anak, Sesame Street? Melalui situs ini, Anda dapat mengajak si kecil untuk bermain sambil belajar bersama tokoh-tokoh Sesame Street.

Tokoh khayalan lain yang juga bisa menemani mereka selama dalam situs ini adalah karakter Teletubies, seperti Tinky Winky, Dipsi, Lala, dan Pooh. Dijamin bakalu seru deh.



▲ pbskids.org

Itulah sebagian kecil situs anak yang bisa menjadi rujukan Anda. Dengan menjelajah melalui mesin pencari, Anda bisa menemukan lebih banyak lagi situs-situs anak. Masuklah ke situs pencari seperti **www.google.com**.

Masukkan kata kunci seperti "kids". Sederet nama situs pun akan muncul. Tapi lagi-lagi, pelajarilah dulu situs tersebut sebelum Anda merekomendasikannya untuk si buyung dan si upik. Selamat berselancar ya.

DERRY



▲ www.e-smartschool.com

KLIK JUGA!

- anak.i-2.co.id
- aritmatika.esmartkid.com
- groups.yahoo.com/group/klubmewarnai
- groups.yahoo.com/group/mainan_anak_indonesia
- infoanakindonesia.tripod.com
- kidshealth.org
- www.ajkids.com
- www.balikids.com
- www.discoverycenter.co.id
- www.kidscom.com
- www.kids-space.org
- www.nationalgeographic.com/kids
- www.sekolahminggu.com
- www.tabloid-nakita.com
- www.webanak.com



Logo **Buy It!** komputeraktif pada produk tertentu merupakan rekomendasi terhadap produk yang sudah diuji oleh laboratorium pusat Redaksi di London, Inggris, berdasarkan kualitas barang dan harga, dan sama sekali bukan iklan.

Ketersediaan dan layanan purna jual dari barang yang persis sama untuk pasar Indonesia adalah tanggung jawab produsen dan distributornya.

Istimewa ★★★★★
Bagus ★★★★
Lumayan ★★★
Jelek ★★
Payah ★



▲ **JINJING. Si ramping yang enteng dibawa-bawa.**

PRINTER INKJET

Canon i70

Printer ber-infrared yang enteng ditenteng, cocok untuk yang bermobilitas tinggi.

Membawa *notebook* dan PDA (Personal Digital Assitant) ke mana-mana tentu tak jadi masalah. Apalagi ponsel, yang biasa Anda jadikan jalur berkirim-terima *e-mail* dan data.

Giliran mencetak dokumen, inilah yang menjadi masalah. Pasalnya, Anda tak mungkin membawa-bawa printer yang berukuran besar itu.

Jika itu kendala Anda, Canon i70 barangkali bisa menjadi solusi. Printer portabel ini kiranya pas untuk Anda yang punya mobilitas tinggi.

Bobotnya cuma 1,8 kilogram (tanpa baterai). Bodinya pun hemat tempat. Printer ramping ini berukuran 309 x 171 x 50 mm.

Detil

CANON i70
Harga: US$ 270
(sekitar Rp 2,2 juta)
Web: www.canon.com, www.datascrip.com
Kontak: Datascrip, (021) 654 4515

Kelebihan:
[+] Ringan, gampang dibawa-bawa
[+] Kualitas cetak lumayan
[+] Mudah diinstal dan digunakan

Kekurangan:
[–] Tak ada *tray* untuk hasil cetakan
[–] Tidak disediakan kabel USB
[–] Kapasitas kartrid tinta terbatas

Masuk ransel oke, masuk tas kantor pun oke. Apalagi koper.

Soal desain, i70 memang modis. Untuk melindungi mesin pencetaknya, bikinan Canon ini punya penutup yang juga berfungsi sebagai *tray* masukan kertas. *Tray* ini bisa muat hingga 30 lembar kertas. Sayangnya, *tray* keluaran untuk hasil cetak tak disediakan.

Instalasi adalah hal yang mudah untuk pengguna i70. Anda tinggal instal *driver*-nya, colok kabel USB, maka dokumen pun bisa langsung dicetak.

Bahkan, Anda pun bisa mencetak dokumen atau gambar lewat *infrared*. Misalnya, Anda punya PDA atau ponsel berkamera. Potretlah sebuah obyek, lalu dekatkan ponsel ke port *infrared* si printer, kirim, maka foto tersebut akan dicetak sesuai ukuran aslinya.

▼ **MINIM. Tinta dalam kartrid terbatas, sehingga Anda mesti bawa cadangannya ke mana-mana.**



FOTO: RANO KUSUMA

Untuk Anda yang punya kamera digital, lebih mudah lagi. Anda tinggal mencolokkan kabel koneksi kamera ke port USB yang ada di printer, dan foto langsung bisa dicetak.

Soal kualitas, i70 cukup menjanjikan. Dalam spesifikasinya, resolusi cetakan maksimal yang bisa dihasilkan adalah 600 x 600 dpi (untuk monokrom) dan 4.800 x 1.200 (untuk berwarna).

Saat kami coba dengan kertas foto *glossy* dan *high resolution*, hasilnya bagus. Detil foto mampu ditampilkan jelas.

Begitu pula dengan cetak dokumen monokrom. Kami coba memaksa printer berukuran A4 ini untuk mencetak naskah dengan *font* Arial berukuran 2 pt (*point*). Hasilnya, huruf naskah tersebut masih bisa dibaca, meski harus pakai kaca pembesar. Kalau pakai printer *inkjet* lainnya, mungkin huruf-hurufnya sudah berimpitan.

▼ **CETAK CEPAT. Kirim lewat infrared untuk langsung dicetak.**



Kecepatan cetak printer yang kompatibel dengan PC dan Macintosh ini lumayan lah! Sepuluh halaman monokrom diselesaikan dalam waktu sekitar 3 menit. Untuk cetak foto warna ukuran A4, waktu yang diperlukan sekitar 3 menit.

Kalau menurut spesifikasinya, kecepatan i70 adalah 13 ppm (halaman per menit) untuk monokrom; sedangkan untuk warna berkecepatan 9 ppm.

Bundel printer ini dilengkapi dengan *driver* dan sejumlah *software* pendukung, seperti Zoom Browser EX, Easy PhotoPrint, dan Easy WebPrint. Sayangnya, kabel USB untuk koneksi PC tidak disediakan. YUL

VONIS

Kemudahan pemakaian: ★★★★
Tak susah untuk menginstalnya

Kinerja: ★★★★
Cepat dalam mencetak

Fitur: ★★★★
Ada *infrared* dan port untuk koneksi kamera digital

Nilai Ekonomis: ★★★
Mahal

Nilai keseluruhan: ★★★★
Printer portabel ciamik. Ringan dijinjing, hasil cetakan cling!

PONSEL

Nokia 3300

Peranti hiburan digital dalam kemasan ponsel.



FOTO: RANO KUSUMA

▲ **PUSAT HIBURAN. Ponsel yang bisa jadi teman perjalanan dan pengusir bosan.**

Janji Nokia untuk memperlihatkan *prototype* seri 3300 kepada kami terpenuhi jua. Ponsel yang dirilis awal Juli ini mampir ke Redaksi awal Juni lalu.

Model baru ini memenuhi hasrat sebagian dari Anda yang ingin punya ponsel warna plus MP3 player, mini radio FM, *digital recorder*, dan peranti *game* sekaligus. Semua fungsi itu masuk dalam bodinya yang mirip dengan seri 5510.

Tapi desainnya memang tidak umum. Layarnya – 128 x128 pixel – ada di tengah dengan kumpulan tombol berada di sisi kiri dan kanannya.

Ponsel ini mampu memainkan koleksi lagu berformat MP3 dan AAC (Advanced Audio Coding). Anda bisa menikmatinya baik melalui *headphone* atau *built-in speaker* yang sudah ada di ponsel.

Suara hasilnya lumayan enak dan cukup keras. Set *equaliser*, *balance*, *loudness*, dan *stereo widening*-nya, sehingga suaranya kian pas dengan selera telinga Anda.

Untuk menampung koleksi *file* MP3/AAC, N3300 juga menyertakan sekeping MMC berkapasitas 64 MB. Muatlah sekitar 12-15 lagu favorit ke dalamnya.

Dering MP3

Kalau bosan, coba deh pantau siaran radio FM kesayangan Anda langsung dari ponsel. Eh, Anda dapat merekam siarannya langsung ke dalam ponsel, lho. Tapi sebaiknya perhatikan karya cipta orang ya.

Satu keunggulan 3300 dari ponsel lain saat ini adalah fitur nada dering *true tones*. Anda bisa memilih *file* MP3 kesayangan Anda atau hasil rekaman digital menjadi nada dering. Asyik kan?

Kemampuan *gaming*-nya juga lumayan. Apalagi ponsel ini sudah mendukung Java, sehingga Anda bisa men-*download* berbagai *game* Java yang ada di internet melalui WAP. Tinggal *download*, simpan jika Anda suka, dan hapus kapan saja.

Tapi, seperti umumnya *keypad* ponsel, tombol-tombolnya terkesan ringkih dan tidak siap untuk permainan *game* yang seru.

Ponsel dengan kedalaman 4.096 warna ini juga sudah dilengkapi WAP *browser*, koneksi GPRS dan CSD, Java *enabled*, MMS, dan dapat digunakan pada jaringan GSM 900 atau 1800 MHz (*dual band*). Beratnya 125 g dengan dimensi 114 x 63 x 20 mm.

Dalam paket standarnya, selain *handset*, Anda juga mendapat *charger*, *headset* stereo, kabel USB, buku manual, CD-ROM dan MMC berkapasitas 64 MB. Berapa harga untuk semua kelengkapan itu? Saat konfirmasi terakhir, Nokia Indonesia memberi ancar-ancar Rp 3 juta.

DERRY



FOTO: RANO KUSUMA

◀ **NYAMAN. Dengan desain seperti ini, bermain game pun semakin mengasyikkan.**

▼ **LEGA. Nokia sudah menyertakan media simpan MMC berkapasitas 64 Mb untuk menyimpan koleksi MP3 Anda.**



Detil

NOKIA 3300
Harga: sekitar Rp 3 juta
Kontak: Nokia Indonesia (021) 526 4585
Web: www.nokia-asia.com

Kelebihan:
- [+] Sekaligus MP3 *player* dan perekam digital
- [+] Punya 24 dering *polyphonic*
- [+] Fitur dering *true tones*

Kekurangan:
- [-] Tidak dilengkapi inframerah
- [-] Radio tidak bisa dimainkan tanpa *headset*

VONIS

Kemudahan: ★★★★
Enak buat bermain *game*

Fitur: ★★★★
Dilengkapi dengan fitur *speaker phone*

Kinerja: ★★★★
Baterai tahan cukup lama saat memainkan MP3

Nilai Ekonomis: ★★★
Lumayan mahal

Nilai Keseluruhan: ★★★★
Ponsel yang pas buat pehobi musik dan *game*



SCANNER

Umax Astra 6700

Men-scan lebih cepat dengan koneksi USB 2.0.

Kedalaman warna oke, kerapatan gambar juga oke. Tapi kalau kerja *scanning*-nya lamban, ya kurang memuaskan. Dan inilah yang terjadi pada sebagian *scanner*.

Melalui Astra 6700, Umax mencoba memberi solusi. Maka, didukunglah produk terbarunya itu dengan koneksi USB 2.0.

Dengannya, men-*scan* satu halaman A4 berwarna dapat Anda lakukan dalam waktu tidak lebih dari 75 detik. Lumayan cepat lah! Ini masih ditambah lagi dengan kemampuan melakukan *batch scan*, yang memungkinkan Anda memindai beberapa dokumen dalam sebuah perintah *scan*.

Tak sekadar cepat, Umax Astra 6700 mempunyai kemampuan *scan* dengan kedalaman 48 bit untuk *scan* warna, dan 16 bit untuk *greyscale*, dengan resolusi (optikal) 2.400 x 4.800 dpi. Ini berarti kualitas hasil *scan*-nya cukup bagus.

Bagaimana jika Anda hanya memiliki komputer yang tidak mendukung koneksi USB 2.0, dan hanya mendukung koneksi USB 1.1? Anda *tak* perlu khawatir, karena Anda tetap dapat menggunakan *scanner* ini. Hanya saja, Anda tidak dapat menikmati salah satu fitur unggulan dari produk ini, yaitu kemampuan men-*scan* dengan cepat.

Scanner ini didukung teknologi CCD (*Charged Coupled Device*), sebuah teknologi yang memungkinkan Anda mendapatkan hasil *scan* dengan warna yang natural.

Astra 6700 juga dilengkapi dengan tiga buah tombol yang makin memudahkan Anda dalam mengoperasikannya. Dengan sekali tekan, Anda dapat melakukan *scan*, *copy* (*scan* lalu mencetak), atau *e-mail* (*scan* lalu mengirimkannya melalui *e-mail*).

Sebagaimana *scanner* lainnya, saat membeli Anda akan mendapatkan bundel CD *software* dan *driver*: Astra 6700 Driver, MGI PhotoSuite III SE, ABBYY FineReader Sprint, PaperCom Document Manager, dan Acrobat Reader. Selain itu, juga disertakan kabel *power*, kabel USB, dan buku manual.

Sayangnya, tidak seperti *scanner* model terbaru yang cenderung makin ramping, Umax Astra 6700 mempunyai bentuk fisik yang agak tambun dengan bentuknya yang agak tebal dan panjang, dengan dimensi 272 x 578 x 89 mm. Lumayan menyita ruang di meja kerja. DERRY



FOTO: RANO KUSUMA

▲ **ANDAL. Meski proses scan cukup cepat, hasil scan-nya tidak mengecewakan.**

VONIS

Kemudahan: ★★★★
Mudah dioperasikan

Fitur: ★★★★
Dilengkapi dengan tiga tombol yang memudahkan

Kinerja: ★★★★
Mampu me-*scan* dengan cepat

Nilai Ekonomis: ★★★
Sesuai dengan yang didapatkan

Nilai Keseluruhan : ★★★★
Scanner yang mengombinasikan kecepatan dan kualitas

Detil

UMAX ASTRA 6700
Harga: Rp 2,25 juta
Web: www.umaxindo.co.id
Kontak:
Umaxindo Persada, (021) 612 2781

Kelebihan:
[+] Mendukung koneksi USB 2.0
[+] Kompatibel dengan Windows dan Macintosh
[+] Kedalaman warna sampai 48 bit

Kekurangan:
[–] Tombol yang ada tidak berfungsi saat digunakan di Macintosh
[–] Bodinya agak tebal dan memanjang sehingga menyita tempat

▼ **SIMPEL. Tiga tombol ini memudahkan Anda untuk mengoperasikannya.**



▼ **HEMAT WAKTU. Dengan dukungan USB 2.0, proses scanning jadi lebih cepat.**





Membuat Lipatan Kertas

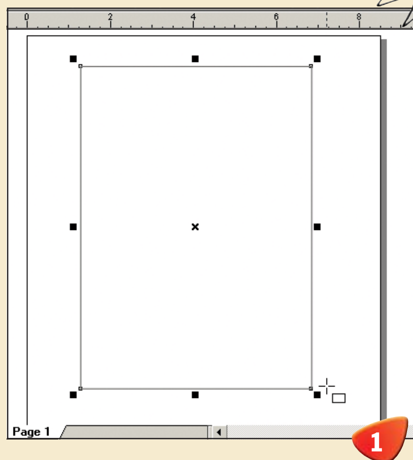
Pat-pat gulipat, buat lipatan kertas dengan cepat.

Menggambar memang tak selalu perlu kelihaian tangan. Dengan CorelDraw, meski tak jago menggambar, Anda bisa membuat beragam karya grafis yang ciamik. Yang perlu Anda miliki sekadar kreatifitas. Untuk membuat efek lipatan kertas misalnya, Anda hanya perlu mengatur warna dan sedikit bentuk saja. Dalam sekejap, gambar apik pun jadi. YUL



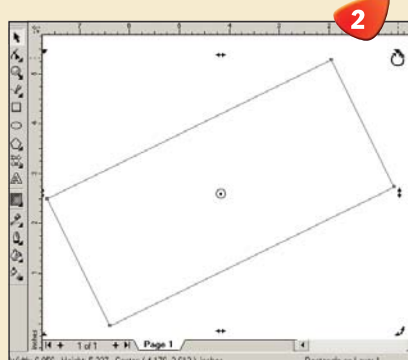
ILUSTRASI: VIKY

EDISI 58



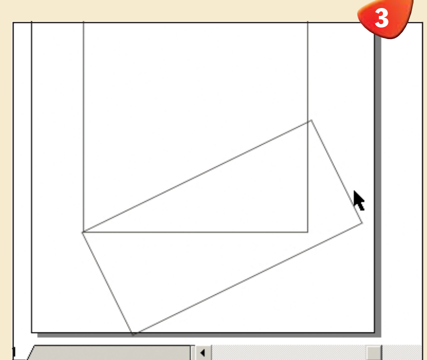
1

LANGKAH 1 Bukalah CorelDraw. Setelah terbuka, klik [Rectangle Tool] yang ada pada *toolbar* kiri atau tekan tombol [F6] pada kibor. Setelah *pointer* menjadi simbol "+", klik dan tahan *mouse* hingga muncul persegi empat. Buatlah sebuah kotak yang bentuknya memanjang ke atas (*portrait*).



2

LANGKAH 2 Buatlah sebuah kotak lagi yang bentuknya memanjang ke samping (*landscape*). Jika kotak sudah jadi, klik tombol [Pick Tool] yang bersimbol tanda panah dari *toolbar*. Klik kotak kedua hingga di sekelilingnya muncul simbol tanda panah dua arah. Klik sudut kotak tersebut, tahan, lalu putarlah sekitar 25 derajat berlawanan dengan arah jarum jam.



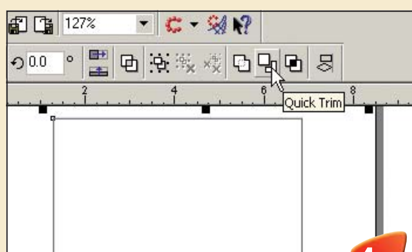
3

LANGKAH 3 Geser kotak kedua ke dalam kotak pertama. Posisikan seperti pada gambar Langkah 3. Setelah itu, klik [Edit] [Select All] [Objects] untuk menyeleksi semua kotak.

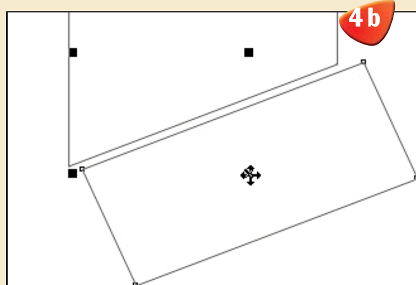


Langkah-langkah

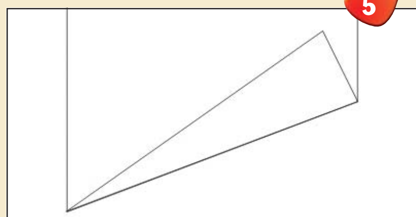
MENGGUNAKAN CORELDRAW 10



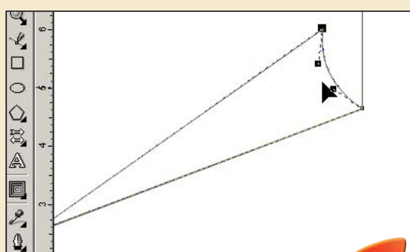
LANGKAH 4 Klik tombol [Quick Trim] yang muncul di *toolbar* atas. Hasilnya, bagian kotak pertama yang ditutupi kotak kedua akan terpotong. Klik *mouse* pada bagian kotak kedua, lalu tekan tombol [Delete].



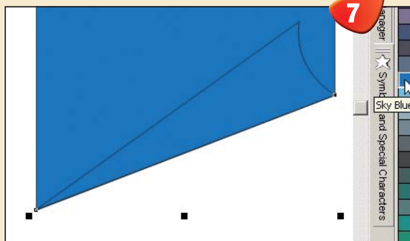
LANGKAH 5 Buatlah sebuah segitiga dengan menggunakan [Bezier Tool]. Klik *tool* tersebut, lalu buatlah titik-titik dengan mengeklik *mouse* untuk membentuk segitiga. Setelah jadi, klik [Pick Tool]. Putarlah segitiga dan tempatkan di atas bagian kotak pertama yang terpotong. Segitiga ini akan menjadi bagian kertas yang terlipat.



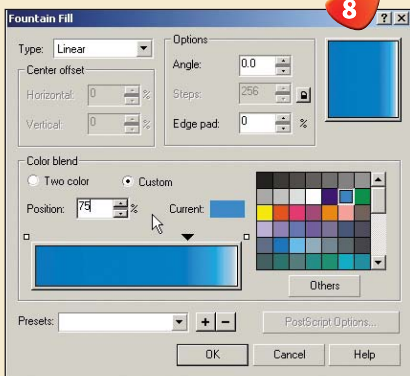
LANGKAH 6 Agar semakin tampak seperti kertas terlipat, buat sisi kanan segitiga menjadi melengkung. Caranya, klik [Shape Tool] atau tekan [F10], lalu tentukan titik lengkung pada sisi segitiga tadi. Klik tombol [Convert Line To Curve] dan tarik titik lengkung tadi untuk melengkungkan sisi tersebut.



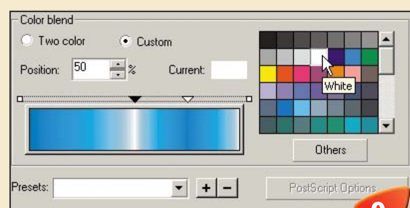
LANGKAH 7 Klik [Pick Tool]. Beri warna kotak pertama dengan mengeklik kotak dan memilih warna pada *palette* di sisi kanan. Di sini kami memakai warna biru. Untuk mewarnai segitiga, klik segitiga tersebut, lalu klik [Fill Tool] [Fountain Fill Dialog] atau tekan [F11]. Segitiga ini akan diwarnai dengan kesan tiga dimensi.



LANGKAH 8 Pada boks dialog Fountain Fill, pilihlah [Linear] pada menu *drop-down* "Type". Pada bagian "Color blend", klik tombol [Custom]. Pilih warna pada *palette* yang tersedia sebagai warna dasar. Setelah itu, pada menu "Position", isi nilai 75. Segitiga hitam akan muncul pada kotak warna yang memanjang di bawah menu "Position".

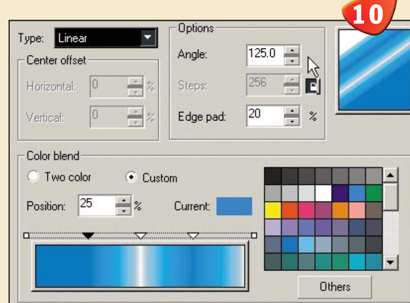


LANGKAH 9 Sekarang, klik dua kali di samping segitiga hitam, sehingga muncul segitiga hitam baru. Segi tiga hitam pertama akan berubah



warna menjadi putih. Kini isi nilai 50 pada "Position". Klik warna putih pada *palette* warna.

LANGKAH 10 Klik dua kali di samping segitiga hitam kedua, hingga muncul segitiga ke tiga. Pada "Position", ketik nilai 25. Klik warna biru pada palet warna. Selanjutnya, pada menu *drop-down* "Angle", isikan nilai 125. Dan pada menu "Edge pad", isikan nilai 20. Klik tombol [OK].



LANGKAH 11 Kini lipatan kertas Anda sudah jadi. Lihatlah warna yang muncul sebagai hasil pengaturan dalam boks dialog Fountain Fill tadi. Lembaran kertas yang Anda buat ini bisa Anda sisipkan teks dengan menekan tombol [F8]. Ketikkan langsung teks Anda pada gambar. Anda juga bisa mengubah *font* dan ukurannya.



Menginstal Font Dymo



ILUSTRASI: VIKY

Untuk variasi saja, supaya dokumen Anda agak nyeni.

Wueh, apa tadi, Dymo? Itu lho alat pembuat label, yang hasilnya berupa pita stiker bercetak timbul (*embossed*). Dulu label Dymo cukup popular. Orang kantoran memakainya untuk melabeli barang inventaris. Orang rumahan memakainya untuk melabeli apa saja. Orang sekolahan menerapkannya untuk *name tag* seragam pandu, eh... Pramuka.

Nah gaya ketinggalan zaman itu bisa Anda pindahkan ke komputer. *Font* ala Dymo tersedia gratis di internet. Tinggal Anda *download*, instal, lalu pakai. TYO



LANGKAH 1

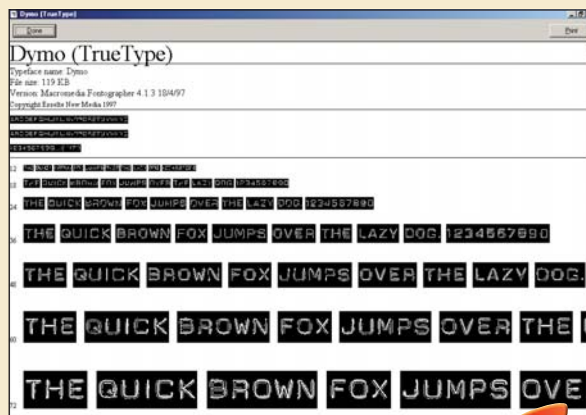
Bukalah www.ihatefiling.com/rewards/oet_items.html. Klik *link* "Download now!" di sebelah teks "Dymo embossed font". Simpan *file*-nya, yang berformat .zip (terkompres) di folder pilihan Anda. Jika Anda sudah memiliki pengurai zip, macam WinZip, maka hasil *download* itu tinggal Anda buka. Hasilnya adalah sebuah *file* berformat .ttf (True Type Font). Namanya Dymo___.ttf.

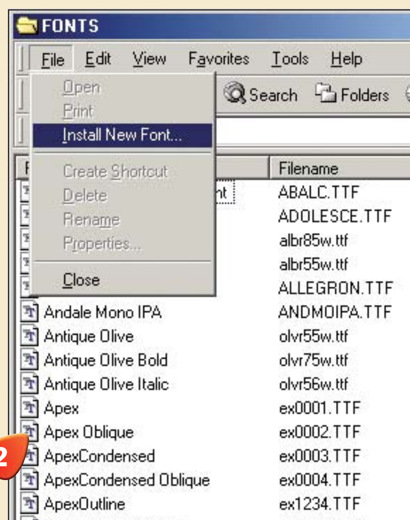
LANGKAH 2

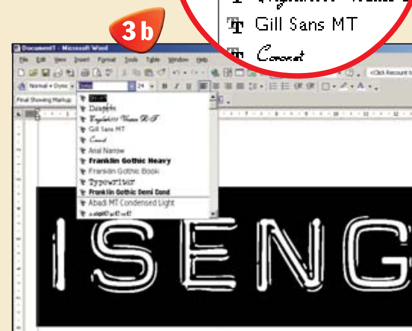
Kliklah dari Windows Anda [Start] [Settings] [Control Panel]**. Setelah muncul jendela baru, pilihlah ikon** [Fonts]**. Setelah muncul boks dialog** [Add Fonts]**, carilah *file* hasil *download* tadi di folder pilihan Anda. Kalau sudah ketemu, kliklah nama *file*, lantas klik** [OK]**. Biarkan komputer dan Windows melakukannya untuk Anda.**

LANGKAH 3

Sekarang kembali ke jendela Fonts. Carilah *font* bernama Dymo. Kalau sudah ketemu kliklah dua kali. Maka terhidanglah tampilan *font* timbul itu, dengan contoh standar deretan huruf A sampai Z, dan angka 1 sampai 0, berikut contoh baku "*the quick brown fox jumps over the lazy dog*" agar Anda mendapatkan kalimat lengkap yang mengandung 26 huruf. Mau Anda cetak? Klik saja tombol [Print]**. Dengan atau tanpa mencetak, setelah selesai melihat, kliklah** [Done]**. Selanjutnya, ketika memakai Microsoft Word, atau bahkan pengolah gambar, tinggal Anda manfaatkan *font* ini.**









Bikin Slide Show

Menampilkan koleksi foto bak slide film.



Program *image viewer* ACDSee memang menarik dan punya banyak fungsi. Selain untuk penataan koleksi foto, Anda juga bisa menggunakannya untuk membuat presentasi. Caranya pun mudah. Mirip-mirip PowerPoint deh. YUL

LANGKAH 1

Buka program ACDSee. Anda bisa menampilkan *slide show* melalui jendela Browser atau jendela Viewer. Jendela Browser adalah tampilan utama ACDSee, seperti pada gambar 1a. Sedangkan tampilan jendela Viewer adalah seperti pada gambar 1b.





LANGKAH 2

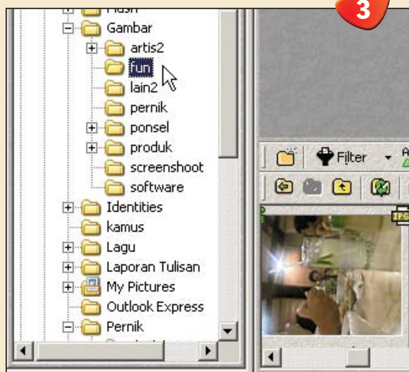
Untuk menampilkan jendela Viewer, carilah folder tempat koleksi gambar Anda,



lalu klik-dobel salah satu gambarnya. Gambar otomatis tampil di jendela Viewer.

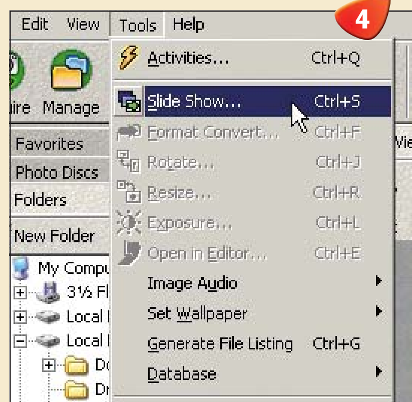
LANGKAH 3

Untuk menampilkan *slide show*, mulailah melalui jendela Browser. Cari folder berisi gambar atau foto yang ingin ditampilkan lewat jendela folder di sisi kiri.



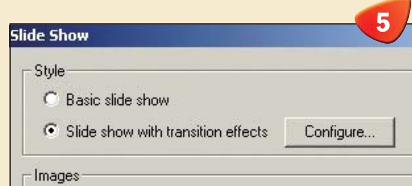
LANGKAH 4

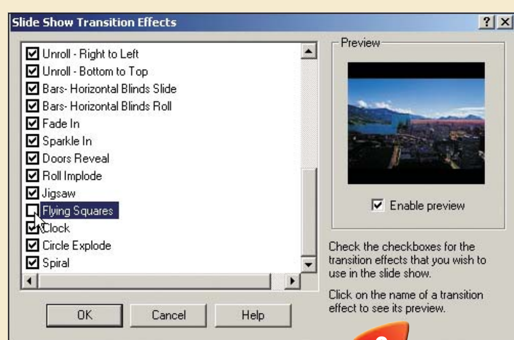
Selanjutnya, klik menu `[Tools] [Slide Show...]`. Anda juga bisa melakukannya dengan menekan tombol `[Ctrl] + [S]`.

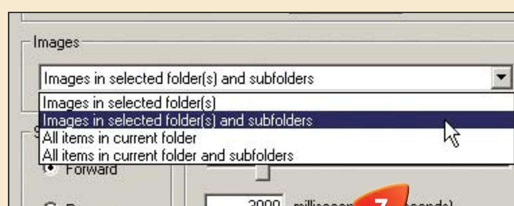


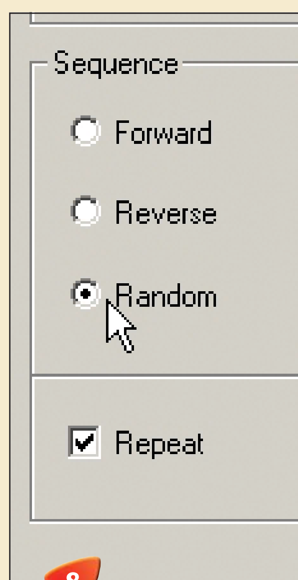
LANGKAH 5

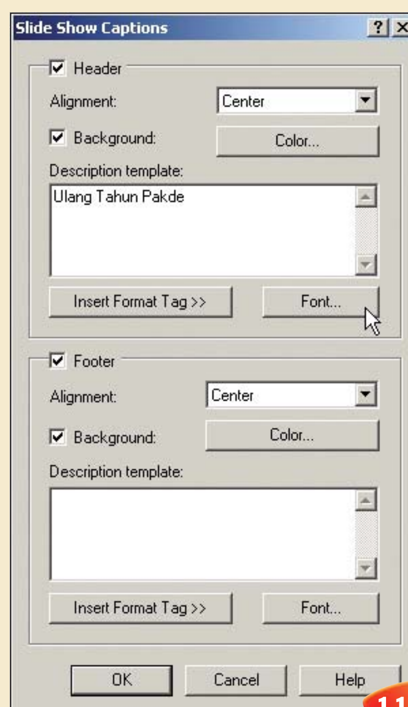
Boks dialog Slide Show akan muncul. Pada menu "Style", Anda bisa memilih gaya *slide show*. Anda bisa pilih `[Basic slide show]` atau `[Slide show with transition effects]`.











LANGKAH 6

Jika Anda pilih opsi kedua, klik tombol `[Configure]`**. Contoh-contoh efek bukaan gambar yang tersedia akan tampil. Klik satu per satu untuk melihat semuanya. Jika ada efek yang Anda tidak suka, hilangkan centang di depannya. Klik** `[OK]`**.**

LANGKAH 7

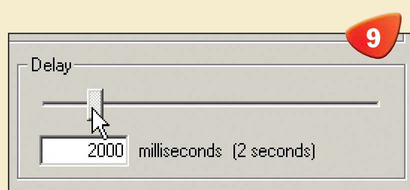
Pada menu *drop-down* "Images", Anda bisa menentukan folder mana saja yang akan ditampilkan dalam *slide show*. Ada empat opsi di sini. Pilih salah satunya.

LANGKAH 8

Dalam menu "Sequence", aturlah pergerakan gambar. Bila ingin ditampilkan secara berurutan, pilih `[Forward]`**. Kalau ingin tampil berurutan dari belakang ke depan, pilih** `[Reverse]`**. Jika ingin tampil secara acak, pilih** `[Random]`**. Centanglah** `[Repeat]`**, jika ingin *slide show* otomatis berulang.**

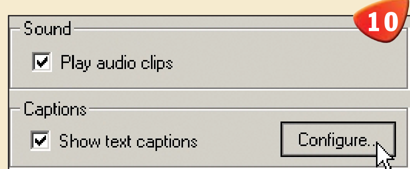
LANGKAH 9

Anda bisa mengatur lama gambar tampil dalam menu "Delay". Tinggal geser-geser *slide bar* yang tersedia untuk mengaturnya. Waktu delay-nya akan tampil di kotak bawah *slide bar* dalam satuan *miliseconds* (milidetik).



LANGKAH 10

Mau pakai musik? Bisa. Centanglah opsi `[Play audio clips]`**. Mau dibubuhi caption juga bisa. Tinggal centang** `[Show text captions]` **dalam menu "Caption", lalu klik** `[Configure]`**.**



LANGKAH 11

Di boks dialog yang muncul, atur dulu penempatan teks. Jika ingin di atas gambar, centang `[Header]`**. Jika di bawah, centang** `[Footer]`**. Bisa keduanya. Anda bisa atur posisi teks di menu *drop-down* "Alignment". Jenis hurufnya, juga bisa diatur lewat tombol** `[Font]`**. Jika sudah, klik** `[OK]`**.**

LANGKAH 12

Klik tombol `[Start]`**, *slide show* pun akan mulai. Untuk mengembalikan ke jendela Browser, tinggal tekan** `[Esc]` **atau mengeklik-kanan, lalu klik** `[Close]`**.**



LANGKAH 13

Dalam jendela Viewer, Anda juga bisa langsung menjalankan *slide show* dengan mengeklik `[Tools] [Start/Stop]` **atau tekan tombol** `[Pause]` **di kibor. Jika ingin menghentikannya, lakukan hal yang sama.**





Membuat **Selebaran**

Percantik selebaran Anda dengan program desktop publishing gratisan ini.

Semua orang kini bisa mendesain selebaran atau undangan, karena cukup banyak program *desktop publishing* tersedia di mana-mana, baik yang berbayar maupun gratisan. Kali ini kita akan mencoba PagePlus 5 buatan Serif Software. Biar programnya gratisan, hasil desain Anda akan tetap mengesankan. DERRY



ILUSTRASI: VIKY



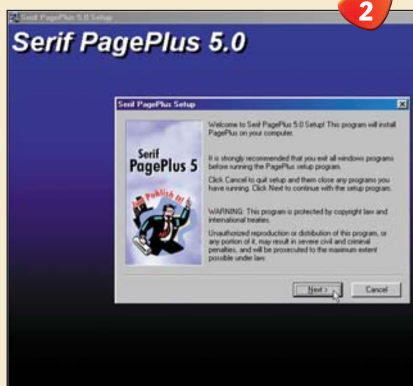
1

LANGKAH 1 **Bukalah situs www.freeserifsoftware.com melalui Internet Explorer dan pilih PagePlus 5. Isi form registrasi terlebih dahulu. Jangan lupa, isikan alamat *e-mail* Anda dengan benar, karena kode registrasi akan dikirim ke sana. Setelah prosesnya selesai, pilih salah satu server untuk langsung men-*download*. Karena *file* instalasinya cukup besar (11,6 MB), gunakanlah aplikasi *download accelerator* untuk mempercepat prosesnya.**

LANGKAH 2 **Setelah ter-*download*, klik-dobel *file* hasil download Anda (FSS_PP50.exe) untuk memulai proses instalasi. Ikuti petunjuk di layar. Begitu terinstal, buka aplikasi PagePlus dengan mengeklik** [Start] [Programs] [Serif Applications Program] [PagePlus 5.0] [PagePlus 5.0].

LANGKAH 3 **Pertama kali Anda membukanya, pasti Anda akan diminta untuk memasukkan kode registrasi yang telah dikirim ke alamat *e-mail* Anda. Masukkan kode registrasinya. Kemudian boks dialog Startup Wizard akan muncul. O ya, opsi Page Wizards tidak aktif, karena kita menggunakan versi gratisan. Selanjutnya, klik opsi** [Start from Scratch] **lalu klik** [Next].

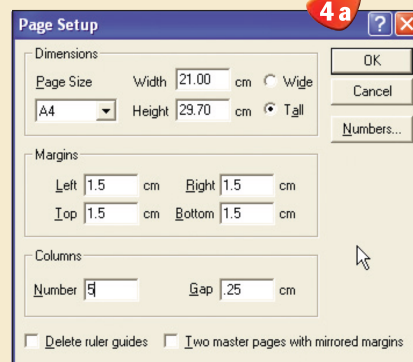
2

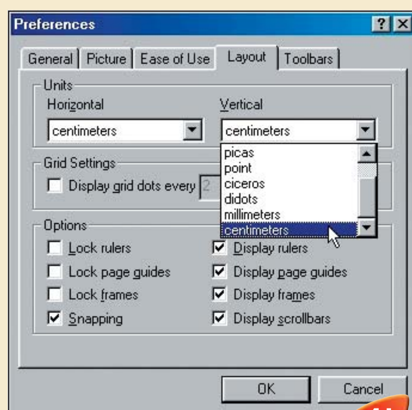


3



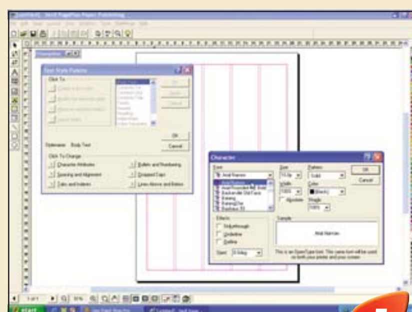
4a





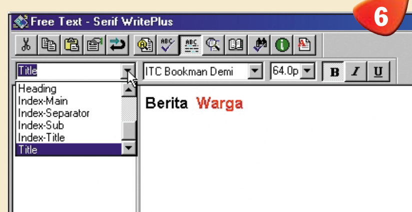
LANGKAH 4

Pilih opsi [Paper Publication] **dan** [A4] **pada pilihan ukuran kertas, serta opsi** [Tall] **untuk orientasi, kemudian klik** [Finish]. **Anda akan menemukan halaman kosong dengan batas area kerja berwarna magenta. Anda dapat mengeset batas tersebut melalui boks dialog Page Setup. Klik menu** [Page] [Page Setup]. **O ya, jika Anda tidak terbiasa menggunakan menggunakan ukuran inci, ubahlah ke bentuk centimeter. Klik saja menu** [Tools] [Preferences], **lalu klik tab** [Layout].



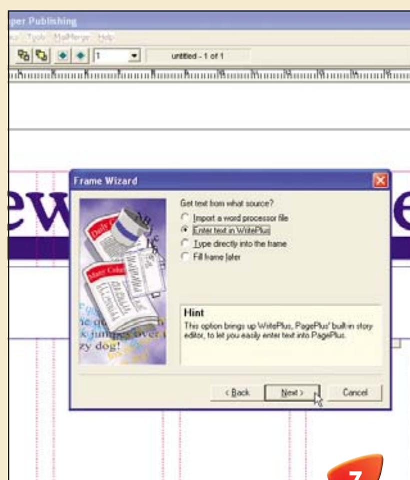
LANGKAH 5

Atur ***text style*** **yang akan Anda gunakan, supaya teks yang Anda buat memiliki format yang konsisten. Caranya, klik** [Text] [Text Style Palette]. **Pada boks dialog Text Style Palette, klik** [Modify the selected style]. **Anda bisa mengubah jenis, ukuran, dan warna teks di dalamnya.**



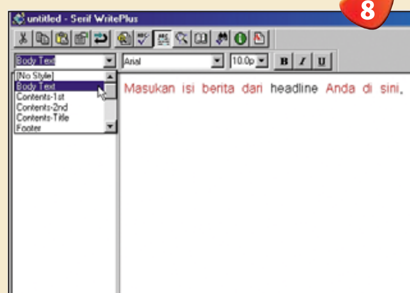
LANGKAH 6

Selanjutnya masukkan judul selebaran yang akan Anda buat. Dari ***toolbar*** **di sebelah kiri, pilih tombol** [Text Tools], **kemudian klik-dobel pada area kerja. Jendela Free Text akan muncul. Klik pada kotak kombo di sebelah kiri, pilih** [Title], **kemudian ketik judul selebaran Anda pada jendela sebelah kanan. Kemudian klik tombol bertanda centang warna hijau untuk menutup jendela Free Text. Dari** ***toolbar*** **sebelah kiri, pilih** [Pointer Tool], **lalu geser judul selebaran tadi ke posisi yang Anda inginkan.**



LANGKAH 7

Masih dari ***toolbar*** **sebelah kiri, klik** [Frame tool]. **Kemudian buatlah kotak pada lembar kerja, di mana Anda akan meletakkan** ***head line*** **selebaran Anda. Selanjutnya akan muncul boks dialog Frame Wizard di mana Anda dapat memilih opsi satu kolom tanpa** ***margin.*** **Pilih opsi** [Enter text in WritePlus]. **Saat dikonfirmasi untuk tetap menggunakan** ***wizard*** **dalam pembuatan** ***frame*** **selanjutnya, pilih** [Yes], **lalu** [Finish]. **Jendela WritePlus akan muncul, Anda tinggal memilih Style dan menuliskan judul dari** ***head line*** **Anda.**



LANGKAH 8

Untuk menambahkan isi berita ke dalamnya, ulangi Langkah 7. Namun kali ini, pilih jumlah kolom yang Anda ingin gunakan. Anda juga bisa memilih opsi [Fill frame later] **untuk memasukkan teks di lain waktu. Begitu desainnya jadi, Anda tetap bisa memasukkan teks dengan mengeklik-dobel** ***frame*** **tersebut.**



LANGKAH 9

Untuk menyisipkan gambar/foto, klik ***toolbar*** [Picture tool]. **Sebuah** ***wizard*** **akan menuntun Anda untuk menyisipkan gambar di lembar kerja. Anda bisa menyisipkan gambar ke dalam** ***frame*** **teks, dengan memilih** [Yes] **saat konfirmasi penggunaan fungsi** ***text to wrap.*** **Pilih gambar dan letakkan pada posisi yang Anda inginkan.**

LANGKAH 10

Tambahkan garis untuk mempercantik selebaran Anda. Klik menu [Line tool] **dari** ***toolbar*** **sebelah kiri, kemudian buat garis di tempat yang Anda suka. Agar garis tetap lurus, tekan tombol** [Shift] **pada kibor saat menarik garis. Atur ketebalan garis dengan menggeser "Line Thicknes" pada boks ChangeBar. Dari situ juga Anda bisa mengganti warna garis maupun menambahkan teks yang kontras ke atas garis tersebut.**



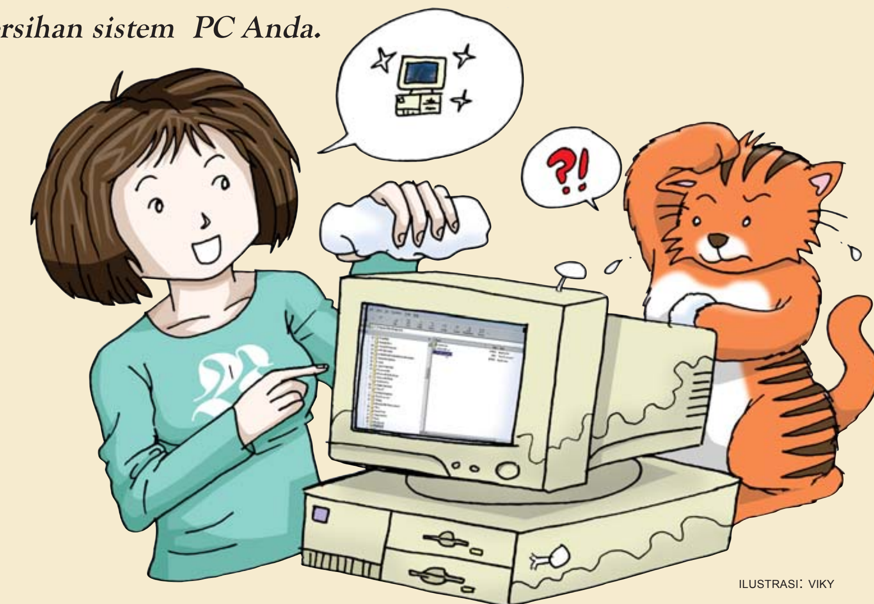


Menyegarkan PC



Agar PC tetap fresh, jagalah kebersihan sistem PC Anda.

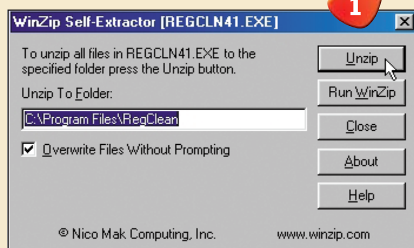
Salah satu sebab melambatnya kinerja PC adalah karena banyaknya *file* "sampah" dalam sistem Windows Anda. Untuk membersihkannya, Anda bisa menggunakan RegClean yang bisa Anda *download* dari situs **www.download.com**. Anda yang membeli komputer**aktif** edisi 54, bisa mendapatkannya dalam CD Bonus. **DERRY**



ILUSTRASI: VIKY

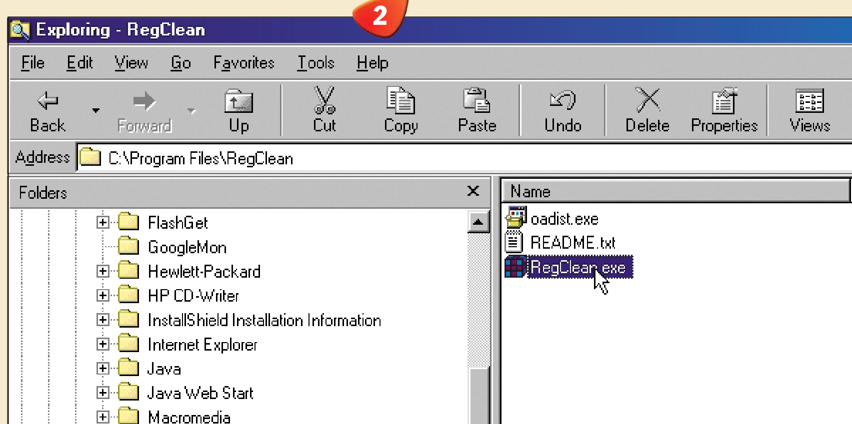
LANGKAH 1

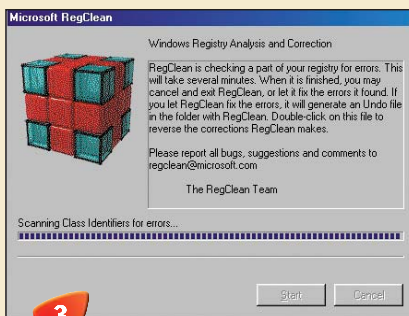
Bukalah Windows Explorer. Kemudian klik dobel *file* regcln41.exe yang merupakan *file* kompresi program RegClean. Pada boks dialog yang muncul, klik [Unzip] untuk membongkar *file* program CleanReg ke folder yang sudah ditentukan (C:\Program Files\RegClean\). Kemudian, klik [Close] untuk menutup boks dialog tersebut.



LANGKAH 2

Masih pada Windows Explorer, masuklah ke folder C:\Program Files\RegClean\ dan klik-dobel *file* RegClean.exe untuk menjalankan RegClean.



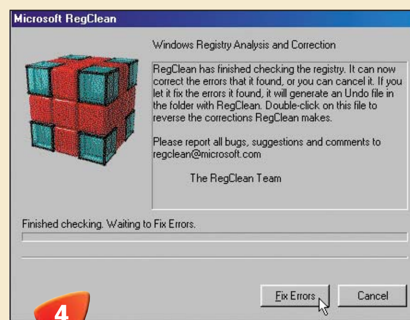


LANGKAH 3

RegClean secara otomatis akan menganalisa dan mendata kerusakan yang terdapat pada sistem *registry* dari PC Anda. Tunggu beberapa saat sampai proses ini selesai.

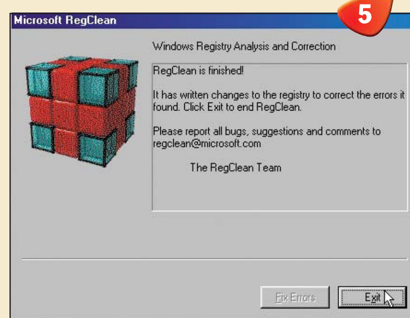
LANGKAH 4

Setelah selesai, klik opsi [Fix Error] untuk memerintahkan RegClean membetulkan *registry* yang rusak.



LANGKAH 5

Setelah proses selesai, klik [Exit] untuk menutup aplikasi RegClean. Cukup mudah kan?



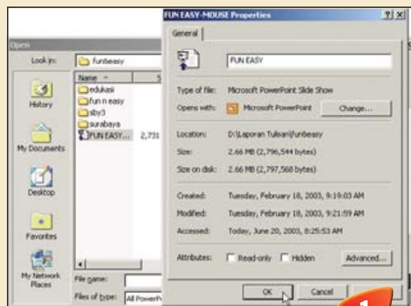
Mengubah Ukuran File

Perkecil ukuran file presentasi Anda, biar gampang dibawa-bawa.

Siasat bermanfaat buat Anda yang sering berkutat dengan besarnya *file* PowerPoint. Biasanya, *file* presentasi yang berisi banyak gambar dan ilustrasi akan membuat ukuran *file* jadi tambun. Tentu saja ini akan menyulitkan bila Anda akan menampungnya di disket. Dengan fasilitas kompresi gambar di PowerPoint, Anda akan terbantu. YUL

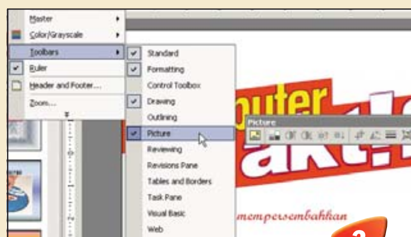


ILUSTRASI: VIKY



LANGKAH 1

Bukalah *file* presentasi yang ingin dikompresi dengan mengeklik [File] [Open]. **Saat muncul boks dialog Open, cari *file* yang dimaksud. Jangan dulu klik tombol** [Open], **namun klik-kanan pada *file* tersebut dan pilih** [Properties] **untuk mengetahui ukuran aslinya. Jika sudah, klik** [OK] [Open].

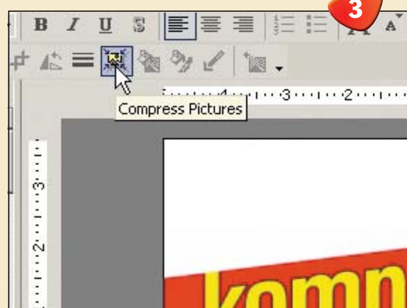


LANGKAH 2

Sekarang cari *toolbar* Picture di jendela aplikasi. Jika belum ada, tampilkan dengan mengeklik [View] [Toolbars] **dan centanglah opsi** [Picture]. **Jika sudah tampil di layar, geser *toolbar* tersebut ke rangkaian *toolbar* di bawah atau di atas.**

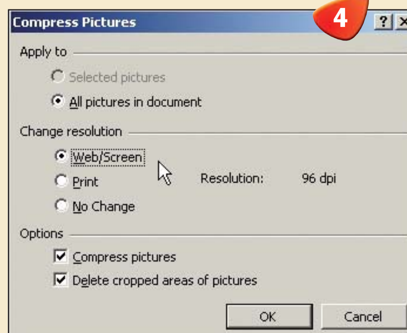
LANGKAH 3

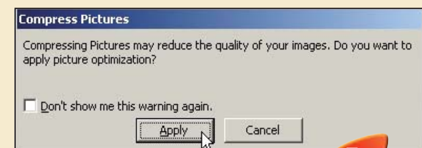
Klik ikon [Compress Picture] **bergambar kotak dengan empat tanda panah di setiap sudutnya, yang ada di dalam *toolbar* Picture. Setelahnya akan muncul boks dialog Compress Picture.**

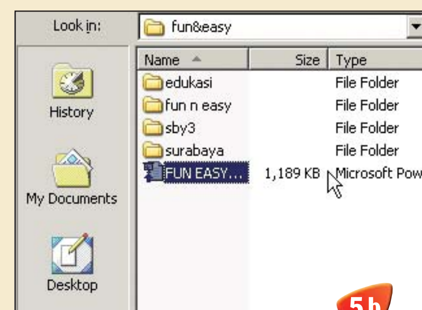


LANGKAH 4

Atur *setting* pada boks dialog tersebut. Pada menu "Apply to", pilihlah opsi [All picture in document]. **Pada menu "Change resolution", gantilah resolusi gambarnya ke pilihan** [Web/screen], **sehingga resolusi tiap gambar akan menjadi 96 dpi. Atau pilih opsi** [Print] **kalau Anda memang akan mencetaknya kemudian.**







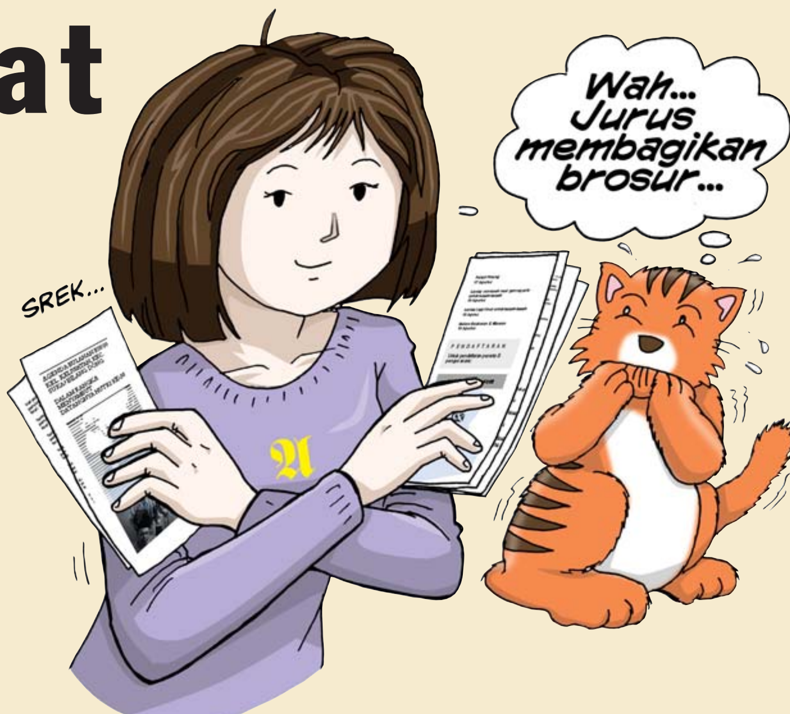
LANGKAH 5

Pada bagian "Options", centanglah opsi [Compress pictures] **dan** [Delete cropped areas of pictures]. **Jika sudah, klik** [OK]. **Setelahnya akan ada boks konfirmasi yang menyatakan bahwa kompresi akan mengurangi kualitas gambar. Klik** [Apply] **untuk meneruskan. Tutup *file* dan bukalah kembali. Lihat, ukuran *file*-nya kini sudah berubah.**

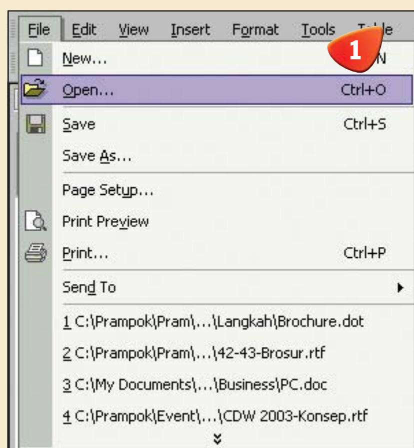


Membuat Brosur

Rancang dan cetak brosur untuk berbagai keperluan Anda secara mandiri.

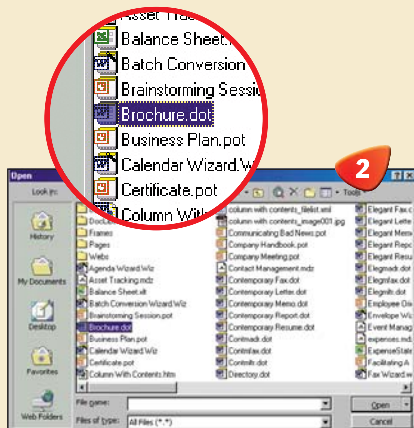


Buatlah brosur untuk kegiatan tujuhbelasan di wilayah Anda. Microsoft Word memiliki *template* (pola) untuk pembuatan brosur, tinggal mengolahnya dengan imajinasi dan kreativitas sendiri. Tanpa *template* pun bisa, bahkan lebih leluasa. Hasilnya, tinggal difotokopi atau diperbanyak sendiri. Semoga warga akan makin mencintai Anda. PRAM



LANGKAH 1

Buka Word. Untuk menggunakan *template* brosur yang sudah ada, klik [File] [Open].



LANGKAH 2

Cari *template* brosur (Brochure.dot) di lokasi C:\Program Files\Microsoft Office\Templates\1033\. Klik [Open] untuk membukanya.



LANGKAH 3

Lihat, brosur tersebut tinggal Anda gonta-ganti saja teks dan gambarnya sesuai kebutuhan.

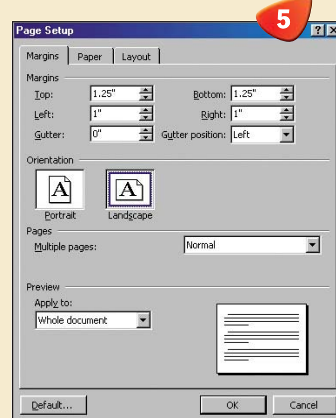
LANGKAH 4

Atau buat saja sendiri brosur Anda dengan memanfaatkan seluruh fasilitas Word. Bukalah sebuah dokumen baru.



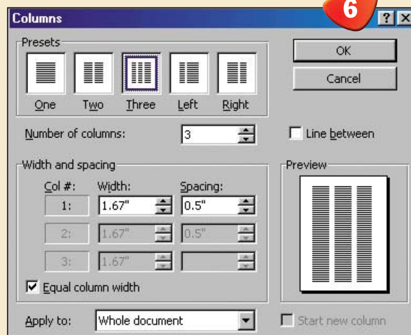
LANGKAH 5

Atur posisi halamannya menjadi *landscape*. Klik [File] [Page Setup...]. Dalam boks dialog Page Setup, pilih [Landscape] dalam menu "Orientation".



LANGKAH 6

Sekarang, atur agar tiap halamannya terbagi dalam 3 kolom. Klik [Format] [Columns…]. **Dalam boks dialog Column, pada menu "Presets" pilih** [Three].



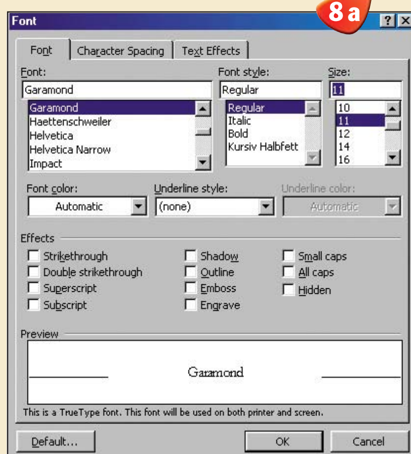
LANGKAH 7

Mulailah untuk mengetikkan teks dari brosur Anda. Secara otomatis teks akan mengikuti alur kolom yang sudah Anda buat.



LANGKAH 8

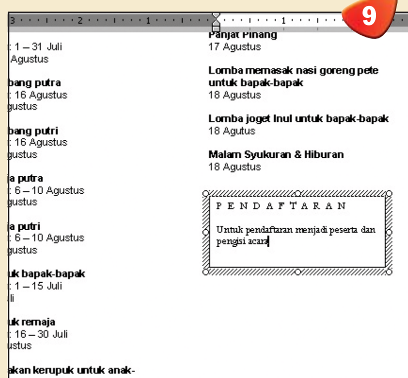
Kini, saatnya melakukan penataan tata letak halaman brosur Anda. Ubah jenis dan besar huruf. Blok teks yang ingin Anda sesuaikan *font*-nya dan klik [Format] [Font…].





LANGKAH 9

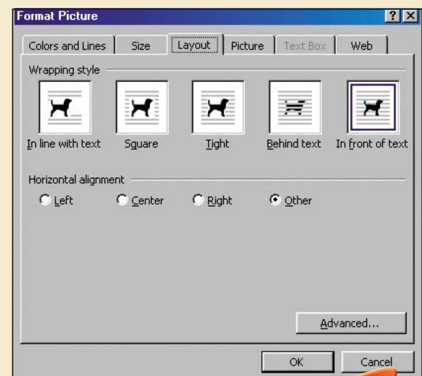
Manfaatkan *text box* untuk membuat kotak berisi pesan yang penting. Klik [Insert] [Text Box]. **Kemudian klik, tahan dan tarik *mouse* ke arah yang Anda inginkan untuk membuat *text box*. Lepas, sebuah kotak pun akan terbentuk. Di dalamnya Anda bisa mengetikkan teks.**





LANGKAH 10

Percantik brosur Anda dengan gambar. Caranya klik [Insert] [Picture] [From File…]. **Tentukan gambar yang Anda ingin sisipkan, kemudian** [OK]. **Untuk mengatur penempatannya agar mudah dipindah-pindah, klik-kanan gambar tersebut dan pilih** [Format Picture…]. **Pada boks dialog Format Picture, pada tab** [Layout], **tepatnya pada menu "Wrapping style", pilih kotak** [In front of text]. **Klik** [OK] **sesudahnya.**



LANGKAH 11

Aturlah agar isi brosur plus sampul brosur Anda tidak lebih dari dua halaman. Taruhlah sampul dari brosur tersebut di kolom keenam – kolom terakhir di halaman kedua.



LANGKAH 12

Cetak brosur tersebut secara bolak balik. Brosur sederhana ini bisa jadi lebih menarik tergantung kreativitas Anda tentunya.

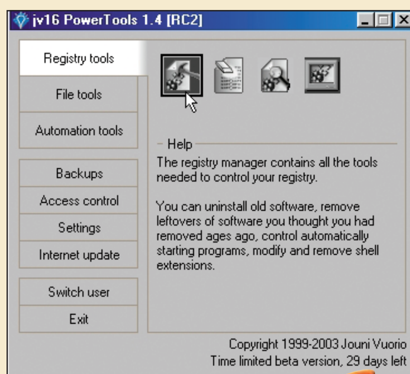


Membersihkan File Sampah



Ringankan beban PC, sehingga kinerjanya meningkat.

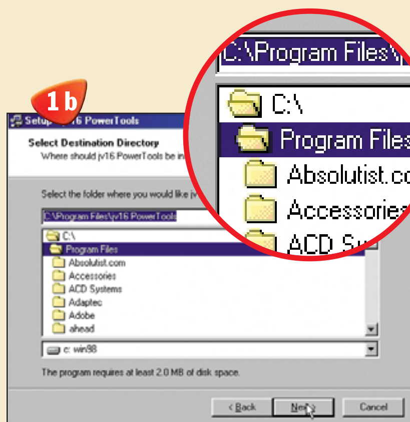
Seringnya Anda menginstal atau meng-*uninstall* program akan membuat banyak *file* sampah menumpuk di *hard disk* dan *registry*. Kemungkinan terjadinya *crash* gara-gara *file* tersebut bentrok dengan *file* sistem dari program lainnya tetap ada. Bersihkan segera *file* tersebut dengan jv16 Power Tools 1.4. Anda bisa men-*download*-nya dari **www.jv16.org**. Ukuran *file*-nya cuma 1,6 MB. Versi sebelumnya telah kami sertakan dalam CD bonus komputeraktif edisi 54. @DIT



LANGKAH 1

Setelah ter-*download*, instal jv16 Power Tools 1.4 dengan mengeklik-dobel *file* jv16pt_setup_RC2.exe. Instalasi akan berjalan, Anda tinggal mengeklik [Next] **sampai** [Finish]. **Program akan terinstal di folder C:\Program Files\jv16PowerTools.**



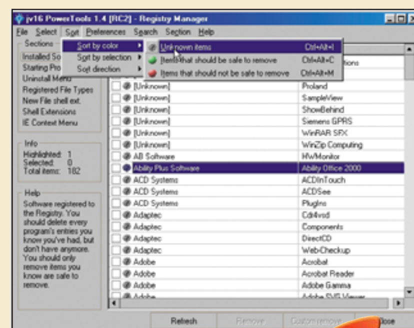


LANGKAH 2

Bukalah program melalui [Start] [Programs] [jv16PowerTools]. **Setelah program terbuka, ada sembilan menu pada sisi kiri. Klik menu** [Registry tools], **di sebelah kanannya akan muncul empat ikon submenu: *registry manager*, *registry cleaner*, *registry finder*, dan *registry monitor*. Kliklah ikon *registry manager*, maka jendela baru akan muncul menampilkan daftar *software* yang *registry*-nya bermasalah. *Registry* tersebut ditandai dengan lingkaran berwarna merah, hijau atau berisi tanda tanya. Anda bisa menghapus *registry* program yang berwarna hijau.**

LANGKAH 3

Pada bagian kiri, pada "Sections" terdapat menu [Installed Software], [Starting Programs], [Uninstall Menu], [Registered File Types], [New File shell ext.], [Shell Extentions], **dan** [IE Context Menu]. **Kliklah satu persatu dan lihat daftar *registry* di sebelah kanannya. Untuk kembali ke menu awal klik tombol** [Close].

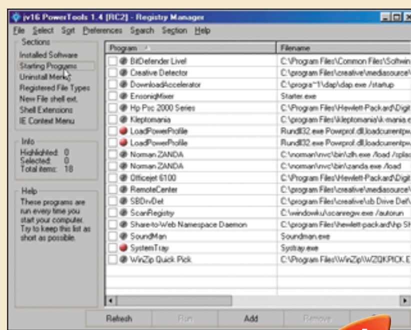


LANGKAH 4

Berikutnya klik ikon *registry cleaner*, dan boks Options pun akan muncul. Centang opsi yang Anda inginkan, lalu klik tombol [Continue], **hingga terbuka boks Select performed scans. Pilih item apa saja yang perlu di-*scan*. Lalu klik** [Start], **maka program akan melakukan *scanning registry*. Berikutnya muncul daftar *registry* yang bisa dihapus dan yang tak boleh dihapus. Yang bertanda hijau aman untuk dihapus. Centanglah *registry* tersebut lalu klik** [Remove].

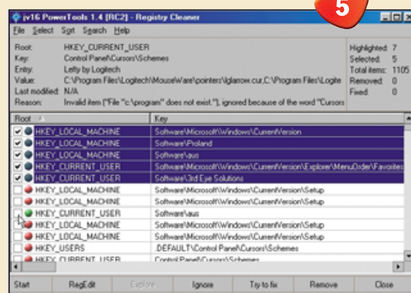


ILUSTRASI: VIKY



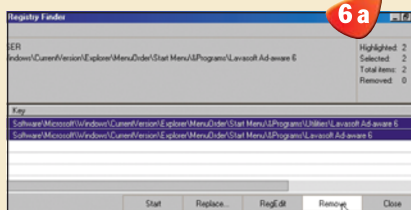
LANGKAH 5

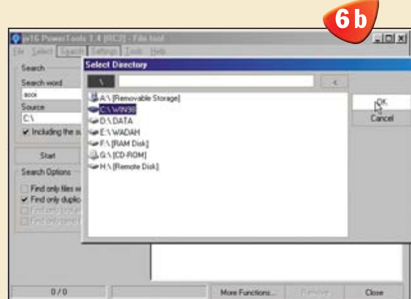
Kembalilah ke menu utama, lalu klik ikon *registry finder*. Masukkan nama program yang ingin Anda bersihkan *registry*-nya ke dalam boks Enter the search words. Lalu klik [Continue]. **Centanglah semua opsi pada bagian "Select which root keys to scan". Sedangkan pada "Search options" pilihlah yang perlu saja. Kemudian klik** [Start]. **Begitu hasilnya keluar, centanglah *registry* yang ingin Anda hapus dan klik** [Remove].

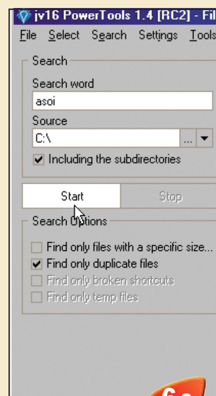


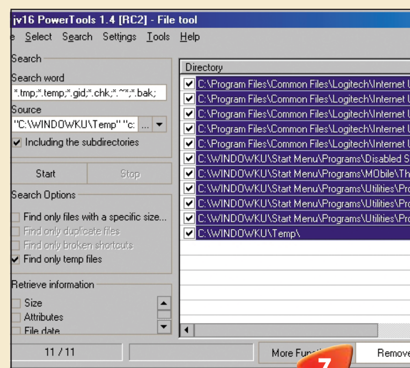
LANGKAH 6

Selanjutnya klik menu [File tools]**, di sebelah kanannya akan muncul lima ikon fitur. Misalnya, Anda ingin mencari *file* yang namanya sama, maka klik ikon pertama. Boks baru akan terbuka, masukkan kata yang ingin Anda cari di boks "Search word". Di kotak "Source", tentukan *drive* lokasi pencarian dengan cara mengeklik kotak di kanannya. Lalu centanglah opsi** [Find only duplicate files] **dan klik tombol** [Start].



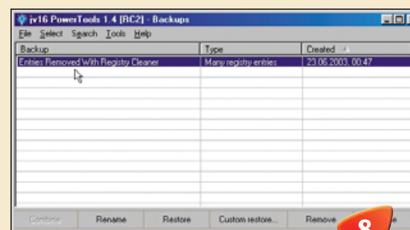






LANGKAH 7

Berikutnya, klik ikon ketiga dari File tools yang berfungsi membersihkan *temporary file*. Boks baru terbuka, centanglah *file* yang akan dihapus lalu klik tombol [Remove]. **Lakukan cara yang sama untuk menghapus *shortcut* program yang tak terpakai atau rusak dan *file* DLL dari program sudah tidak digunakan lagi.**

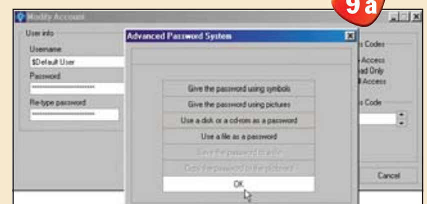


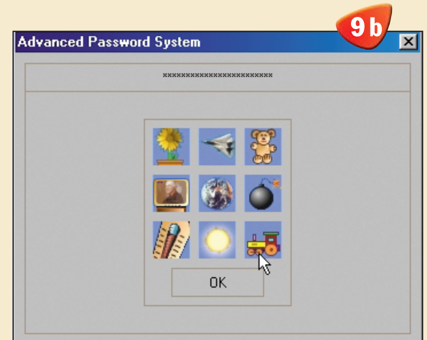
LANGKAH 8

Program jv16PowerTools secara otomatis akan membuat *backup* setiap *registry* yang Anda hapus tadi. *Backup* itu berguna bila *registry* tersebut ternyata masih terpakai oleh sistem PC Anda. Ceklah keberadaan *backup* ini dengan menge-klik menu Backups pada menu utama.

LANGKAH 9

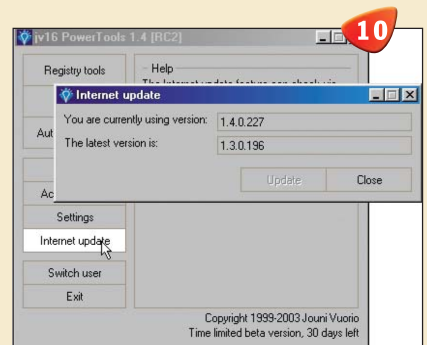
Agar tidak sembarang orang bisa mengakses program sensitif ini, klik menu [Access control]. **Di dalam boks yang muncul, Anda bisa menambahkan *user* baru atau hanya *default user* saja. Kita akan mengubah *password* untuk *default user*. Klik** [$Default User] **dan klik** [Modify Account]. **Masukkan *password* Anda. Agar lebih aman, kliklah ikon gembok yang ada di sebelah kanan menu "Re-type password". Boks dialog Advanced Password System akan muncul, kliklah salah satu opsi proteksi yang ada. Misalnya saja pilih** [Give the password using pictures]**, lalu klik** [OK]. **Pilihlah salah satu gambar lalu klik** [OK]. **Lalu kembalilah ke menu utama lagi.**





LANGKAH 10

Anda juga bisa mengatur program ini dengan menggunakan menu [Settings]. **Atau ambil versi terbarunya melalui menu** [Internet update].





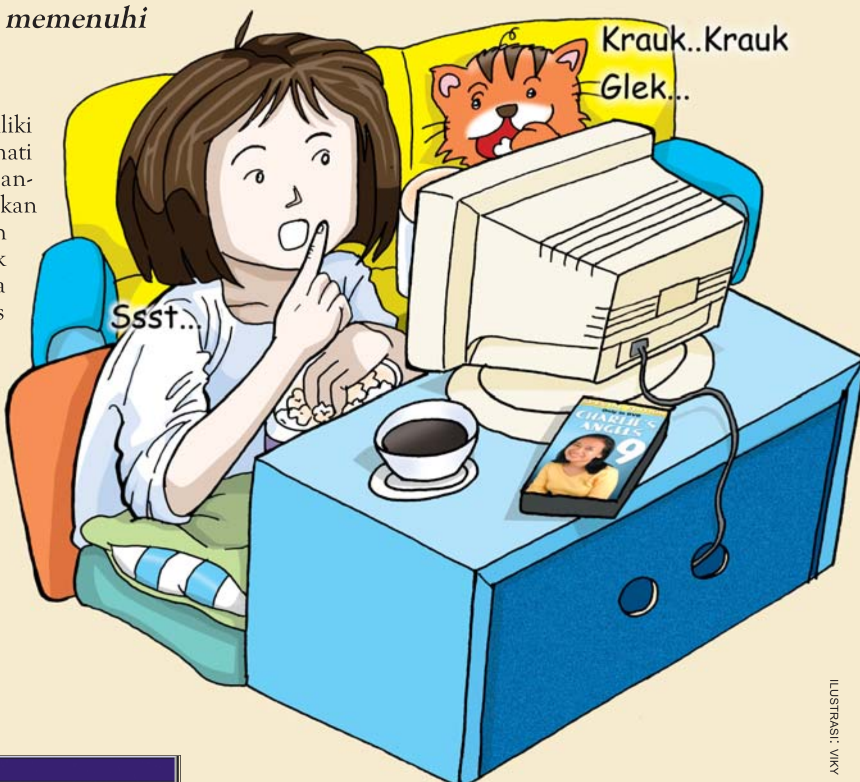
Menonton DVD



Cobalah software alternatif untuk memenuhi kebutuhan bermultimedia Anda.

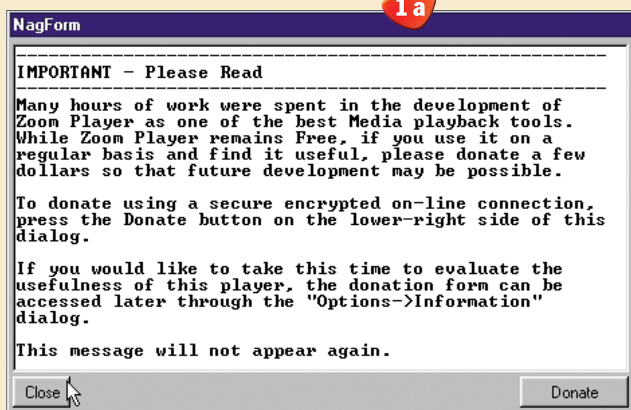
Jika Anda gemar *nonton* film, dan memiliki DVD-ROM *drive*, Anda bisa menikmati film kesayangan Anda dengan memanfaatkan Zoom Player. *Software* ini merupakan salah satu *media player* PC yang didesain sederhana, tetapi cukup fleksibel untuk memainkan berbagai *file* multimedia. Anda bisa men-*download* Zoom Player standar gratis dari **www.in matrix.com**, atau mencomotnya dari CD bonus komputer*akt!f* edisi 54.

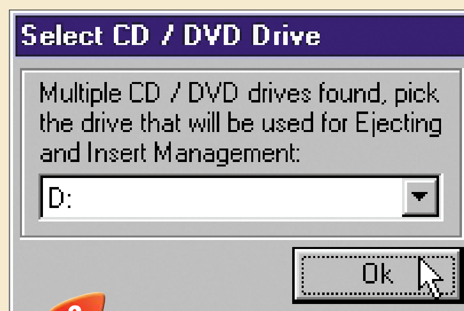
ANDY



ILUSTRASI: VIKY

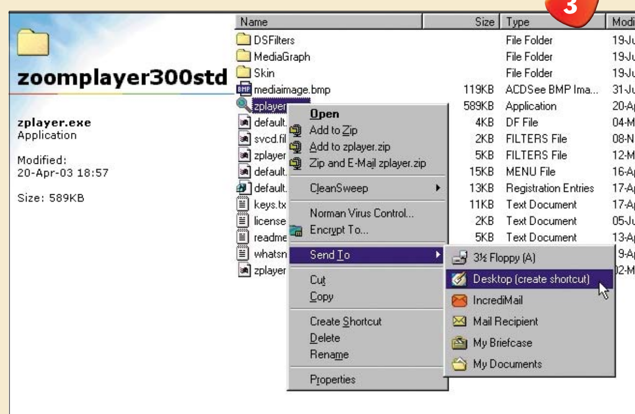
LANGKAH 1 **Pada saat menginstal Zoom Player, Anda akan menjumpai boks opsi pemberian donasi kepada perusahaan pengembang *software* tersebut, untuk memungkinkan melakukan pengembangan program dengan lebih baik. Klik** [Donate] **untuk menuju ke situs yang sudah disediakan, atau klik** [Close] **untuk melewatinya.**





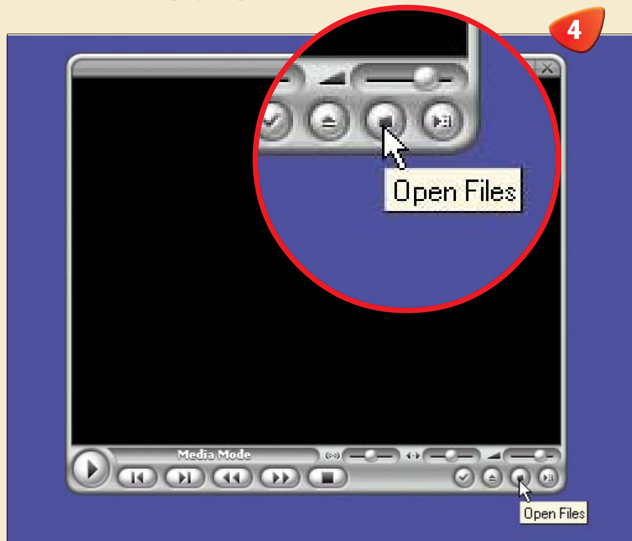
LANGKAH 2 **Lalu muncul boks untuk menentukan *drive* CD/DVD yang berguna untuk melakukan *eject* (membuka dan menutup *tray* untuk meletakkan CD). Pilih salah satu *drive*, misalnya D, lalu klik** [OK].

LANGKAH 3 **Zoom Player tidak menampilkan *shortcut* di *desktop*, maupun di menu program. Untuk itu, Anda harus membuatnya sendiri agar memudahkan pada saat ingin memanggil lagi program tersebut. Cari lokasi *file* zplayer.exe yang berada di folder zoomplayer300std. Klik-kanan *file* tersebut, lalu pilih** [Send To] [Desktop (create shortcut)].



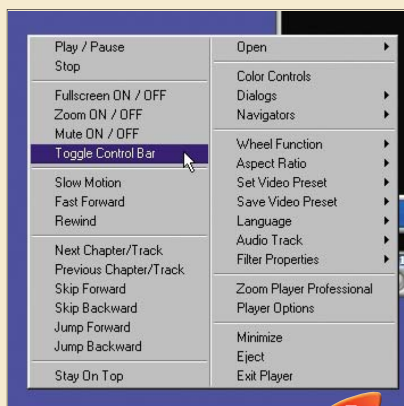
LANGKAH 4

Setelah Anda masukkan DVD ke *drive*, dan memanggil programnya, klik tombol [Open Files] di bagian kanan bawah *player*. Tentukan *file* film dari DVD Anda, lalu klik [Open].



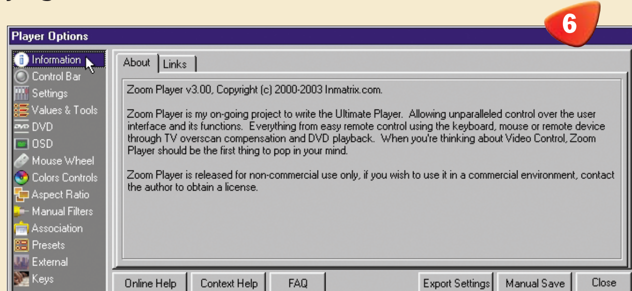
LANGKAH 5

Anda bisa menghentikan film sementara (*pause*) dengan mengeklik pada layarnya. Untuk melakukan berbagai perintah lainnya, klik-kanan layar, lalu klik pada menu yang muncul.



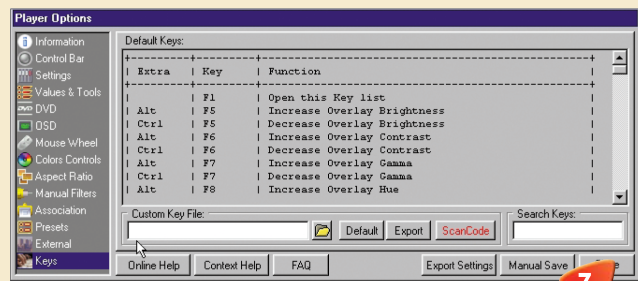
LANGKAH 6

Untuk melakukan berbagai pengaturan, klik tombol [Options], atau klik-kanan layar, lalu klik [Player Options] di kolom sebelah kanan dari menu yang muncul.



LANGKAH 7

Klik [Keys] di panel sebelah kiri boks Player Options, maka akan terpampang tombol-tombol *shortcut* untuk memudahkan dan mempercepat



pengoperasian *player* tersebut. Anda pun bisa membuat tombol "sakti" tersebut. Klik [Manual Save], atau langsung [Close], karena data yang Anda buat akan tersimpan secara otomatis.

LANGKAH 8

Agar Anda bisa mengaktifkan *subtitle* (teks terjemahan), Anda harus menginstal filter *subtitle* yang disebut "DirectVobSub". Filter tersebut bisa Anda ambil dari situs vobsub.edensrising.com atau www.doom9.org.



LANGKAH 9

Setelah filter tersebut terinstal, Anda bisa mengakses *subtitle properties* dari daftar filter, atau langsung memencet [Alt+S] pada kibor, setelah *movie* Anda mainkan.

PERLU DIPERHATIKAN

Untuk menikmati dukungan fasilitas bagi penggunaan DVD yang maksimal pada *software* ini, sebaiknya Anda meng-*upgrade* ke Zoom Player Professional. Keterangan lebih lanjut, bisa Anda peroleh di situs **www.inmatrix.com**.



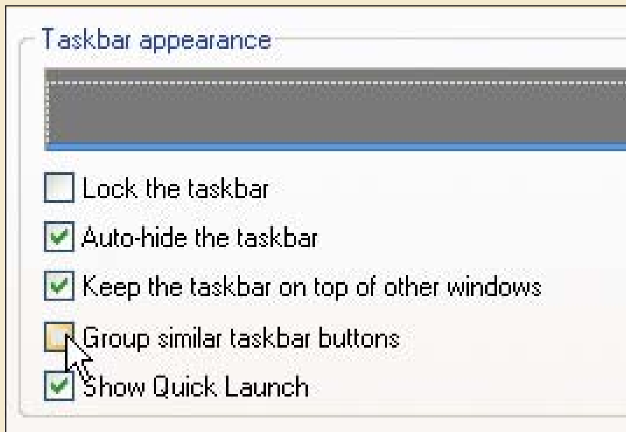


Langkah-langkah Tip & Trik

Windows XP

Menyiasati Tampilan Taskbar

Berbeda dengan Windows 9x yang menampilkan seluruh tombol jendela Internet Explorer pada *taskbar*, XP cuma menampilkan satu tombol saja di *taskbar*. Jadi, untuk berpindah dari satu jendela ke jendela lain, Anda harus mengeklik tombol dua kali. Untuk menyiasatinya klik-kanan bagian *taskbar* yang kosong, lalu pilih [Properties]. **Hilangkan centang pada opsi** [Group Similar taskbar Buttons], **lalu klik** [OK].

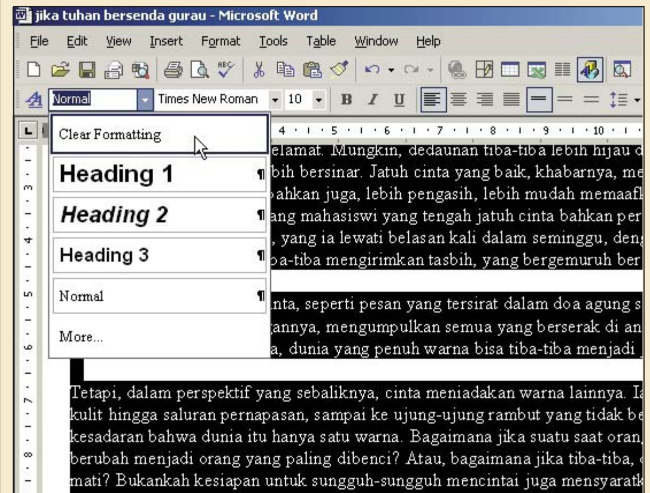


▲ **TAMPIL. Ubah setelan taskbar agar semua jendela aplikasi yang terbuka tampil.**

Microsoft Word

Kembali ke Format Standar

Format dokumen yang Anda olah ternyata kurang bagus. Jarak tabulasi sampai jenis *font*-nya kurang pas. Nah, jika Anda ingin mengembalikannya ke tata letak semula, tekan deh tombol [Ctrl] **+** [A], **lalu klik** [Ctrl] **+** [Shift] **+** [N]. **Tata letak dokumen akan kembali seperti sedia kala. Dari sini, Anda bisa memulai lagi pengaturannya.**



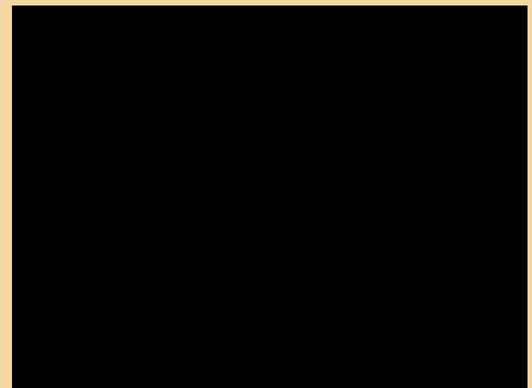
▲ **SEMULA. Kembalikan tata letaknya seperti semula, kemudian olahlah lagi.**

Microsoft PowerPoint

Jeda Presentasi

Lelah saat presentasi di depan klien? Istirahat atau minumlah dulu. Nah, selama Anda istirahat, dokumen presentasi Anda juga perlu istirahat. Tekan saja tombol [B] **atau tombol** [.] **pada kibor, maka PowerPoint pun akan menampilkan layar hitam. Jika ingin memulai lagi, pencet salah satu tombol tadi. Presentasi pun akan berjalan pada titik Anda *break* tadi.**





► **MENGASO. Pause presentasi Anda, layar hitam pun akan muncul.**

Gunakanlah hak Anda selaku konsumen, sekecil apapun rupiah yang Anda bayarkan.

Tagihan tak Sampai, Denda Tetap Mengintai



FOTO: RANO KUSUMA OLAH DIGITAL: ARIYO

Ketahui berbagai hal mengenai pembayaran tagihan kartu kredit Anda agar terhindar dari denda.

Berawal pada bulan April 2003 lalu. Seorang rekan kami yang memiliki kartu kredit BNI Visa belum menerima lembar penagihannya untuk bulan Februari. Padahal hari sudah mendekati jatuh tempo.

Karena tagihan tak kunjung datang sampai hari jatuh tempo, ia kemudian berinisiatif mengecek saldo tagihannya dengan layanan pengecekan saldo kredit BNI via SMS. Dengan informasi yang didapatnya, ia menyelesaikan pembayaran tagihan pada hari itu juga via ATM BCA.

Esoknya, ia kembali mengecek saldo kredit melalui layanan SMS untuk mengetahui apakah pembayaran yang ia lakukan kemarin sudah terbukukan atau belum. Ternyata saldo kreditnya belum juga berubah. Bahkan saat ia cek dua hari berikutnya pun saldonya belum juga berubah.

Penasaran dan takut kalau pembayarannya "nyasar", ia menelpon Teleplus BNI. Dari hasil pengecekan petugas BNI melalui komputer, dana yang disetorkan memang belum masuk. Alasannya, proses pembayaran tagihan kartu kredit melalui ATM BCA butuh waktu tiga hari kerja untuk masuk ke BNI. Ia pun dipastikan akan kena denda. Rekan kami ini uring-uringan.

Hak atas Informasi

Salah siapa? Faktanya, konsumen tidak mendapatkan lembar tagihan yang menjadi haknya.

SIAGA 24 JAM

Kapan pun Anda bermasalah dengan kartu kredit BNI, telepon langsung ke nomor-nomor berikut ini:
Jakarta (021) 572 8888, Bandung (022) 425 8888, Surabaya (031) 295 8888, Semarang (024) 845 4888, Yogya (0274) 388 888, Solo (0271) 666 888, Denpasar (0361) 248 888, Makasar (0411) 310 888, Medan (061) 451 0888, Banjarmasin (0511) 368 888

Kami pun menghubungi BNI. Setelah proses berhari-hari pun, manajemennya menolak untuk mengomentari kasus ini. Nutri, anggota staf media dan promosi mengungkapkan itu pada kami. Payah deh.

Ayu Tresnalestari, seorang *correspondent officer* BNI Card Center yang kami hubungi secara terpisah (via *e-mail*) malah lebih responsif. Ia berjanji akan meneruskan keluhan mengenai keterlambatan lembar tagihan ke bagian percetakan dan pengiriman.

"Apabila karena suatu hal pengiriman tersebut mengalami hambatan yang menyebabkan tagihan tersebut sampai dengan satu minggu sebelum tanggal jatuh temponya belum Bapak terima, mohon kesediaan Bapak untuk dapat menghubungi kami," tulis Ayu dalam *e-mail* balasannya.

Soal denda, Ayu menjelaskan bahwa pembayaran kartu kredit BNI melalui Bank lain, termasuk ATM BCA, membutuhkan waktu dua hari kerja, karena harus melewati proses kliring.

"Dengan demikian, jika Bapak akan melakukan pembayaran melalui ATM BCA atau bank lain, mohon agar Bapak dapat membayarkan sedikitnya 2 (dua) hari kerja sebelum jatuh tempo," tambahnya.

Konsumen baru terkena denda, menurutnya, bila sampai tiga hari setelah tanggal jatuh tempo pembayarannya belum juga diterima oleh bank.

Jadilah Konsumen Aktif

Sularsi, S.H., anggota staf *Complaint and Legal Department* Yayasan Lembaga Konsumen Indonesia (YLKI) melihat bahwa persoalan keterlambatan lembar tagihan ini bukan semata-mata kesalahan bank.

"Bukannya saya membela bank, karena dalam hal pengiriman, bank menggunakan jasa pihak ketiga, maka dalam kasus ini pihak bank tidak bisa dipersalahkan," jelas Sularsi.

"Jadi yang sebenarnya, yang bisa dilakukan konsumen adalah selalu bersikap proaktif, jika ia tidak menerima lembar tagihan, maka segeralah menghubungi bank untuk mendapatkan salinannya," tambahnya saat kami wawancara via telepon.

"Dan supaya tidak terkena denda dan bunga, ya usahakan untuk selalu membayar tagihan kartu kredit secara penuh sebelum waktu jatuh tempo," saran Sularsi.

Nah, terus bagaimana dengan kabar lembar penagihan yang tidak sampai ke tangan konsumen, kemanakah lembar tersebut? Jangan-jangan nanti sampai ke tangan yang nakal dan disalahgunakan?

Menanggapi hal tersebut, Sularsi menyarankan supaya pengguna untuk selalu mengecek saldo kreditnya, jadi jika ada pengeluaran "asing" bisa langsung terdeteksi dan bisa langsung dilaporkan ke bank.

Rekan kami sendiri, pada bulan berikutnya mengetahui bahwa ia tidak kena denda. Untung deh... DERRY

SAATNYA AKT!F



Jangan biarkan hak-hak Anda sebagai konsumen lepas begitu saja.Anda bisa suarakan lewat kami, melalui e-mail **konsumenaktif@gramedia-majalah.com**

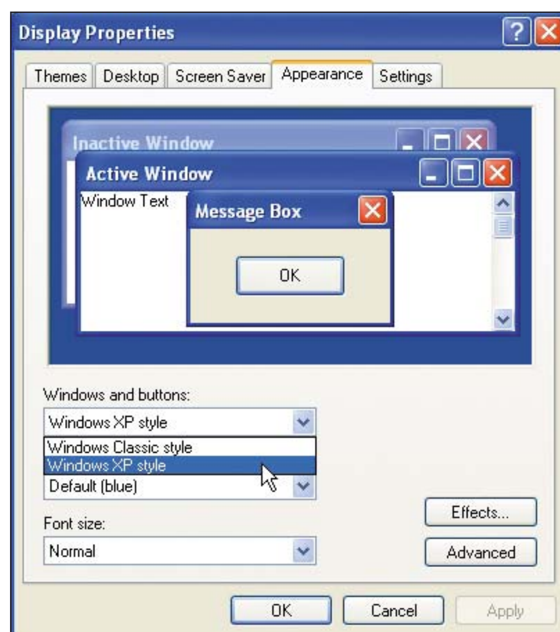
Siapa Butuh Hal Begini?

Bila memakai XP malah membuat urat syaraf Anda tegang, ikuti sepuluh teknik ini untuk melemaskannya.

Sebagai anak bontotnya (paling tidak untuk saat ini), Microsoft tentu bangga dengan Windows XP. Sah-sah saja bila Microsoft berkoar-koar bahwa fitur-fitur XP makin membuat pengguna komputer lebih mudah menggunakannya.

Dan kenyataannya pun memang tak jauh beda deh. Ada beberapa fitur baru yang cukup baik dan menarik ketimbang versi pendahulu-pendahulunya.

Walau begitu, tetap ada beberapa hal baru yang ternyata menggangu – paling tidak bagi kami. Di sini kami mendaftar sepuluh fitur yang paling menggangu dan bagaimana cara untuk menonaktifkannya. Baris demi baris berikut ini akan membuat Windows XP Anda kian sesuai dengan keinginan Anda.



▲ **ASYIK. Tampilan Windows 9x mungkin lebih menarik.**



▲ **KEMBALIKAN. Kirim Rover pulang ke empunya.**

Animasi Basi

Saat Anda melakukan pencarian *file* atau folder melalui fasilitas Search pada menu Start, Windows XP otomatis akan menampilkan satu dari empat karakter animatif yang tersedia untuk membantu pencarian Anda. Karakter itu antara lain Rover, Merlin, Courtney dan Earl.

Anak kecil mungkin menyukai animasi seperti ini. Tapi beberapa di antara kita belum tentu suka, apalagi pencarian *file* yang hilang jelas bikin stres.

Kalau Anda ingin menghilangkannya, klik deh **[Start] [Search]**. Pada jendela yang muncul, pilih **[All files and folders]**. Kemudian klik-kanan pada karakter animatif yang ada. Klik deh **[Turn off animated character]**.

Balik pada yang Klasik

Tampilan XP yang terang dengan jendela yang bersudut bulat mungkin memesona sebagian dari kita. Namun bila Anda rasa hal itu membosankan, tak ada salahnya kok kembali pada tampilan generasi Windows terdahulu.

Caranya mudah, klik-kanan pada area *desktop* dan klik **[Properties]**. Pilih tab **[Appearance]**, kemudian pada **menu drop-down** "Windows and buttons:" klik **[Windows Classic style]**. Dan klik **[OK]** untuk mengaktifkan pengaturan tersebut.

Tanpa Tanya

Biasanya, setiap kali kita memasukkan CD atau **DVD** ke dalam CD-ROM, XP akan menampilkan jendela konfirmasi untuk aksi yang akan dilakukan. Tergantung isinya, tapi umumnya bila Anda memasukkan CD audio, pilihannya antara lain memutar isi *disk* tersebut dengan Windows Media Player, me-



▲ **DELEGASI. Biarkan XP ikut dalam pengambilan keputusan.**

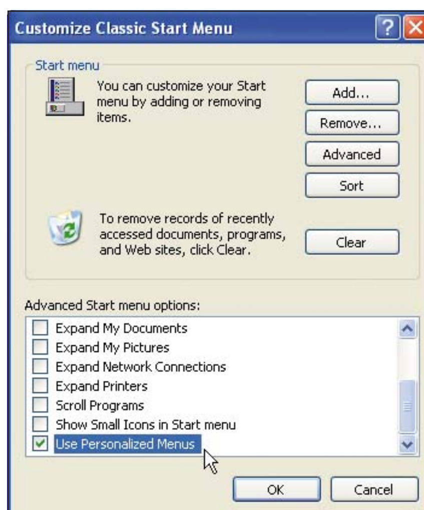
ILUSTRASI: COMPUTERACTIVE

nyalinnya, atau menjelajah isinya dengan Windows Explorer.

Agar lain kali Windows XP bisa ikut menentukan, beri ia sejumlah petunjuk. Buka My Computer dengan mengeklik-dobel ikonnya di *desktop*. Klik-kanan pada *drive* CD/DVD Anda, dan klik **[Properties]**. Pada bagian "Actions" pilih apa yang harus dilakukan XP saat menemui jenis CD yang berisi tipe *file* tertentu. Untuk tipe *file*-nya sendiri pilih dari menu *drop-down*. Ulangi trik seperti ini untuk mengatur tipe *file* yang berbeda-beda.

Sulapan yang kurang Menawan

Windows XP punya fitur yang mengatur penampakan ikon aplikasi pada menu Start dan **system tray**. Bila aplikasi tersebut jarang Anda pakai, XP secara otomatis



▶ **BINGUNG. Cegah XP untuk menyembunyikan ikon program.**

JARGON

Crash Konflik yang terjadi pada sistem PC. Kemungkinan sebabnya macam-macam. Seringkali membuat PC Anda *hang* dan memaksa Anda me-*reset*-nya.

DVD Salah satu tipe cakram digital yang dapat memuat data maksimum belasan *gigabytes* (GB). Tapi umumnya berukuran 4,7 GB.

Menu drop-down Jenis menu yang ketika Anda mengeklik tombolnya, mengeluarkan sederet opsi memanjang ke bawah.

Taskbar Balok yang memanjang, biasanya ada di bagian bawah layar. Pada Windows, taskbar merupakan tempat kumpulan ikon QuickLaunch dan tombol **[Start]**.

Screensaver Program yang berjalan setelah sekian lama PC nonaktif. Biasanya menampilkan gambar animatif yang bergerak-gerak di seluruh bagian layar.

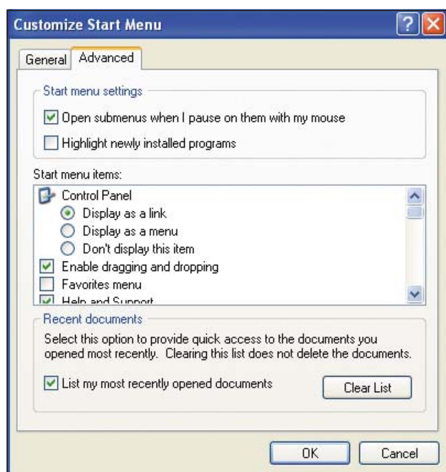
System tray Bagian dari *taskbar*, tepatnya ada di ujung kanan taskbar. Di layar, biasanya terletak di kanan bawah. Berisi ikon program yang terus-menerus berjalan di Windows, misalnya program antivirus.

Thumbnail Gambar yang merupakan miniatur dari gambar aslinya. Berfungsi sebagai *preview* dari suatu *file* gambar, agar orang tak perlu membukanya bila sekadar ingin melihatnya secara sekilas.

akan menyembunyikannya. Fitur ini mungkin akan sedikit membingungkan untuk Anda.

Untuk menstop XP melakukannya di menu Start, klik-kanan tombol **[Start]** dan klik **[Customize]**. Dalam boks yang muncul, pada bagian "Advanced Start menu options:", hilangkan centang pada opsi **[Use Personalized Menu]** dan klik **[OK]**.

Anda juga bisa menghalangi XP melakukan hal ini di *system tray*. Klik-kanan pada **taskbar**, dan hilangkan centang pada opsi **[Hide inactive icons]**. Klik **[OK]** sesudahnya.



▲ **TAK PERLU. Buang-buang energi, pesan usai instalasi seperti ini tidak perlu.**

Hai, Saya sudah Tahu

Kadang XP keterlaluan. Kita sudah tahu bahwa aplikasi yang kita instal tadi sudah selesai terinstal, eh masih juga muncul pesan di menu **[Start]**. "New program installed," begitu pesannya. Hehehe, untuk sebagian orang ini memang informatif. Tapi kalau Anda menilainya percuma, matikan saja fitur tersebut.

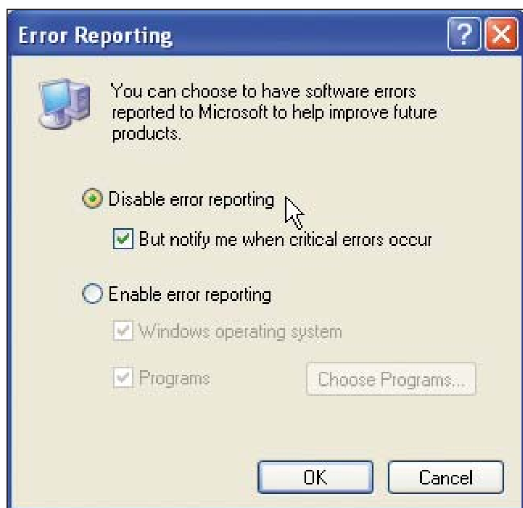
Klik-kanan pada tombol **[Start]** dan pilih **[Properties]**. Pada tab **[Start Menu]**, tepatnya di opsi **[Start menu], pilih [Customize...]**. Boks lainnya akan muncul, pilih tab **[Advanced]** dan pada bagian "Start menu settings", hilangkan centang pada **[Highlight newly installed programs]**. Klik **[OK]** dan **[OK]** lagi.

Tak Perlu Lapor

Bila aplikasi yang Anda pakai tiba-tiba **crash**, walau sama sekali bukan termasuk komponen Windows, biasanya XP akan menawarkan pada Anda untuk melaporkan kasus tersebut ke Microsoft. Tentu lewat internet.

Idenya sih menarik, yaitu agar Microsoft nantinya dapat membangun sistem operasi yang lebih stabil di kemudian hari. Tapi sebetulnya cara itu tidak mengatasi problem saat *crash* tersebut terjadi.

Nah, kalau Anda ogah ditanyai melulu, hilangkan fitur ini. Masuklah ke Control Panel melalui **[Start] [Control Panel]**. Klik **[Performance and Maintenance]** dan pilih opsi **[See basic information about your computer]** di bawah bagian "Pick a task...". Pada boks dialog yang muncul, klik tab **[Advanced]**. Klik tombol **[Error Reporting]**, boks lainnya akan muncul. Pilih opsi **[Disable error reporting]** dan hilangkan juga centang pada opsi **[But notify me when critical errors occur]**. Klik **[OK]** untuk menutupnya.



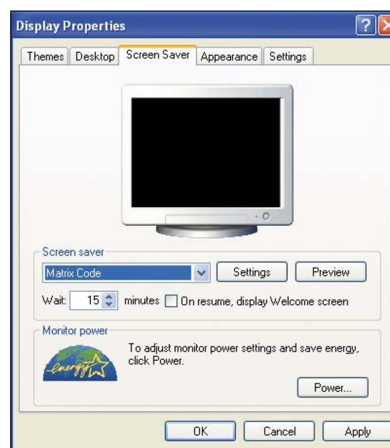
◀ **PERCUMA. Idenya mungkin menarik, tapi kurang efektif, jadi buang saja.**

Password Bikin Repot

Tampilnya **screensaver** saat Anda tidak menggunakan komputer memang menyenangkan. Apalagi bila tampilannya menarik. Namun bila setiap kali harus meneruskan kerja Anda perlu memasukkan *password* dulu, agaknya merepotkan yah.

Hal seperti ini sebenarnya bukan fitur khas XP, karena generasi Windows sebelumnya juga memiliki fitur ini. Dan fitur ini juga cukup membantu keamanan PC. Namun bila Anda memang terganggu, nonaktifkan saja prosedur *password* tersebut.

Klik-kanan di area *desktop* dan pilih **[Properties]**. Klik tab **[Screensaver]**. Hilangkan centang pada opsi **[On resume, password protected]**.



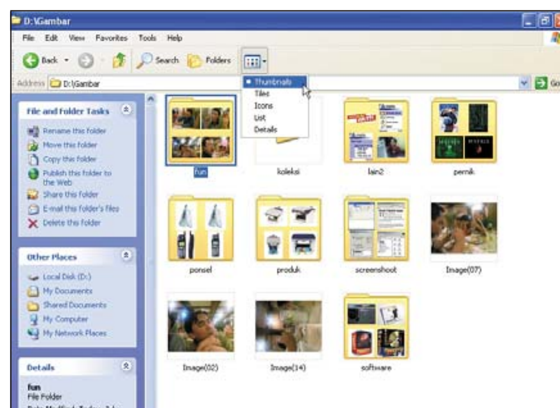
◀ **REPOT. Kalau memang merepotkan, tak usah pakai *password*.**

Sesuaikan Tampilan

Ketika Anda menjelajah Windows Explorer, XP akan langsung menampilkan *files* ke dalam bentuk **thumbnail**. Ini mengasyikkan, karena Anda bisa melihat *files* gambar tanpa perlu membuka satu per satu *file* tersebut. Secara umum XP memberlakukan aturan yang sama di setiap folder. Namun sebenarnya pada folder yang berisi dokumen kan tidak perlu tampil seperti itu, karena toh yang tampil hanya ikonnya belaka. Lebih baik kan tampil dalam bentuk daftar *file* saja. Nah, sesuaikan deh tampilan tiap folder.

Untuk melakukannya, klik saja ikon *drop-down* **[Views]** pada *toolbar*. Dari opsi yang tampil, pilih **[Details]**. Maka isi folder tersebut akan tampil dalam daftar belaka, bukan dalam bentuk *thumbnail*.

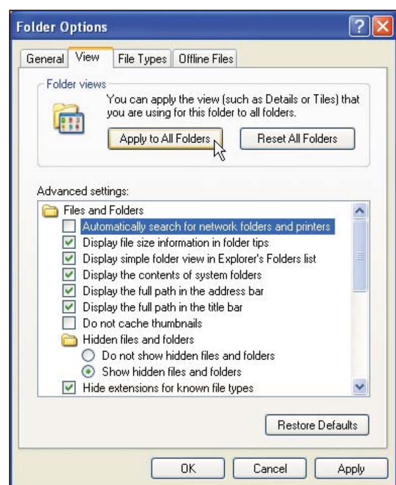
▼ **SOAL SELERA. Atur tampilan untuk masing-masing folder.**



Bukan Rahasia

Secara otomatis XP akan menyembunyikan *files* sistemnya. Maksudnya, supaya *file* sistemnya tidak gampang diubah secara serampangan. Jadi ketika Anda mencoba menjelajah ke folder C:\Windows, biasanya XP akan langsung menampilkan pesan bahwa dengan segala maaf isinya tidak bisa ditampilkan.

Kalau hal ini cukup mengganggu bagi Anda, nonaktifkan saja fitur tersebut. Gampang, kok. Begitu pesan seperti itu tampil, klik **[Show the contents of this folder]**. Kemudian dari menu **[Tool]** klik **[Folder Options]**. Pilih tab **[View]** dan klik **[Apply to All Folders]**.



PAKSA. Minta Windows untuk membuka folder terlindungnya.

Usir Clippy

Sebetulnya kasihan juga sih. Anda tahu si Clippy kan? Itu lho, karakter animatif Office Assistant yang membantu Anda di Microsoft Office 97. Walau beberapa tawaran pertolongan darinya sebenarnya cukup membantu pengguna awam, namun kalau keseringan agaknya menggangu juga, yah.

Walau Anda bisa menonaktifkannya, namun kalau Anda rasa kehadirannya sudah tidak diperlukan lagi, dengan sangat terpaksa usirlah ia dari sistem PC Anda. Masuklah ke Control Panel dan klik-dobel **[Add/Remove programs]**. Klik **[Microsoft Office]** kemudian klik **[Add/Remove]**.

Ini akan memicu Windows untuk membuka kembali proses instalasi Office. Nah, jangan pilih Remove, tapi pilih saja opsi Modify. Nah, dalam pengaturan selanjutnya, atur agar Anda tidak menginstal Office Assistant. Clippy pun akan kembali ke asalnya.





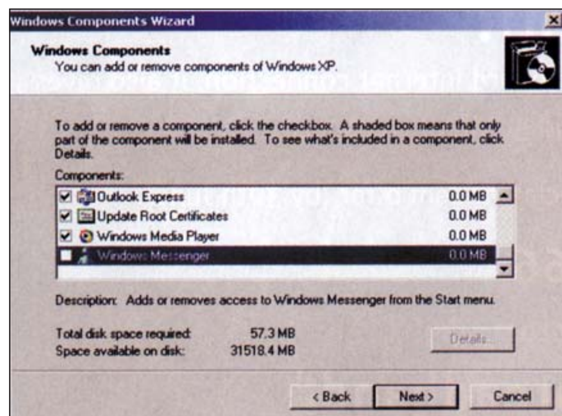
BEBAS. Aturlah agar Clippy liburan selamanya.

Hapus Messenger

Entah maksudnya apa, yang jelas XP menganggap Anda akan menjadi pengguna aplikasi *messaging*-nya, Windows Messenger. Walaupun Anda pengguna Yahoo Messsenger atau ICQ sekalipun, secara otomatis XP akan menyertakan Windows Messenger ke dalam sistem Anda. Bahkan, ikon aplikasi ini ditaruhnya pula di *system tray*. Waduh,gimana dong? Kalau Anda memang tidak memerlukannya, ya buang saja.

Bila Anda sudah menginstal paket Service Pack 1, hal ini akan mudah untuk dilakukan. Masuklah ke Control Panel, kemudian klik **[Performance and Maintenance] [See basic information about your computer]**. Cek bila Service Pack 1 sudah terdapat di dalam sistem Anda.Kemudian, pada Control Panel pilih **[Add/Remove Programs]**. Pada boks dialog yang muncul pilih **[Add/Remove Windows Components]**. Hilangkan centang pada **[Windows Messenger]** dan klik **[Next]**, kemudian **[Finish]**. Restart PC agar perubahan itu efektif.

Bagaimana kalau Service Pack 1 belum terinstal di PC Anda? Masuklah ke **www.computeractive.co.uk/resources** untuk men-*download*-nya.

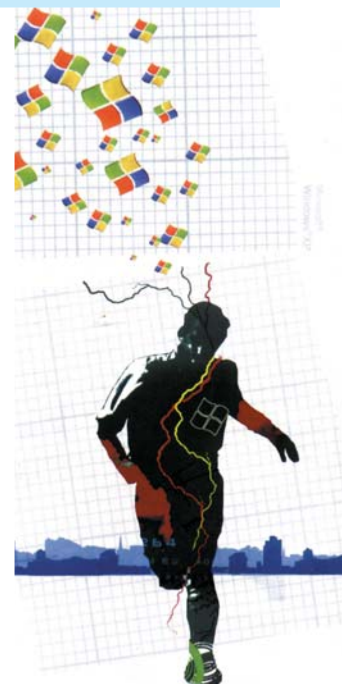


TENDANG. Kalau memang tidak mau, tendang keluar Windows Messenger.

Jamak

Bukan cuma Microsoft, para vendor *software* rata-rata mengasumsikan bahwa semua fitur yang mereka sediakan dalam *software*-nya akan bermanfaat bagi penggunanya.Makanya, banyak *software* cenderung untuk mengaktifkan seluruh fiturnya. Asumsi yang berlebihan? Mungkin ya, karena buktinya ada saja fitur dari *software* tersebut yang menurut kita tidak perlu. Tapi untungnya,selalu ada cara untuk menyesuaikannya dengan kebutuhan kita. Itu kan kuncinya, bukan sebaliknya, kita yang mengikuti kemauan mereka.

CA | PRAM



Menginstal Mandrake Bamboo



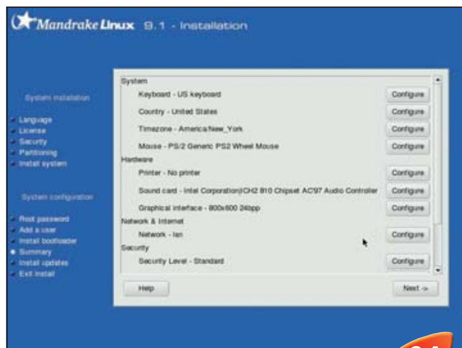
ILUSTRASI: IRVAN

Modem eksternal umumnya dapat terdeteksi dengan mudah oleh sistem Mandrake.

Apa gunanya sistem operasi baru, bila Anda tidak bisa menggunakan modem lama Anda. Begitu kan pertanyaan yang kita alamatkan untuk Mandrake Bamboo ini? Kali ini, dalam lanjutan proses instalasi, Mandrake mampu mengenali modem eksternal Prolink Tornado V.92 yang kami pakai. Kalau modem internal bagaimana? Sebaiknya, sebelum instalasi, cek dulu deh apakah Mandrake mendukung merek modem internal yang Anda gunakan. Jaga-jaga saja. PRAM

CEK DI SINI

Info mengenai *hardware* yang didukung oleh Mandrake Linux dapat Anda temukan di: www3.mandrakelinux.com/en/fhard.php3.



24

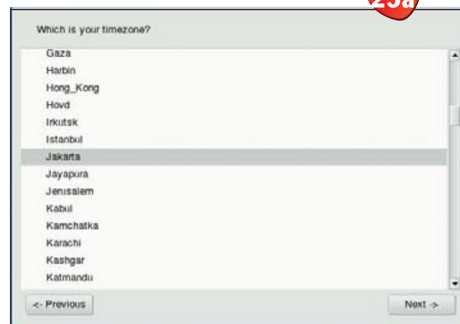
LANGKAH 24

Kita sampai pada *summary* instalasi. Isinya merupakan ringkasan pengaturan yang telah kita lakukan sejak pertama. Beberapa hal yang belum kita atur, di antaranya *setting* waktu, printer, *display* dan internet. Mulailah untuk mengatur *setting* waktu dengan mengeklik [Configure] **pada menu "Timezone". Sebuah menu akan muncul.**

LANGKAH 25

Pada pertanyaan "Which is your timezone?", klik [Asia] [Jakarta]**. Selanjutnya, klik** [Next] **dan** [Next]**.**

25a



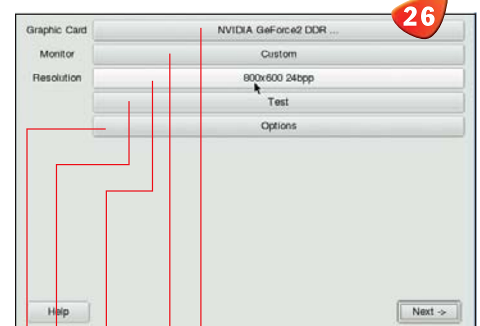
25b



LANGKAH 26

Anda akan kembali ke menu utama *summary* instalasi. Untuk mengeset tampilan, klik [Configure] **pada baris "Graphical interface". Pada submenunya, ada berbagai opsi (lihat diagram).**

26



Mengubah *setting* kartu VGA

Mengubah jenis monitor

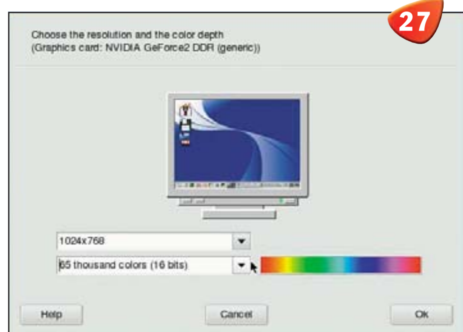
Mengubah resolusi dan kedalaman warna

Mengetes konfigurasi tampilan yang Anda buat

Opsi lainnya

LANGKAH 27

Ketika Anda mengubah resolusi dan kedalaman warna, jendela ini akan tampil. Klik menu *drop down* untuk memilih resolusi layar dan kedalaman warnanya. [OK] **sesudahnya.**



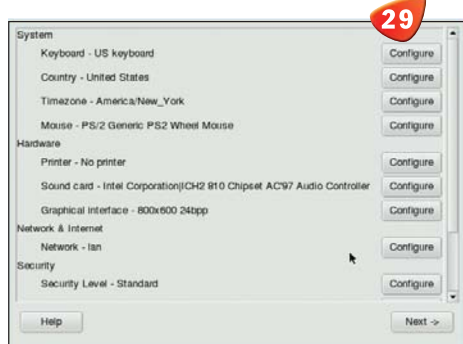
LANGKAH 28

Pada konfirmasi yang muncul, pilih [Yes] **dan** [Next]**.**



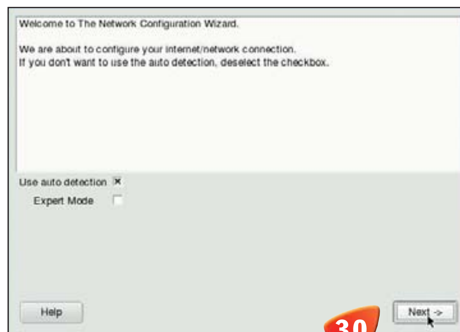
LANGKAH 29

Kembali ke menu utama *summary* instalasi. Untuk mengatur jenis koneksi internet, klik [Configure] **pada menu "Network".**



LANGKAH 30

Pada menu selanjutnya, pilih opsi [Use auto detection]**. Opsi tersebut akan membuat sistem melakukan pengecekan otomatis.**



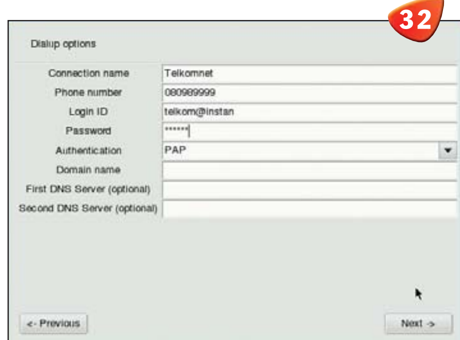
LANGKAH 31

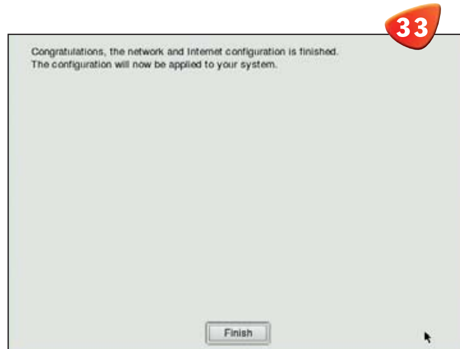
Bila Anda menggunakan modem eksternal, biasanya dengan gampang akan langsung terdeteksi. Klik [Next] **sesudahnya.**



LANGKAH 32

Pada menu selanjutnya, isi keterangan tentang nama koneksi, nomor telepon koneksi ISP Anda, *login* ID dan *password*. Selanjutnya [Next]**.**

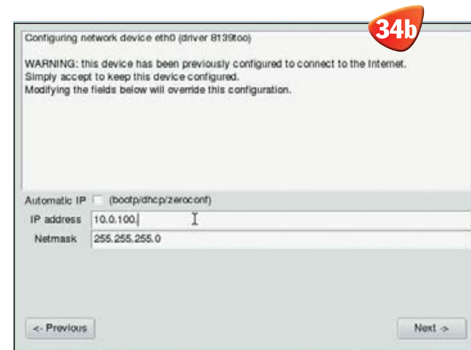


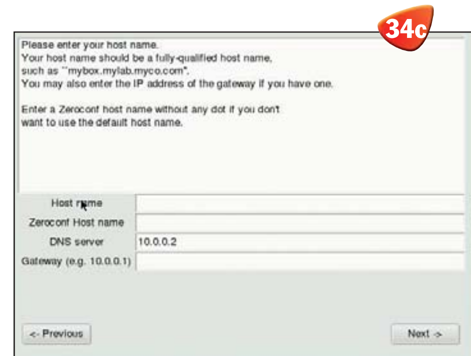


LANGKAH 33

Lihat pada keterangan yang baru muncul. Modem Anda kini telah terinstal dengan baik. Segera klik [Finish] **untuk kembali ke menu utama, yaitu menu *summary* instalasi.**







LANGKAH 34

O ya, bila PC Anda masuk dalam sebuah jaringan komputer, maka pada saat Langkah 31 tadi yang terdeteksi adalah kartu LAN (Local Area Network). Dalam jaringan yang tidak menggunakan sistem penomoran IP otomatis (DHCP), Anda harus mengisi sendiri sejumlah keterangan, seperti alamat IP komputer Anda, Netmask, Host name, DNS server dan alamat *internet gateway* dari jaringan tersebut. Di jaringan DHCP hal seperti itu umumnya sudah diatur secara otomatis oleh jaringan tersebut.

BERSAMBUNG

Karyawan Teladan

Boleh saja kerja keras, tapi itu bukan satu-satunya resep menjadi karyawan teladan. Memelihara kesegaran pikiran boleh jadi merupakan aspek lainnya. *Be a smart worker* lah. Salah satu alat digital ini mungkin Anda butuhkan untuk memelihara kepintaran ;) CA | PRAM

MAIN BOLA ►

Bukan di lapangan tentunya. Ini cuma permainan bola besi dalam sebuah labirin 3D. Bentuk Superplexus ini memang berkesan futuristik. Anda tinggal mengatur bola di dalamnya agar bergerak ke arah yang benar. Raihlah skor yang tinggi, kalau perlu bikin kompetisi kecil dengan teman sekerja Anda. Bos mau? Ajak saja.

£30 (sekitar Rp 415.000)
Superplexus
www.firebox.com





◄ BUKA TELINGA

Rutinitas rapat bisa jadi sesuatu yang membosankan. Tapi Pak Bos mana mau tahu soal itu, kan? Jadi, kala rasa bosan menyergap dan membuat pikiran Anda melayang-layang, selamatkan diri dengan perekam digital. Model yang satu ini bisa merekam hingga 200 menit dan Anda bisa mengetahui persis kapan rekaman tersebut dibuat. Hei, Anda nggak ketiduran kan?

£70 (sekitar Rp 960.000)
Oregon Scientific Voice Recorder
www.paramountzone.com



UNTUK PEMABUK ►

Makan siang disertai minuman keras? Itu sih urusan Anda. Tapi kalau akibatnya sampai membuat Anda bicara melantur saat rapat, lebih baik tahan nafsu Anda dengan alat ini. Iya, tinggal hembuskan nafas Anda ke sensornya, maka alat ini akan mengukur seberapa mabukkah Anda? Perkirakan sendiri deh, kapan harus berhenti.

£25 (sekitar Rp 345.000)
Tanita Alcohol Breath Sensor
www.paramountzone.com



◀ SEGALA CUACA

Batalkan rencana main golf, kalau hari ini memang akan hujan lebat. Atau pakailah kemeja warna terang bila terik matahari akan begitu menyengat. Tanyalah kepada peramal kecil ini. Fitur *weather forecast*-nya menyampaikan cuaca saat ini dan ramalan cuaca untuk jam-jam berikutnya. Taruh sensornya di luar rumah, agar ramalannya lebih akurat.

£80 (sekitar Rp 1,1 juta)
Veritech Wireless Weather Station
www.boystuff.co.uk



NASCAR ANTINYASAR ▼

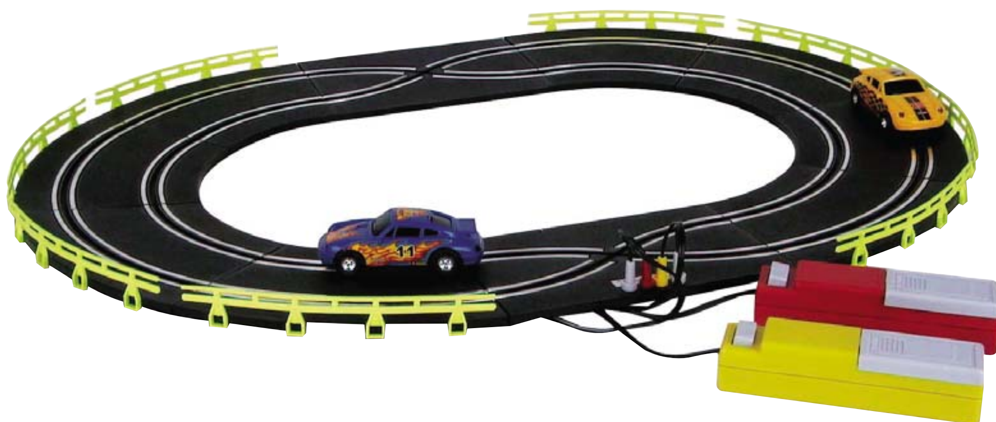
Salurkan kejenuhan Anda dengan bermobil-mobilan. Yang satu ini tidak akan mengganggu rekan kerja Anda, karena ukurannya pas untuk meja kerja. Lagipula, ada ada pagar pembatas di pinggir *track*-nya, agar mobil tidak nyasar ke mana-mana. Ajak saja satu kolega Anda untuk memainkannya. Serasa di mana, *gitu*...

£15 (sekitar Rp 210.000)
Chaserz Mini Scalextrix
www.paramountzone.com

▲ TRIK MEMORY STICK

Bila Bos melarang Anda menyimpan berbagai *game* hasil *download* dari internet ke dalam PC kantor, maka *download* saja ke berbagai kartu memori dan bawalah ke rumah. *Card reader* satu ini membuat Anda cukup leluasa memilih kartu memori, karena bisa menampung jenis Compact Flash, SmartMedia dan Memory Stick.

£20 (sekitar Rp 275.000)
Veritech 6-in-1 Card Reader
www.firebox.com





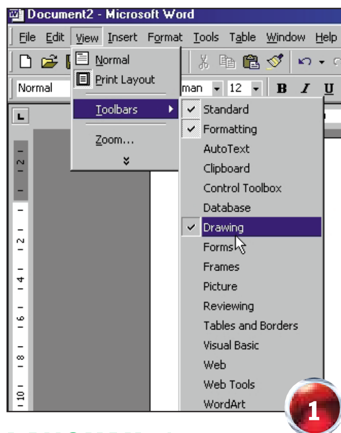
Membuat Pigura

Usia: 10 tahun ke atas
Materi: PC dengan Windows 95/98/ME/2000/XP, MS-Word, karton, *glossy paper*, printer warna
Keterampilan: Kreativitas seni

Untuk mengisi liburan kali ini, kami ajak Anda bersama putra-putri Anda membuat pigura foto nan lucu. Cara bikinnya sangat sederhana, dan bahan yang dibutuhkan pun gampang didapat. Dan, tak perlu pusing dengan programnya, cukup gunakan program Microsoft Word. @DIT



FOTO-FOTO: RANO KUSUMA



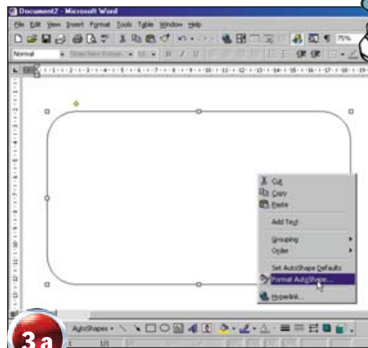
LANGKAH 1

Bukalah Microsoft Word, lalu klik menu [File] [Page Setup] **sehingga terbuka boks dialog baru. Klik tab** [Paper Size]**, gantilah pada bagian Orientation menjadi** [Landscape]**. Berikutnya, klik menu** [View] [Toolbars] **dan centanglah Drawing dan Picture. Seharusnya kedua *toolbar* ini muncul pada layar monitor Anda. Klik menu** [Tools] [Options] **sehingga muncul boks dialog, dan klik tab** [General] **supaya tampil ke muka. Aturlah satuan ukuran pada Measurement units menjadi centimeters, lalu klik** [OK].

LANGKAH 2

Pada *toolbar* Drawing, kliklah [Autoshapes] [Basic Shapes] [Rounded Rectangle]**. Arahkan kursor pada area kerja, kemudian tariklah sehingga membentuk sebuah kotak bersudut tumpul.**







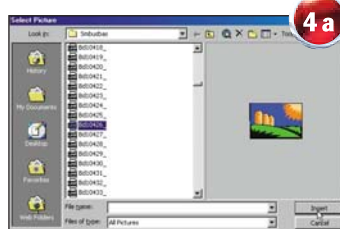
LANGKAH 3

Tentukan besarnya kotak tersebut dengan mengeklik kanan sehingga muncul menu *pop-up*. Pilihlah Format Autoshape sehingga muncul boks dialog baru. Klik tab [Size]**, lalu aturlah tinggi (height) dan lebar (width) kotak. Misalnya, tinggi 14 cm dan lebar 22 cm.**

LANGKAH 4

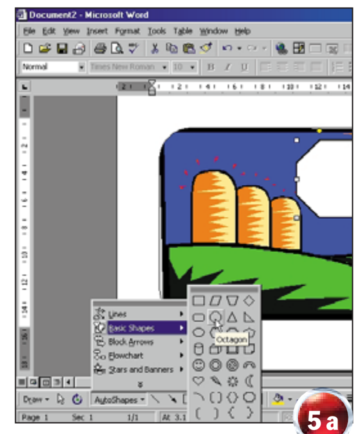
Warnailah kotak tersebut dengan mengeklik Fill Color pada *toolbar* Drawing. Ajaklah si kecil untuk memilih warnanya. Anda dapat memberi gambar *background* kotak. Caranya, klik [Fill Effect] **sehingga muncul boks dialog, lalu klik tab** [Picture]**. Carilah gambar dari *hard disk* PC atau dari CD Microsoft Office. Gambar bisa berupa foto atau *clip art*. Setelah itu, klik** [Insert] [OK]**, maka kotak sudah terisi dengan gambar.**





LANGKAH 5

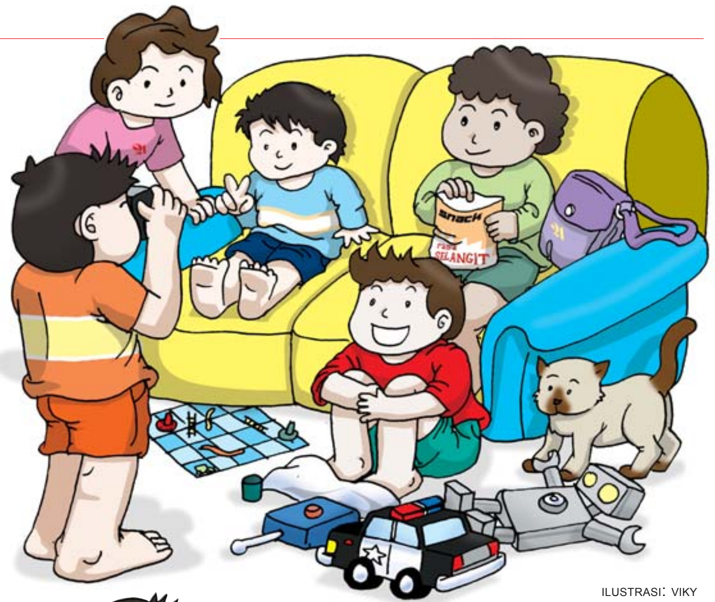
Berikutnya, buatlah tempat untuk foto, klik [Autoshapes] [Basic Shapes]**, lalu carilah**



bentuk yang Anda dan si kecil inginkan, misalnya oktagon atau segi delapan. Kemudian, tariklah di dalam kotak pertama tadi dan aturlah besarnya. Buatlah suatu bentuk lain dengan menggunakan cara yang sama. Biarkan warnanya tetap putih karena nantinya bagian ini akan dilubangi. Tebalkan garis tepi setiap bentuk yang ada dengan mengeklik [Line Style].





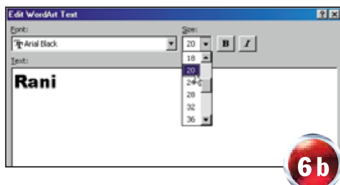


ILUSTRASI: VIKY

LANGKAH 6

Anda bisa menambahkan teks pada kotak dengan menggunakan WordArt atau Text Box. Klik ikon [WordArt] yang terdapat di *toolbar* Drawing. Pada jendela WordArt yang terbuka, pilihlah bentuk teks yang menurut Anda menarik. Kliklah sehingga membuka boks baru Edit WordArt Text. Ketikkan teks di kotak yang disediakan, aturlah besarnya ukuran dan jenis hurufnya, lalu klik [OK].





LANGKAH 7

Apabila Anda ingin menambahkan teks baru, bisa Anda gunakan fitur Text Box. Klik ikonnya yang terdapat di *toolbar* Drawing. Arahkan kursor ke arah kotak dan *drag*-lah hingga membentuk kotak, lalu ketikkan teks di dalamnya. Anda bisa mengubah jenis dan ukuran huruf dari *toolbar* Formatting. Untuk mengecilkan atau memperbesar Text Box, tarik salah satu garis tepinya. Hilangkan garis tepi dan *background* Text Box dengan mengeklik [Fill Color] [No Fill] dan [Fill Line] [No Line].

LANGKAH 8

Anda bisa menambahkan ornamen seperti *clip art* pada bingkai pigura yang Anda bikin. Caranya, klik menu [Insert] [Picture] [ClipArt] sehingga terbuka boks Insert ClipArt. Carilah gambar dari galeri *clip art* Microsoft Office, atau *download*-lah *clip art* dari internet dengan mengeklik tombol [Clips Online].





LANGKAH 9

Setelah rancangan pigura Anda dan si kecil selesai, gabungkan semua elemen gambar yang ada dengan melakukan *grouping*. Klik ikon [Select] pada *toolbar* Drawing. *Drag* seluruh bagian kotak berikut teks lalu klik [Draw] [Group], sehingga semua gambar menyatu.





Cetak, Potong, Masukkan

Setelah hasil kerja Anda cetak dengan menggunakan printer warna, rekatkan pada kertas yang agak tebal.



Potonglah batas tepi pigura dan bagian yang berlatar putih dengan menggunakan *cutter* atau gunting. Selanjutnya, rekatkan karton tebal untuk bagian belakang pigura. Buatlah lubang





untuk menyelipkan foto. Langkah terakhir, buatlah kaki penyangga dengan





menggunakan karton, yang juga direkatkan pada sisi belakang pigura. Nah, selesailah sudah pigura bikinan sendiri. Masukkan foto yang telah dipotong ke dalam pigura tersebut.



Asli Bikinan Anak Negeri

Yang berbayar ada, yang gratisan pun ada. Semua buatan insan Indonesia.

Perkembangan *software* lokal boleh dibilang menggembirakan. Walau gaungnya tidak begitu terdengar di negeri sendiri, sudah banyak perusahaan-perusahaan *software* bermunculan di negeri ini. Belum lagi programer profesional yang bekerja secara perorangan. Banyak juga lho.

Setidaknya ini bisa Anda lihat dari banyaknya situs perusahaan penyedia *software* dan programer *freelance*, yang menawarkan *software* hasil karyanya.

Kebanyakan perusahaan penyedia *software* hanya memberikan info produk, tidak menyediakan demo atau versi *shareware*-nya agar bisa dicoba oleh calon penggunanya. Sebaliknya, hampir semua programer *freelance* justru melakukan yang disebut terakhir itu. Mereka menawarkan *shareware* atau malah *freeware* di situsnya, untuk menarik orang menggunakan jasanya.

Maklumlah, selain menjual *software* buatannya, mereka juga menerima pesanan. Di sini tentunya mereka membuat *software* yang sesuai kebutuhan atau keinginan si pemesan.

Nah, tak perlu lagi deh pakai *software* bajakan. Apalagi undang-undang hak cipta akhir bulan ini bakal diberlakukan. Anda bisa mulai melirik *software* asli negeri sendiri, yang sepertinya ditawarkan dengan harga lebih pas buat kocek Anda. Ayo kita tengok situs-situs mereka.



▲ **www.invir.com**

Gratisan

Barangkali ini memang cara para programer lokal untuk menggaet calon *client*-nya. Mereka memajang *software* buatannya agar dapat di-*download* secara gratis oleh pengunjung, baik yang berjenis *freeware* maupun *shareware*.

Selain itu, sebagian besar situs programer lokal masih menggunakan domain dan *hosting* gratisan. Tampilan desainnya pun sederhana.

Sebut saja situs DigitalWorks Online yang bisa Anda kunjungi di alamat **come.to/digitalworks**. Pada menu **[Cool Stuff]**, Anda bisa men-*download* beragam *software* si empunya situs – programer yang memiliki *nickname* Cakrabirawa.

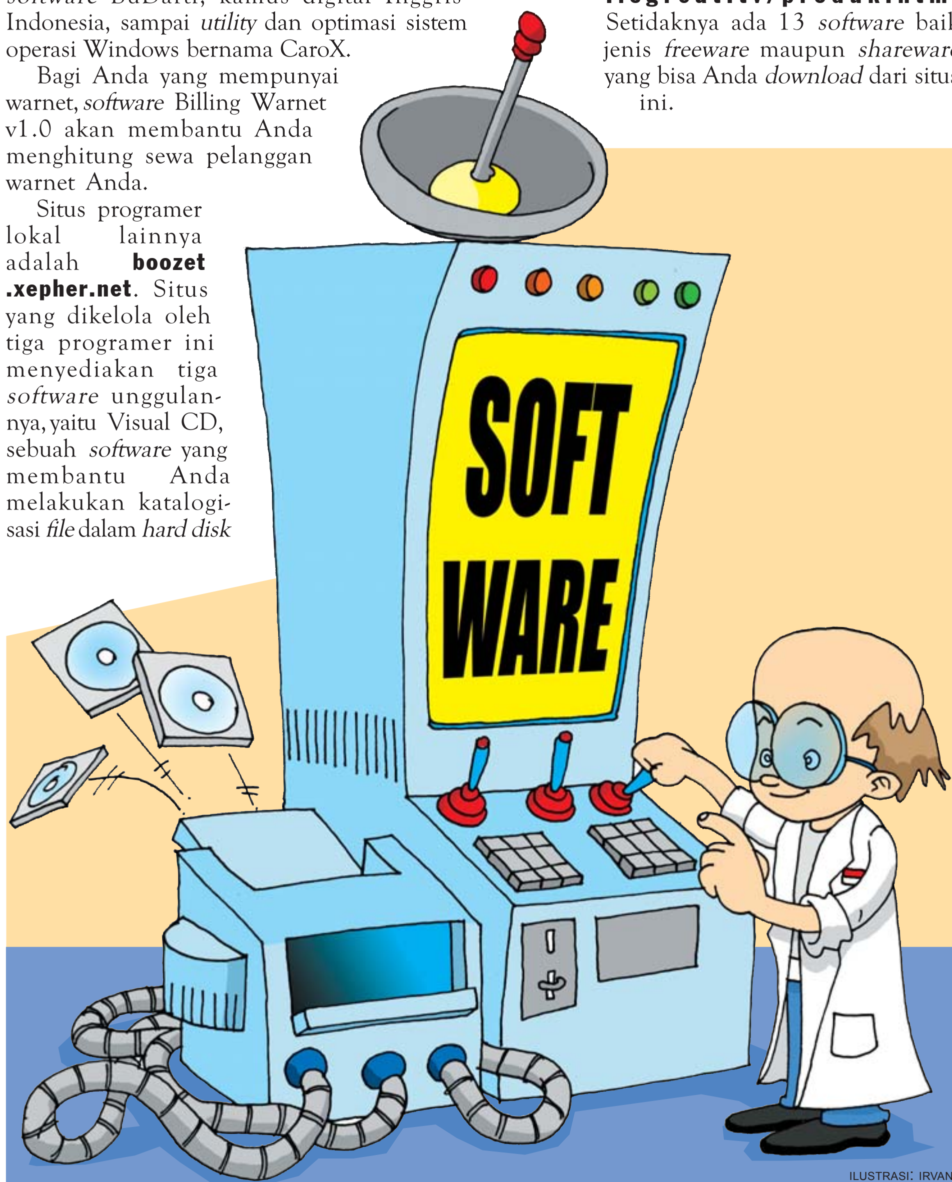
Software yang ditawarkan cukup bervariasi. Ada WinShalat, sebuah program yang menampilkan simulasi multimedia, mengenai bagaimana salat dengan benar. Ada juga *software* BuDarti, kamus digital Inggris-Indonesia, sampai *utility* dan optimasi sistem operasi Windows bernama CaroX.

Bagi Anda yang mempunyai warnet, *software* Billing Warnet v1.0 akan membantu Anda menghitung sewa pelanggan warnet Anda.

Situs programer lokal lainnya adalah **boozet.xepher.net**. Situs yang dikelola oleh tiga programer ini menyediakan tiga *software* unggulannya, yaitu Visual CD, sebuah *software* yang membantu Anda melakukan katalogisasi *file* dalam *hard disk* atau CD Anda; Be Clean, *software* yang membantu Anda melakukan "bersih-bersih" pada sistem komputer Anda; dan HTML Extractor yang berguna untuk membantu Anda membuat dan mengelola situs.

O ya, ketiga *software* tersebut sudah terdaftar di situs direktori *freeware*, seperti **tucows.com** dan **webattack.com**, juga sudah mendapatkan *rating* yang lumayan bagus di situs tersebut.

Tengok pula situs **www.prosig.isgreat.tv/produk.htm**. Setidaknya ada 13 *software* baik jenis *freeware* maupun *shareware* yang bisa Anda *download* dari situs ini.



ILUSTRASI: IRVAN



▲ www.myid-ware.cjb.net

Ketigabelas *software* tersebut terdiri dari *software* penerjemah, *browser*, *image viewer*, keamanan dan *utility*, pembuat ikon, pengolah kata, pembuat *file* PDF, sampai konverter huruf latin ke huruf kanji Jepang. Lumayan beragam, kan?

Anda yang masih duduk di bangku sekolah bisa mampir ke **www.invir.com**. Situs ini menyediakan aplikasi Bank Soal, yang bisa Anda jadikan latihan dalam mempersiapkan tes kenaikan kelas atau ujian akhir.

Selain itu, situs yang sama juga menawarkan *software* GL2000. Sesuai namanya, aplikasi ini membantu Anda membuat pembukuan keuangan secara lebih cepat dan teliti.

Anda ingin bermain-main dengan *desktop*? Masuk saja ke **www.myid-ware.cjb.net**. Dari situs ini Anda dapat men-*download software* Active DeskPaper, yang bisa secara periodik mengganti *wallpaper* pada *desktop* Anda.

Komputer Anda terhubung dengan jaringan? Anda bisa mencoba aplikasi *chatting* antarkomputer dalam sebuah jaringan, yakni LAN Chatting dari situs **jogjasoft.up.to**. Dan, masih banyak lagi situs programer lokalan yang lain.



▲ www.accs-software.com



▲ www.andalsoftware.com.

Berbayar

Tidak cuma situs programer *freelance*, Anda juga bisa menjelajahi situs perusahaan pembuat *software* lokal. Produk-produk yang ditawarkan lebih kompleks, dan lebih banyak pula fitur yang ditawarkan. Dan yang pasti, ini tidak gratisan, Anda perlu membayar untuk mendapatkan *software* yang Anda butuhkan.

Keuntungannya, *software* tersebut sudah lebih disesuaikan dengan kebutuhan pengguna lokal. Jadi, tidak seperti produk mancanegara, yang fitur-fiturnya sering tidak sesuai dengan kebutuhan lokal.

Sayangnya, *software* yang ditawarkan itu sangat spesifik. Kebanyakan diperuntukkan kepentingan bisnis dan perusahaan.

Sebut saja *software* perhitungan pajak yang ditawarkan oleh situs **www.pajak.net**. Di sini tersedia empat *software* mengenai perpajakan, terdiri dari Krishand Tax, Krishand PPh 21, Krishand Cash & Bank, dan Krishand SSP.

Karena *software* ini dibuat dengan mengacu pada peraturan perpajakan di Indonesia, maka dapat langsung dimanfaatkan oleh wajib pajak di sini.

Jika membutuhkan *software* yang memudahkan untuk melakukan pembukuan keuangan, Anda bisa merujuk ke **www.zahiraccounting.com**. Situs ini menawarkan *software* akuntansi berbahasa Indonesia.

Software serupa juga disodorkan oleh **www.accs-software.com**, yang akan membantu Anda membuat *general ledger*. Saat kami berkunjung, situs ini sedang mengadakan promosi yang memungkinkan Anda mencoba *software* bikinan mereka secara gratis.

Perusahaan yang sudah lama eksis dan sudah menelorkan beragam *software* adalah Andal Software. Situsnya beralamat di **www.andalsoftware.com**.

Perusahaan ini telah memasarkan beragam aplikasi mulai dari *software* untuk *pay roll* dan HRD, administrasi apotek, perdagangan barang, *stock* dan penjualan, *pay roll* dan pajak, sampai *software* pembuat *general ledger*.

Ada pula Elex Media, yang situsnya bisa Anda akses lewat **www.elexmedia.co.id/Software.asp**. Tersedia beragam *software* anak dan profesional di sini, mulai dari *software* ringan yang dikemas dalam disket sampai *software* kompleks yang dikemas dalam bentuk CD.

Sempatkan juga mengunjungi situs Asosiasi Peranti Lunak Telematika Indonesia (ASPILUKI) di **www.aspiluki.or.id**. Anda pun dapat mendiskusikan *software* lokal tersebut melalui milis **groups.yahoo.com/group/bursasoft**.



▲ www.elexmedia.co.id/Software.asp.



▲ www.aspiluki.or.id

Jika saja masih belum puas menelusuri situs-situs *software* buatan lokal, Anda bisa lebih jauh menengok daftar situs yang kami sediakan di boks. DERRY

MAMPIR JUGA

- www.abipro.net
- www.bsc.co.id
- www.circlecomputing.com
- www.csacomputer.com
- www.digitama.com
- www.embun.com
- www.eresu.biz/index1.htm
- www.hintsoftware.com
- www.inforsys.co.id
- www.innoxx-lab.com
- www.jatis.com
- www.javanex.com
- www.kreators.com
- www.latifolia.info
- www.m2000m.com
- www.mas-software.com
- www.mbsware.com
- www.mitrais.com
- www.mitrasoft.net
- www.myintersap.com
- www.myintersap.com
- www.netpolitan.com
- www.nsi.co.id
- www.nusa.co.id
- www.ocsoft.vze.com
- www.onmarketing.com
- www.plasmedia.com
- www.ptascii.com

Nyetir, Ngeklik, Ngeklub

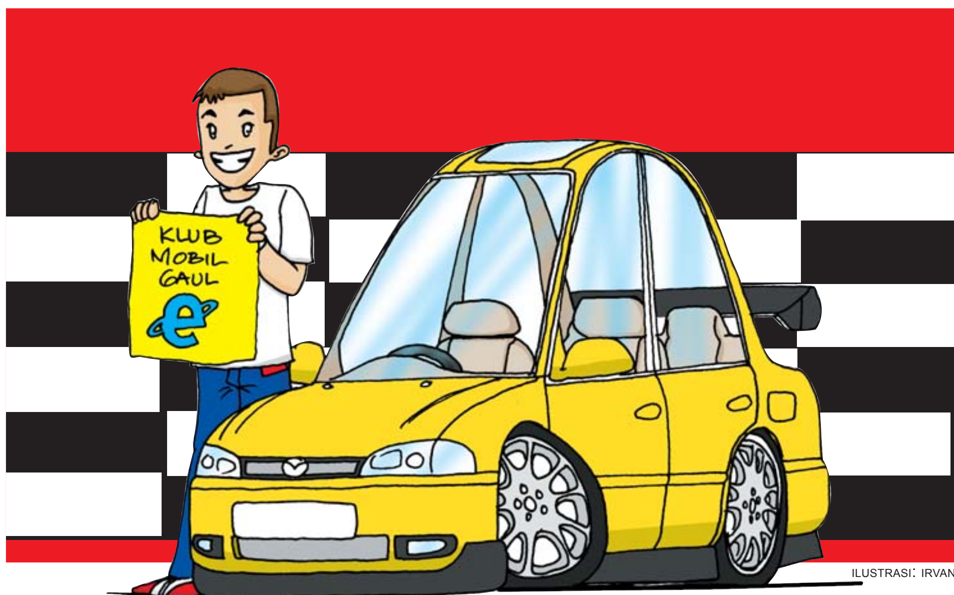
Menjalankan hobi otomotif asyiknya memang rame-rame.

Sebagai pehobi otomotif, tentu Anda tak mau ketinggalan info soal suku cadang, aksesori, modifikasi, sampai gonta-ganti mesin. Apalagi yang ada sangkut-pautnya dengan kendaraan milik Anda.

Mungkin Anda sekarang sudah menjadi anggota salah satu klub otomotif. Karenanya, Anda pun mudah mendapatkan informasi terkini dari anggota-anggota lain seklub. Lebih gampang lagi karena klub Anda sudah memiliki situs, sehingga Anda bisa cari info sepanjang 24 jam.

Anda yang belum bergabung dalam sebuah klub, juga tak perlu bingung. Klik saja situs-situs yang dijadikan *nongkrong* para otomania. Dan jika ingin lebih dekat bergaul dengan anggota-anggotanya, Anda bisa langsung bergabung.

Lewat fasilitas yang disediakan masing-masing situs, Anda dapat bertukar informasi sampai barter atau jual-beli komponen secara *online*. Mudah, bukan?



ILUSTRASI: IRVAN

Aneka Klub

Para pemilik mobil berjenis khusus biasanya punya perkumpulan tersendiri. Salah satu maksudnya, katanya sih, biar gampang dapat info onderdil atau hal-hal lain yang berkait.

Perkumpulan semacam itu banyak jenisnya. Ada yang berupa organisasi resmi, ada pula yang sekadar tempat kumpul.

Salah satu paguyuban otomotif resmi yang *online* adalah **www.imi-ina.com/default.asp**. Ini untuk umum. Aktivitas yang dilakukan cenderung ke arah olahraga otomotif. Merek mobil tak jadi soal di sini. Artinya, apapun merek mobil Anda, Anda bisa bergabung.

Di **www.gaikindo.com**, situs milik Gabungan Industri Kendaraan Bermotor Indonesia, Anda bisa melihat informasi mobil terbaru dan acara-acara otomotif, sampai soal peraturan pemerintah mengenai otomotif.

Ada juga klub-klub otomotif yang lebih khusus. Klub semacam ini biasanya beranggotakan orang-orang yang menggemari salah satu merek mobil, atau lebih khusus lagi salah satu seri/jenis dari merek tertentu.

Cobalah buka situs **www.geocities.com/espassclub**. Dari namanya bisa dipastikan bahwa ini diperuntukkan penggemar Daihatsu Espass.

Sedangkan Anda yang menyukai Daihatsu Feroza, mampir saja ke **www.daihatsu-feroza-indonesia.or.id**, dan **www.taruna.or.id** buat pemakai Daihatsu Taruna. Di situs terakhir ini, pengguna Taruna bisa membeli onderdil lewat *online shop* yang tersedia. Ada diskon buat anggota, lho!

Bagaimana dengan Anda yang suka *city car* nan mungil, seperti Suzuki Karimun? Ada dua situs yang membahas soal mobil jenis ini.

Dalam situs **www.geocities.com/suzuki_karimun**, Anda bisa dapatkan informasi mengenai spesifikasi, interior dan eksterior, forum pencinta Karimun, dan juga beragam artikel mengenainya. Buat para pencinta Karimun di Bandung, bisa mengeklik **www.karimunclub-bandung.com**.

Untuk penggemar jenis kendaraan MPV (*Multi Purpose Vehicle*), ada situs milik Indonesia Kijang Club: **www.ikc.o-f.com**. Menunya memang tak banyak, tapi informasinya mungkin cukup membuat Anda tertarik untuk bergabung.

Selain Kijang, ada Kuda-nya Mitsubishi. MPV ini juga punya klub *online* yang ada di alamat **www.kuda-klub.com**. Di sini, Anda bisa menemukan berbagai artikel mengenai si Kuda, galeri foto, berita kegiatan, *link* ke situs-situs terkait, dan tentu saja forum interaksi antarpencinta Kuda. Anda bisa daftar langsung ke milisnya lewat situs ini.

Kalau mau langsung ke klub pencinta mobil cap Mitsubishi, Anda bisa kunjungi **www.idmoc.com**. Situs berpenampilan merah nan apik ini punya menu lumayan lengkap.

Semua "penunggang" Mitsubishi, jenis apa pun, bisa ikutan *nimbrung* di sini. Dari Galant, Lancer, Eterna, sampai Kuda. *Nggak* cuma punya info dan forum maya, Anda juga bisa melakukan jual-beli dan cari tip modifikasi di sini.

Untuk yang punya Opel Blazer, bergabunglah di **www.bic.or.id** atau **www.blazer.or.id.** Kabarnya sih klub ini mau bikin tur bareng ke Bali.

Ada juga klub *online* buat pencinta mobil Peugeot. Sayangnya, situs klub yang beralamat di **www.geocities.com/eugeotclubbandung** ini hanya untuk *urang* Bandung.



▲ **www.blazer.or.id**

Khusus Sedan

Ada tempat *kongkow* tersendiri untuk Anda pehobi jenis sedan. Misalnya, untuk Anda yang menyukai sedan Citroen, bisa mengeklik **www.geocities.com/MotorCity/Garage/8526/h.html**.

Pencinta Suzuki Baleno mestinya *ikutan* milis yang disediakan **www.geocities.com/baleno_indonesia**. *Mailing list* ini terbuka untuk semua jenis Baleno 1600 cc maupun 1500 cc.

Klub *online* yang diperuntukkan para pengendara mobil keluaran Renault juga ada. Malah tersedia tiga situs. Anda bisa memilih antara **www.renault-jakarta.tk**, **www.jrci.tk** atau **www.r18only.tk**. Situs yang terakhir diperuntukkan pengguna Renault seri 18 saja.

O ya, coba klik juga situs **www.clik.to/charadeindonesia** untuk pengguna Daihatsu Charade, dan **www.starletclub.cjb.net** untuk para penunggang Toyota Starlet.



▲ www.r18only.tk

Yang Antik

Mobil antik memang paling susah perawatannya. Onderdilnya pun cukup langka.

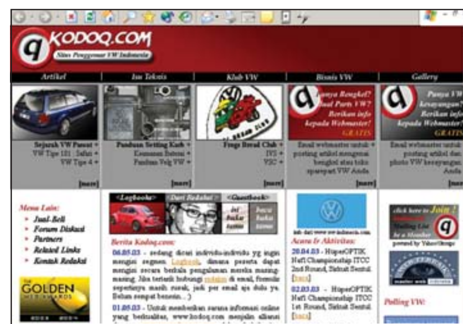
Biar *nggak* sulit mengurus si antik, bergaul dengan sesama pehobi tentulah penting. Tak banyak memang, tapi keberadaan klub-klub mobil antik di jagat maya cukup mudah ditemui.

Untuk Anda penyuka mobilnya Mr. Bean, sempatkan mengunjungi **www.jmc.or.id**. Inilah tempat bagi para pencinta Morris. Informasi bengkel khusus, toko penjual suku cadang, sampai beragam trik perawatan, banyak tersedia. Tak cuma itu, agenda aktivitas klub Jakarta Morris Club yang cukup aktif ini juga terpampang.

Jika Anda suka Holden, gabung saja ke **www.geocities.com/holdenwiseindonesia** atau **www.geocities.com/hotholden/index.htm**. Yang gemar mengutak-atik mobil Fiat lawas, cobalah mengunjungi situs **galuhfiat.tripod.com**.

Di negeri kita, penggemar VW (Volkswagen) Beetle alias si Kodok memang cukup banyak. Karena itu, mobil bikinan Jerman ini punya beberapa klub *online*.

Salah satunya adalah **www.kodoq.com**. Soal menu, situs berwarna merah hati ini boleh diacungi jempol. Dengan tampilan gaya *weblog*, Anda bisa mengakses info soal teknis dan perawatan VW Kodok. Di sini juga ada fasilitas jual beli onderdil, forum konsultasi, dan juga klub.



▲ www.kodoq.com

Mau yang lain? Kunjungi juga **www.vw-indonesia.com**. Tersedia ruang konsultasi, arena barter, jual-beli onderdil, sampai *workshop*. Aktivitas *outdoor* klub ini juga lumayan aktif.

Jika masih tak puas, klik juga situs VW lainnya seperti **jaspro.port5.com**, **surf.to/frogsbreadclub**, **www.bubu.com/ivs**, dan **www.geocities.com/MotorCity/4711/ivs.html**.

Nah, kiranya tak ada yang sulit untuk menemukan rekan sehobi. Tinggal klik, dan brrmm...brrmmm... YUL

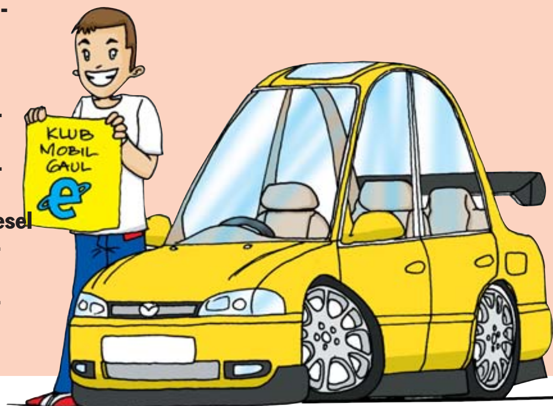
MAMPIR JUGA

Klub Roda Dua

- welcome.to/cbclub (Honda CB)
- www.c70-soerabaia.idz.net (Honda C70)
- www.geocities.com/anakscooter (Vespa)
- www.get-me.to/thunder (Suzuki Thunder)
- www.satria.esmartweb.com (Suzuki Satria)

Mailing List

- groups.yahoo.com/group/baleno
- groups.yahoo.com/group/bic
- groups.yahoo.com/group/blazer_montera
- groups.yahoo.com/group/corona-mark2
- groups.yahoo.com/group/daihatsutaruna
- groups.yahoo.com/group/daihatsu-yrf-indonesia
- groups.yahoo.com/group/feroza
- groups.yahoo.com/group/honda- accord
- groups.yahoo.com/group/honda-club
- groups.yahoo.com/group/honda-indonesia
- groups.yahoo.com/group/honda-tiger
- groups.yahoo.com/group/idmoc
- groups.yahoo.com/group/indofiat
- groups.yahoo.com/group/indo-renault
- groups.yahoo.com/group/Indo-Suzuki
- groups.yahoo.com/group/ Jakarta-America-Jeep
- groups.yahoo.com/group/katana_owners_club
- groups.yahoo.com/group/klubhonda
- groups.yahoo.com/group/Land_Rover_Indonesia
- groups.yahoo.com/group/Mobil-Atoz
- groups.yahoo.com/group/moge
- groups.yahoo.com/group/penggemar-vw
- groups.yahoo.com/group/peugeot
- groups.yahoo.com/group/pug505
- groups.yahoo.com/group/renaultclubindonesia
- groups.yahoo.com/group/subaru-indonesia
- groups.yahoo.com/group/suzuki_karimun
- groups.yahoo.com/group/suzuki-indonesia
- groups.yahoo.com/group/suzuki-shogun
- groups.yahoo.com/group/taft-diesel
- groups.yahoo.com/group/toyota-corolla
- groups.yahoo.com/group/toyota-kijang
- groups.yahoo.com/group/trooper-indonesia
- groups.yahoo.com/group/user-bmw-ina
- groups.yahoo.com/group/yamahaclub

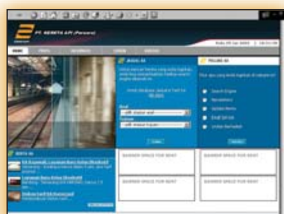


net chart

5 SITUS TERBAIK



www.dewa.net
Sebagai sebuah profil perusahaan, situs ini mempunyai desain yang cukup bagus dan menarik. Hanya saja, dari sisi isi, masih tergolong biasa.



infoka.kereta-api.com
Ingin tahu jadwal dan tarif kereta api yang *up-to-date*? Masuk saja ke situs ini. Ada pula informasi menarik seputar kereta api.



www.indoblogaward.com
Nah, ini dia yang banyak ditunggu. Di sini digelar sebuah kompetisi *weblog* untuk *netter* Indonesia. Anda yang punya *weblog* tentu bisa *ikutan* di sini.



www.anuneanu.com
Jangan berpikir yang bukan-bukan. Walau namanya terkesan agak nakal, isinya lumayan menarik. Ada SMS, *e-mail*, *billing*, dan fasilitas gratis lain.



www.cimbuak.com
Situs komunikasi masyarakat Sungai Pua, Sumatra Barat, ini menyuguhkan artikel, informasi, dan kamus Cimbuak. Sayang, jumlah artikel/info masih terbatas.

PRODUK ELEKTRONIK

Jika Anda punya rencana belanja produk elektronik, ada baiknya menengok lebih dulu situs-situs produsennya. Ada semacam katalog produk yang tinggal Anda klik. Setidaknya Anda bisa membanding-bandingkan, produk mana yang pas untuk rumah Anda..



www.sony.co.id
Siapa tak kenal merek Sony? Di situs ini Anda dapat mengenali lebih jauh produk-produknya, juga info promosi yang sedang digelar.



www.sharp-indonesia.com
Situs Sharp ini didesain lumayan apik dalam menyuguhkan informasi produk. Info *dealer* dan *service center* Sharp di Indonesia bisa Anda temukan di sini.



www.lgindonesia.com
Ternyata selain televisi, monitor, dan AC, masih banyak produk-produk LG yang ada di pasaran. Anda bisa melihat daftar produknya secara komplet.



www.samsung.co.id
Selain katalog produk, daftar *service center* dan *dealer*, Anda bisa mendapatkan informasi tentang kegiatan sosial bertajuk Samsung Digital Hope.

SITUS PILIHAN EDISI INI



www.astaga.com/pemilu
Yang menyukai dunia politik, masuk saja ke situs ini. Ada pembahasan seputar pemilihan umum, baik berupa informasi maupun diskusi, yang dikemas dan disajikan pas untuk Anda kaum muda.



Nikmati di PC

Transfer dan tonton hasil syuting dari ponsel berkamera di komputer.

Video hasil perekaman di ponsel berkamera, seperti Nokia 7650, 3650, atau Sony Ericsson P800, dapat Anda putar di PC. Memang, format *file*-nya belum terlalu popular, yaitu **3GPP** (.3gp), tapi dengan program tambahan seperti **Platform4 Player** Anda bisa memutarnya. YUL

Kirim ke PC

Transferlah *file* video dari ponsel ke PC. Komputer Anda memerlukan adapter inframerah atau adapter Bluetooth.

Di sini kami menggunakan perangkat adapter inframerah, Windows XP dan Nokia 7650 dengan *software* Video Recorder 3.4 buatan Hantro di dalamnya.

Arahkan *port* inframerah ponsel ke muka adapter inframerah. Klik tombol menu, lantas cari dan klik program perekaman video. Pilih *file* video 3gp yang telah Anda buat, lalu klik **[Options] [Send] [Via infrared]**.

Di layar PC akan ada konfirmasi penerimaan *file*. Klik **[Yes]** atau **[Yes to all]**. *File* tersebut biasanya akan ditaruh di *desktop*.

Download & Instal

Download **Platform4 Player** secara gratis melalui situs **www.mpeg-4.philips.com**. Besar *file* instalasinya 5,1 MB. Klik *link* **[Downloads] [Download the Platform4 PC Player now!]**. Masukkan nama dan alamat *e-mail* Anda, lalu klik **[Download]**.

Setelah ter-*download*, buka *file* berformat zip tersebut dengan Winzip, lalu klik dobel **[Platform4_Player_for_PC_2.2.exe]**. Ikuti proses instalasi sampai selesai.

Mainkan



Klik menu **[Start] [Programs] [Philips Platform4] [Platform4 Player]**. Jendela *player* ini berwarna abu-abu dan jingga. Klik kanan pada bagian mana pun dari *player*, klik **[File] [Open]**. Pada boks yang muncul, cari *file* yang Anda transfer tadi di *desktop*, dan klik **[Open]**.

Klik tombol **[Play]**, maka video pun langsung dimainkan. Hasilnya memang agak pecah, karena resolusi video yang dihasilkan juga kecil. Anda bisa memperbesar layar, volume suara, atau mengatur *loop* video.



FOTO: RANO KUSUMA

Edisi Depan

Menghias menu ponsel

SOFTWARE LAIN

Nokia Multimedia Player 1.00

Software ini juga gratis dan bisa di-*download* di **www.nokia.com** atau **nokia-asia.com**. Carilah di bagian *download support* untuk ponsel seri Nokia 3650. *file Installer* -nya berukuran 6 MB.



QuickTime 6.3

Jika memakai QuickTime 6.3, Anda tinggal *download plug-in* tambahan **3GPP Component** di **www.apple.com/quicktime/download/3gpp**. QuickTime sendiri bisa di-*download* secara gratis di **www.apple.com/quicktime/products/qt**.



PUTAR AUDIO

Player 3GPP di PC bisa dipakai untuk memutar *file* **AMR** (.amr). Format *file* audio ini dibuat lewat perekam suara (*voice recorder*) di ponsel. Cara mentransfer, memutar, sampai *player* yang digunakan, sama saja kok.

JARGON

3GPP *3rd Generation Partnership Project*. Merupakan format standar *file* multimedia yang dibuat dari ponsel. Dapat dikirim maupun diputar melalui jaringan nirkbael berkecepatan tinggi.

AMR *Adaptive Multi Rate*. Format pengkodingan suara digital dalam ponsel.

Kunyah Dulu, Telan Kemudian

Ternyata tidak terlalu jauh berbeda dari notebook. Perlukah kita membelinya?



Portabilitas alias kemudahan untuk dibawa ke mana-mana jelas bukan ide baru dalam dunia PC. Kurun 80-an, para produsen sudah memikirkan hal itu. Secara bergiliran pun muncul konsep PC bergerak, mulai dari **laptop**, **palmtop**, hingga belakangan ini muncul PC Tablet.

Apa bedanya dengan *laptop* atau *palmtop*? Secara sederhana PC Tablet merupakan bentuk mutakhir dari kepintaran *laptop* dan *palmtop*. Dengan bentuk dan kapasitas yang mirip dengan *laptop*, PC Tablet juga memiliki kemampuan PDA.

Layarnya sudah *touch screen* dan Anda bisa mengoperasikannya dengan menggunakan *stylus*. Dan seperti pada *notebook*, PC Tablet sudah kebanjiran fasilitas-fasilitas terbaru, seperti **Wi-Fi** dan **sistem operasi** terbaru (Windows XP PC Tablet Edition).

Tapi, tersedianya seabrek fitur itu berujung pada harga. Dengan harga sebuah PC Tablet, Anda bisa mendapatkan *notebook* dengan fitur dan kapasitas dua kali lipat lebih canggih. Jadi buat apa dong kita membelinya?

Tentu tergantung keperluan Anda. Di sini, kami mengetes dan mengupas lima merek PC Tablet. Mungkin ada di antaranya yang menarik hati Anda.



Acer TravelMate C102Ti

Pantasnya ini kita sebut mini-*notebook* saja. Soalnya, begitu Anda membalikkan layar **TFT**-nya yang berukuran 10,4 inci, maka kibornya akan nyata dan tampilannya pun jadi persis *notebook* biasa.

Stylus standarnya terlalu kecil. Anda pun tidak memiliki slot untuk menancapkannya selagi tidak dipakai. Jadi, hati-hatilah menyimpannya. Walau begitu, kemampuan deteksinya cukup bagus. Sekaligus mampu menjadi penghapus yang efektif. Pokoknya akan mengingatkan Anda pada pensil berpenghapus deh.

Dengan **prosesor** Mobile Pentium III 800 **MHz** dan memori 256 **MB** Anda sebaiknya tidak berharap banyak untuk mengajaknya main *game* "berat". Tapi spesifikasinya terbilang cukup untuk menjalankan aplikasi yang biasa-biasa saja.

Anda cukup leluasa untuk menginstal pelbagai aplikasi, karena kapasitas *hard disk*-nya mencapai 30 **GB**. Kalaupun kurang, Anda bisa menyimpan data-data ke dalam CD dan membacanya melalui CD-ROM *drive* eksternal yang disertakan. Tinggal tancapkan saja CD-ROM *drive* tersebut ke **USB** port.

Selain itu, Anda juga bisa mengoptimalkan jenis koneksi lainnya untuk tukar-menukar data. Tersedia berbagai port, seperti **FireWire**, modem, kartu **network**, Wi-Fi dan **PC Card**. Anda pun bisa menghubungkannya dengan monitor biasa.

Acer menawarkan PC Tablet yang ringan ini dengan harga £ 1.526 (sekitar Rp 20,9 juta). Di dalamnya Anda juga sudah mendapatkan Norton AntiVirus 2002, sarung kulit dan beragam model *power adapter*.



Compaq TC1000

Faktanya, HP dan Compaq memang sudah *merger* ke dalam merek HP. Namun tak usah bingung kalau produk mereka yang satu ini masih memakai nama Compaq. Toh, produsennya ya itu-itu juga, dan Anda bisa menagih layanan purnajual di tempat yang sama.

Satu hal yang cukup menarik adalah desainnya yang memang kompak. Anda dengan mudah bisa memutar layarnya, TFT 10,4 inci, untuk mengubahnya menjadi *notebook* atau PC Tablet.

Sebagai *notebook*, desainnya memudahkan. Kibornya rata dan layarnya bisa Anda geser ke depan dan ke belakang untuk mencapai posisi yang enak bagi mata.

Begitu menjadi PC Tablet, Anda pun akan merasakan kemudahan lainnya. *Stylus* yang menempel ke bodi dengan gampang bisa Anda cabut dan gunakan. Untuk ukuran rekan kami di laboratorium Computer Active, ukuran dan bentuk *stylus*-nya pas.

Ada tombol di bagian pinggirnya yang bisa Anda manfaatkan untuk pindah antaraplikasi dan antaropsi. Ada juga tombol Q yang bisa Anda pakai untuk mengatur kadar terang, volume dan untuk mengubah orientasi tampilan (*portrait* atau *landscape*).

Yang cukup aneh justru pemilihan prosesornya. HP memilih Transmeta Crusoe 1 **GHz** ketimbang AMD atau Intel. Compaq juga melengkapinya dengan memori 256 MB dan *hard disk* 30 GB.

Walau sudah menggunakan **kartu VGA** 3D, nVidia GeForce 16 MB, namun Anda juga belum bisa berharap banyak untuk memainkan *game* 3D berkualitas baik. Serupa deh dengan Acer.

Koneksi yang tersedia antara lain modem, kartu *network* dan Wi-Fi. Tapi, semuanya itu *built-in*.

HP melepasnya pada harga £ 1.566 (sekitar Rp 21,42 juta) dengan garansi 2 tahun. Tambahkan dengan *docking* seharga £ 241 (sekitar Rp 3,3 juta), maka Anda bisa menghubungkan DVD-ROM *drive* dan mendapat port USB 2.0 tambahan sebanyak 2 buah.

NEC Versa T400

Menurut kami, tampang Versa T400 ini paling ideal untuk menyandang julukan PC Tablet. Super tipis, ringan untuk dibawa-bawa dan tampilannya pun menarik. Model seperti ini kami sebut "*slate tablet*", karena tidak memiliki kibor. Semuanya dikendalikan dengan *stylus* dan sejumlah tombol menu yang berada di pinggir layar TFT 10,4 incinya.

Stylus-nya begitu kecil dan seperti pena biasa. Tombol-tombol menunya praktis dan membantu Anda untuk mengubah orientasi tampilan dari 90, 180, sampai 270 derajat. Di antara tombol tersebut juga ada tombol untuk Windows Task Manager, dan tombol *scroll* untuk berpindah antar-aplikasi, antarmenu dan antaropsi.



Sayangnya, tidak ada *socket* untuk *built-in modem*. Sehingga Anda hanya bisa mengakses internet melalui *wireless network* atau LAN.

Sayangnya lagi, *hard disk*-nya terbilang minim, cuma 17 GB. Dengan banyaknya aplikasi yang Anda instal, *hard disk* sebesar ini akan cepat penuh. Prosesornya sendiri menggunakan Intel Mobile Pentium III 933 MHz dan memorinya 256 MB. Anda juga mendapatkan CD-ROM *drive* eksternal dalam paket pembeliannya. Sambungkan saja dengan port USB yang ada di bagian samping Versa.

Harga £ 1.526 (sekitar Rp 20,9 juta) yang dipasang NEC memang tidak murah. Walau demikian, dalam paket tersebut Anda juga mendapat aplikasi Word 2002, Money 2002 dan Zoo Tycon.

Toshiba Portégé 3500



Kombinasi prosesor Mobile Pentium III 1,33 GHz dan memori 256 MB yang tertanam di dalamnya menjadikan Portégé sebagai model PC Tablet yang tercepat di antara yang kami tes. Ini pun model terbesar dalam tes kami.

Bayangkan, layarnya saja menggunakan TFT 12,1 inci. Kapasitas simpannya juga yang terbesar, yaitu 40 GB. Pantas kalau harganya pun lebih mahal dari tiga merek pertama tadi, yakni £ 1.762 (sekitar Rp 23,98 juta).

Seperti model dari Acer dan Compaq, Portégé pun bisa berpenampilan seperti *notebook*. Tinggal angkat dan putar balik layarnya, maka kibornya akan terlihat. Memang sih tombol *shortcut*-nya tidak

Smart Display

Walau bentuknya mirip-mirip, tapi ada perbedaan esensial antara PC Tablet dan Smart Display. Dalam PC Tablet, seperti umumnya PC biasa, ada prosesor, *hard disk* dan seterusnya. Sementara Smart Display hanyalah peranti *display* yang memungkinkan Anda mengakses PC dari mana pun, asal masih dalam rumah. Terhubung melalui koneksi nirkabel, Smart Display memang berfungsi sebagai monitor portabel. Namun, fungsinya mirip dengan PC Tablet, karena Anda bisa mengakses fitur-fitur PC cuma dengan bantuan *stylus*. Ini dia dua merek di antaranya.

ViewSonic Smart Display

Produk seharga £ 999 (sekitar Rp 13,62 juta) ini ukuran layarnya 15 inci. Anda bisa memfungsikannya sebagai monitor kedua dengan tambahan *docking station* seharga £ 179 (sekitar Rp 2,44 juta).

Performanya lumayan juga. Dalam tes, satu-satunya hal yang tidak bisa kami lakukan dengannya adalah memainkan video.

Anda bisa mendapatkan versi lainnya yang berukuran layar 10 inci dengan harga £ 799 (sekitar Rp 10,89 juta). Sementara *docking station*-nya seharga £ 149 (sekitar Rp 2,04 juta).

www.viewsonic.com

Phillips DesXcape

Dengan harga yang sama, £ 999 (sekitar Rp 13,62 juta), Phillips DesXcape lebih berat ketimbang ViewSonic. Beratnya mencapai 2,5 kg. Hehehe, kurang enteng untuk dibawa-bawa.

Begitu terlepas dari *docking*, performanya mengesankan. Mirip dengan PC Tablet, Anda bisa memasukkan data ke dalamnya melalui *stylus* biasa ataupun dengan kibor virtual. Kalau Anda tetap kesulitan, tersedia kibor nirkabel dengan harga £ 59 (sekitar Rp 810.000).

www.philips.com



JARGON

Bluetooth Salah satu standar komunikasi antarperanti secara nirkabel.

CompactFlash Salah satu jenis kartu memori eksternal. Ukuran penampangnya seluas kotak korek api.

Firewire Salah satu jenis koneksi data supercepat untuk PC.

GB *Gigabyte*. Ukuran untuk kapasitas penyimpanan data. 1 GB sama dengan 1.024 MB.

GHz *Gigahertz*. Ukuran kecepatan proses data. 1 GHz sama dengan 1.000 MHz.

Kartu VGA Kartu tambahan yang mengatur kemampuan tampilan grafik PC.

Laptop Atau *notebook*. Jenis PC portabel yang dapat digunakan sambil dipangku oleh penggunanya.

MB *Megabyte*. Ukuran untuk kapasitas penyimpanan, biasanya untuk memori komputer. 1 MB sama dengan 1.024 Kb (*kilobyte*).

MHz *Megahertz*. Ukuran kecepatan proses data. 1 MHz sama dengan 1 juta Hz.

Network Jaringan komputer. Kartu *network* berarti kartu yang menghubungkan PC dengan jaringan komputer yang lebih besar.

Palmtop Disebut juga PDA (Personal Data Assistant). Jenis komputer atau *organizer* elektronik yang bentuknya dapat digenggam dengan baik oleh tangan.

JARGON

PC card Kartu memori seukuran kartu kredit.

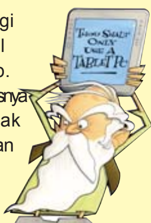
Prosesor *Chip* utama yang merupakan otak dari sistem PC.

Sistem operasi *Software* yang mengatur cara komunikasi *hardware* dan *software* lainnya di dalam PC agar dapat bekerja sama.

TFT *Thin-Film Transistor*. Teknologi yang memproduksi layar monitor yang *flat* dan tipis.

USB Salah satu jenis koneksi antarperanti. Versinya yang terbaru, USB 2.0, memiliki tingkat koneksi yang lebih cepat lagi.

Wi-Fi Nama lain dari standar teknologi nirkabel 802.11b. Popularitasnya menanjak beriringan dengan Bluetooth.



sebanyak model lainnya, tapi itu bukan kekurangan yang menonjol, kok.

Anda dengan gampang bisa menemukan *stylus* dan menggunakannya. Termasuk untuk memfungsikannya sebagai penghapus digital dengan menggerakkannya ke atas dan ke bawah.

Untuk interkoneksi, Toshiba memilihkan Wi-Fi dan **Bluetooth** *built-in*, selain *socket* untuk *network* dan modem yang tersedia di bagian samping. Kelemahannya adalah bundel *software*-nya yang minim. Anda tidak akan menemukan aplikasi tambahan selain sistem operasi Windows XP Tablet PC Edition.

ViewSonic V1100



Satu-satunya model yang menyertakan kibor USB eksternal, ya ViewSonic. Desain ini memudahkan Anda yang ingin mendapat fungsi kibor lengkap tanpa perlu menambah berat PC Tablet. Membawanya pun mudah, karena ViewSonic juga melengkapi paket standarnya dengan tas kulit.

Layarnya 10,4 inci TFT dan dapat Anda bolak balik orientasi tampilannya. Di pinggir-pinggirnya, ada tombol *shortcut* untuk aplikasi-aplikasi popular dan menu-menu pengaturan.

Dengan dukungan prosesor Intel Mobile Pentium III 866 MHz, memori 256 MB dan besar *hard disk* 20 GB, kinerjanya tergolong standar. Soal interkoneksi, Anda bisa memilih antara USB, FireWire, PC card dan **CompactFlash**. Koneksi ke monitor biasa pun tersedia. Perangkat ini juga mendukung koneksi ke jenis *mouse* dan kibor USB.

Soal harga, inilah yang termahal. Dengan spesifikasi tadi, ViewSonic mematok £ 1.996 (sekitar Rp 27,21 juta). Apalagi bila Anda harus menambah *docking station* untuk tambahan 3 port USB, interkoneksi ke *network*, monitor dan CD-ROM *drive*, seharga £ 234 (sekitar Rp 3,2 juta), wah tambah mahal deh.

Cocok untuk Pebisnis

Tidak salah kalau Anda bilang bahwa deretan PC Tablet tersebut masih belum berbeda jauh dengan kelas *notebook*. Kayaknya sih belum akan banyak pengguna rumahan yang akan membelinya. Lebih cocok untuk kalangan bisnis, karena untuk keperluan di rumah agaknya kita perlu menimbang ulang harga dan kemampuannya. Atau beralih saja ke Smart Diplay (lihat boks). CA | PRAM

Sistem Operasi

Semua PC Tablet saat ini menggunakan Windows XP PC Tablet Edition. Sebenarnya, sistem operasi tersebut ya Windows XP biasa, tapi dengan sejumlah fitur tambahan. Perbedaan yang paling menonjol adalah fitur *handwriting recognition*. Berbeda dengan fitur yang sama pada Pocket PC, fitur pada PC Tablet ini bisa diatur agar kian akurat dengan tulisan tangan Anda.

Bila Anda menggunakan Microsoft Office XP, maka Anda bisa men-*download update* gratis dari situs Micrsofot. Sehingga Anda bisa langsung menuliskan tulisan tangan Anda pada Outlook, Word, PowerPoint dan Excel. Anda juga bisa langsung mengonversikannya ke bentuk teks biasa.

www.microsoft.com/office/tabletpc

PERBANDINGAN



PRODUSEN	ACER	COMPAQ	NEC	TOSHIBA	VIEWSONIC
Model	TravelMate C102Ti	TC1000	Versa T400	Portégé 3500	V1100
Harga	sekitar Rp 20,9 juta	sekitar Rp 21,42 juta	sekitar Rp 20,9 juta	sekitar Rp 23,98 juta	sekitar Rp 27,21 juta
Web	www.acer.com	www.hp.com	www.nec.com	www.toshiba.com	www.viewsonic.com
Berat	1,4 kg	1,4 kg	970 g	1,9 kg	1,5 kg
Dimensi	251 x 208 x 26 mm	210 x 271 x 22 mm	224 x 297 x 15 mm	295 x 234 x 30 mm	288 x 253 x 29 mm
Prosesor	Mobile Pentium III 800 MHz	Transmeta Crusoe TM 5800 1 GHz	Mobile Pentium III 933 MHz	Mobile Pentium III 1,3 GHz	Mobile Pentium III 866 MHz
Memori	256 MB	256 MB	256 MB	256 MB	256 MB
Hard disk	30 GB	30 GB	17 GB	40 GB	20 GB
Kartu VGA	on-board 8 MB	nVidia GeForce 2 Go 16 MB	on-board 16 MB	on-board 16 MB	on-board 8 MB
Port	Modem, network, monitor, PC card, 2 x USB 2.0, FireWire	Modem, network, monitor, 2 x USB 2.0, PC card	Network, 3 x USB 2.0, PC card	Modem, network, monitor, 2 x USB 2.0, PC card	Modem, network, monitor, 2 x USB 2.0, FireWire, PC card
Ekstra	CD-ROM drive eksternal dan floppy drive USB	Docking station opsional	CD-ROM drive eksternal	-	Docking station opsional
Nilai keseluruhan	★★★★	★★★	★★★★	★★★	★★

IKLAN

Menggambar Kubus 3-D

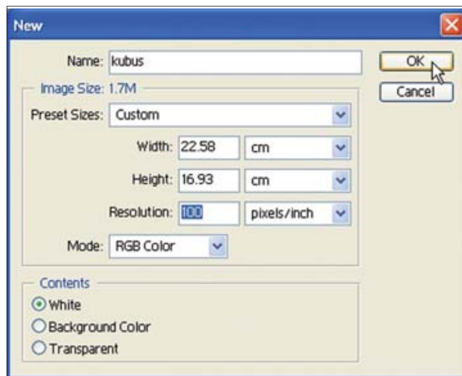
Kendati cuma menggambar kubus, yang Anda dapatkan lebih dari sekadar bentuk kubus.



Pada dasarnya, Anda memang kami ajak untuk menggambar kubus, suatu bentuk yang kerap Anda jumpai. Asyiknya, Anda bisa membubuhkan foto-foto Anda pada kubus tersebut. Bahkan tulisan-tulisan menarik dapat pula Anda tambahkan. Cara bikinnya mudah, dan Anda patut mencobanya. ARIYO

1

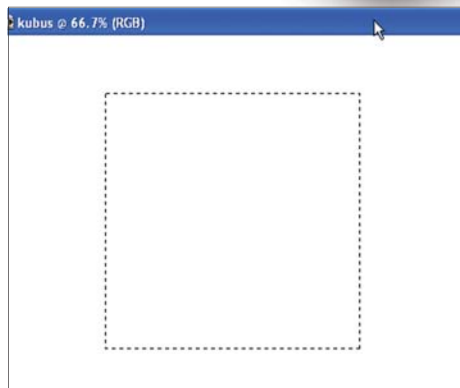
Buatlah *file* baru dan berilah nama sesuai dengan latihan Anda.



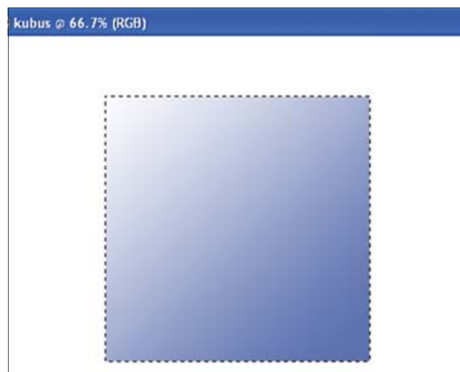
2

Buatlah seleksi yang berbentuk kotak dengan menggunakan [Marque Tool] **pada ToolBox Anda. Agar ukuran kubus menjadi akurat, Anda bisa memakai fasilitas pengkuran. Lihat pada jendela utama. Setelah Marque Tool diaktifkan, pilih** [Style] [Fixed size]**. Nah, Anda bisa memasukkan ukurannya pada kotak ukuran yang sama untuk membuat bentuk bujur sangkar. Setelah selesai, jangan lupa mengembalikan dalam** [Style] [Normal]**.**





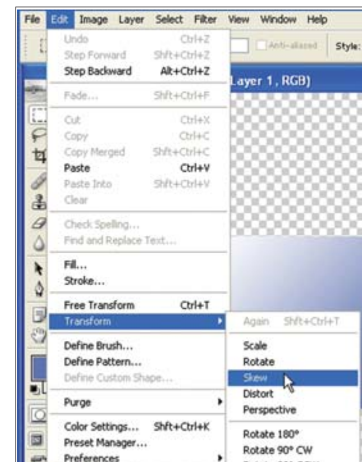
3

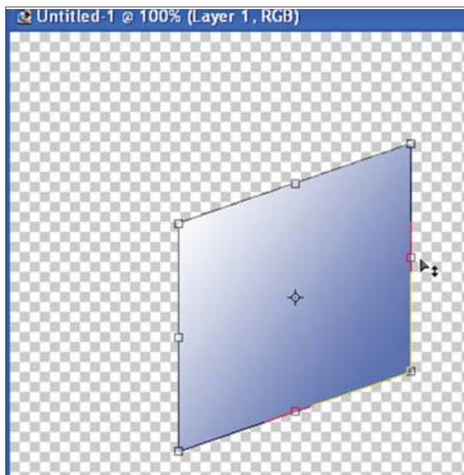


Isilah seleksi yang sudah Anda buat dengan warna gradasi, agar kubus Anda tampak sungguhan.

4

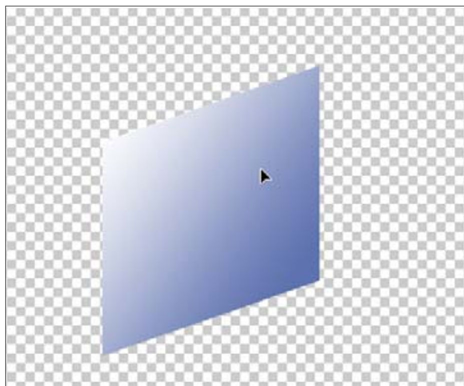
Buatlah kotak yang sudah Anda buat menjadi jajaran genjang. Ini dimaksudkan untuk membentuk prespektif dari salah satu sisi kubus. Buatlah seperti pada gambar Langkah 4. Dengan menggunakan fasilitas Transform, klik [Edit] [Transform] [Skew]**. Jika sudah sesuai bentuknya, tekan** [Enter]**.**





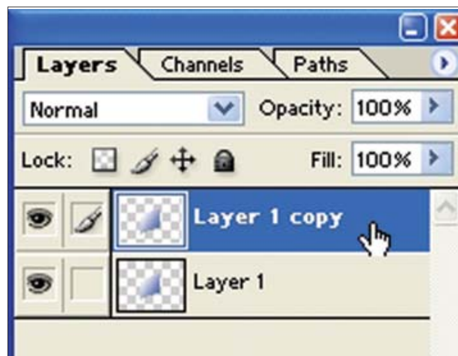
5

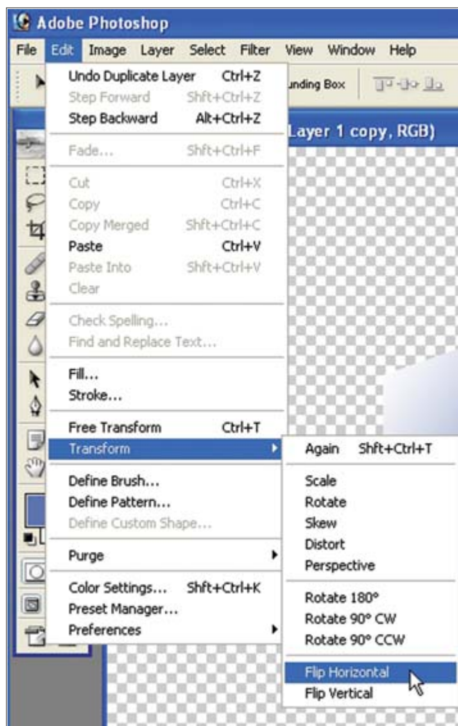
Atur letak dari gambar Anda agar cukup nantinya bila sudah menjadi sebuah kotak tiga dimensi (3-D). Untuk melakukannya, Anda manfaatkan [Move Tool] **atau gunakan *shortcut* pada kibor dengan menekan huruf** [V]**.**

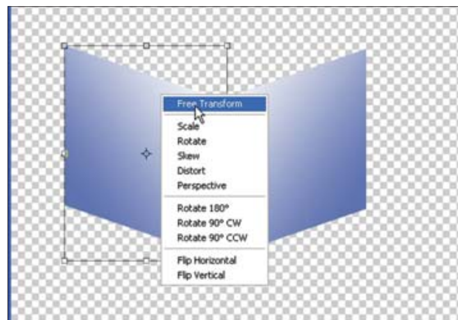


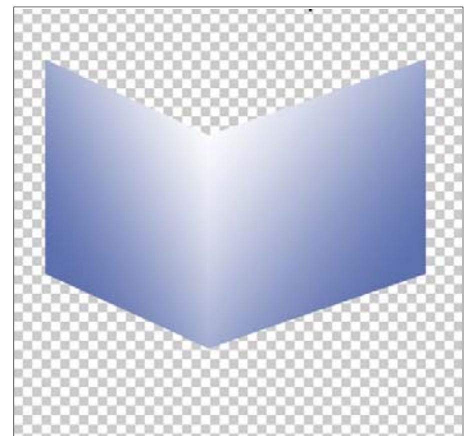
6

Buatlah *copy* dari gambar kotak yang sudah Anda ubah menjadi bentuk jajaran genjang. Baliklah posisi gambar yang sudah Anda *copy* dengan mengeklik [Edit] [Transform] [Flip Horizontal]**. Dan, sekali lagi ubah gambar tersebut agar sesuai dengan gambar perspektif; klik** [Edit] [Free Transform]**.**



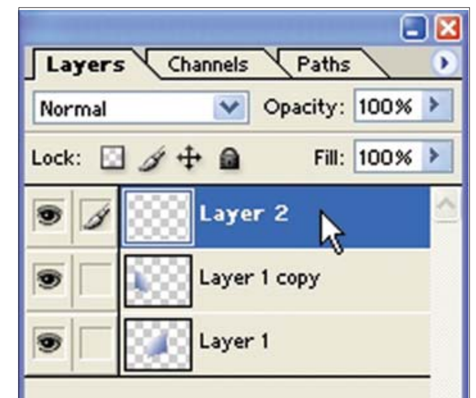


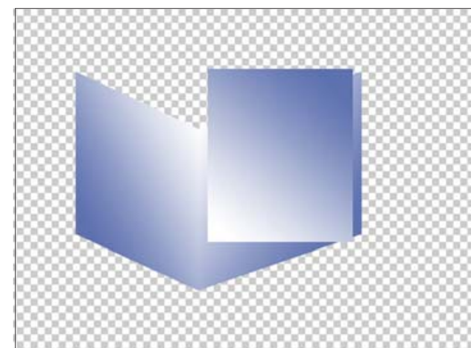




7

Tambahkan Layer baru lagi. Kali ini buatlah seleksi dengan bentuk kotak biasa, dan warnailah dengan warna yang sama dengan sebelumnya.

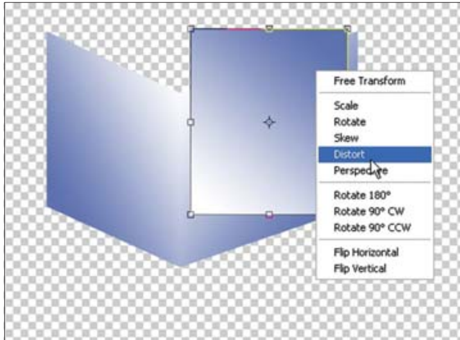


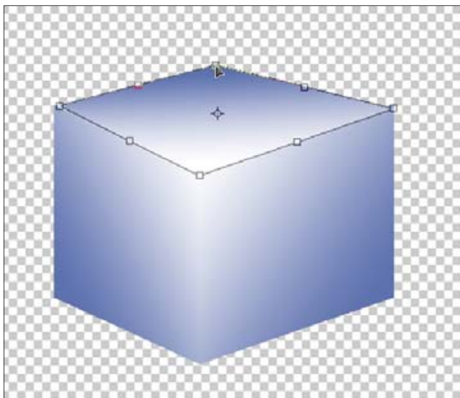


BANNER HEWLETT - PACKARD

8

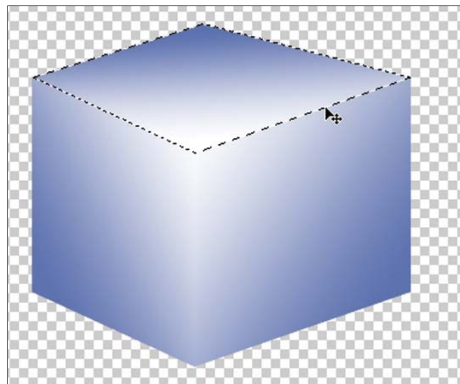
Klik [Edit] [Transform] [Distort]. **Aturlah bentuknya sehingga menjadi bagian teratas dari kubus dan menutup bagian tersebut.**

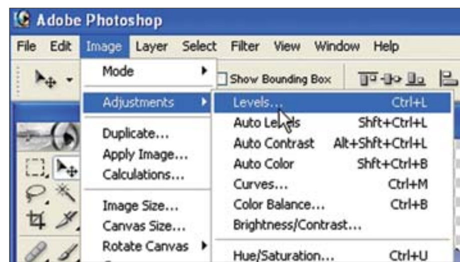




9

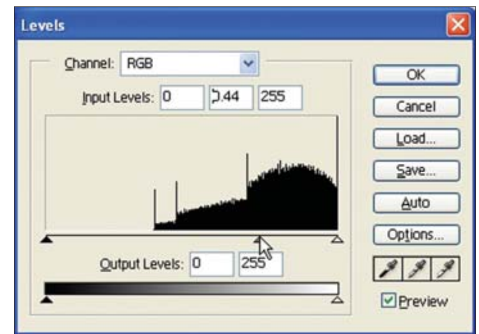
Kubus sudah terbentuk, sekarang tinggal mengatur kepekatan warna yang sudah Anda gunakan. Pilih Layer yang terisi dengan bagian teratas dari kubus, dan aktifkan seleksinya dengan mengeklik Layer tersebut sambil menekan tombol [Ctrl] **pada kibor. Klik** [Image] [Adjustment] [Levels].





10

Muncul boks dialog Levels. Geserlah segitiga yang berada di tengah hingga mendekati segitiga yang paling kanan. Lihatlah perubahan warna yang terjadi. Bila kurang puas dengan hasilnya, Anda bisa meng-*undo*-nya dan mengulangi lagi proses tersebut hingga mendapatkan hasil yang Anda harapkan.



11

Pilih gambar yang akan digunakan untuk melapisi kotak tersebut sehingga kelihatan seperti kotak sungguhan, dan bukalah di Photoshop. *Copy*-lah lalu letakkan pada jendela Layer yang berisi gambar kubus Anda. Untuk mengaturnya, Anda bisa melihat Langkah 6 hingga 8. Anda tinggal mengulang langkah-langkah tersebut, begitu juga dengan teksnya.

grafiti

T: Salam kenal buat tim Digital Imaging, saya pertama kali kenal Digital Imaging setelah membaca majalah ini dari teman saya, terus terang saja langsung saya tertarik dan terus mengikuti perkembangannya.

Langsung saja, saya ingin bertanya :

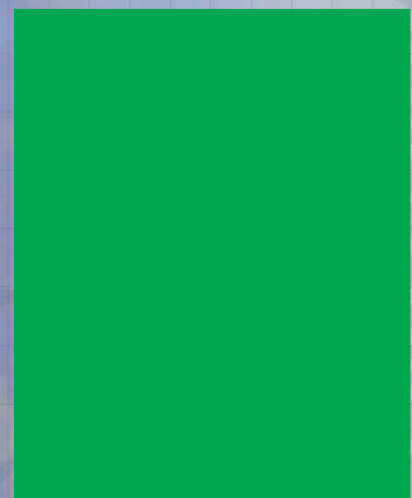
1. Bagaimana cara mengubah *background* foto lama dan menggantinya dengan gambar lain, misalnya hasil *scan*, *clip art* atau sejenisnya?
2. Bisakah kita membuat foto berwarna menjadi foto hitam putih agar berkesan lama (kebalikan dari Digital Imaging edisi 47, 12 Februari 2003)?
3. Apakah program Paint dalam Windows juga bisa untuk *digital imaging*?

Sekian dari saya. Sebelumnya, atas jawabannya saya ucapkan terima kasih.

Robi Nugroho via e-mail

J: *Selamat bergabung. Oke langsung ke jawabannya. Untuk mengubahnya, Anda sebaiknya membuat seleksi dari obyek yang akan Anda pindahkan dengan menggunakan* [Lasso Tool], *lalu Anda copy dan pindahkan ke obyek yang Anda inginkan. Untuk pertanyaan kedua, jawabannya: Bisa. Gunakan fasiltias Desaturate, klik* [Image] [Adjust] [Desaturate]. *Untuk pertanyaan ketiga, jawabannya: Tidak. Sebab, Paint hanya untuk menggambar dan mewarnai bentuk saja, sedangkan fasilitas manipulasi digitalnya tidak ada.*

Tim Digital Imaging



Kirimkan karya atau masalah Anda ke:
imaging@gramedia-majalah.com

IKLAN

T & J

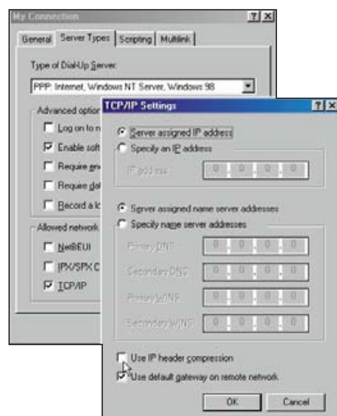


Kami siap mengobati kepusingan Anda yang diakibatkan oleh komputer

PENGANTAR REDAKSI

Permasalahan yang terjadi pada PC atau sistem operasi sebenarnya bisa dipelajari dengan sedikit ketelatenan. Kalau pun Anda tak sempat mempelajarinya, cobalah untuk mendapatkan solusi dari berbagai sumber. Seperti halnya Anda, kami pun terus belajar untuk mendapatkan solusi paling jitu bagi setiap masalah yang Anda hadapi. Wassalam.

PENJAWAB: TIM NO PROBLEM LAH



▲ **PERCEPAT. Putuskan hubungan ke jaringan, sisakan yang ke internet saja.**

Soal Modem & Suara

T: PC saya P4 1,6 GHz, *motherboard* Shuttle Spacewalker AV41, *sound card*-nya *onboard* dan modem D-Link DFM-562IS HSFi PCI Modem.

1. Kecepatan maksimum modem 56 Kbps. Tapi ketika PC terkoneksi ke internet hanya mencapai 14 kbps, dan paling cepat 20 kbps. Bagaimana cara untuk memaksimalkan kecepatannya?

2. Saya sering men-*download* *game* untuk DOS, tapi suara untuk *game* tersebut kebanyakan tidak keluar. Saya sudah mencoba semua *setting* yang ada, tapi tetap tidak bisa. Adakah cara untuk memunculkan suaranya?

Indra via *e-mail*

J: *1. Sayang, Anda tidak menyebutkan jenis koneksi internet yang Anda gunakan. Apabila Anda menggunakan layanan dial-up, maka kecepatan koneksi yang Anda dapatkan memang sangat kecil. Coba Anda gunakan pada dini hari. Biasanya pada saat tersebut komputer yang terhubung ke server ISP lebih sedikit dibanding saat siang hari. Lain halnya apabila Anda melanggani ISP yang memberi layanan modem kabel atau DSL. Layanan koneksi internet ini memang lebih mahal, namun akses datanya lebih cepat. Untuk mengatasi masalah Anda, coba batasi akses hanya khusus ke internet saja. Klik-dobel shortcut* [My Computer] *di desktop, lalu klik-dobel ikon Dial-up Networking. Pada boks Dial-Up Networking, klik-kanan koneksi ISP Anda dan pilih* [Properties]. *Lalu klik tab* [Server Types] *agar tampil ke muka. Hilangkan tanda centang pada kotak Log on to network, NetBEUI, dan IPX/SPX Compatible. Lantas, klik tombol TCP/IP Settings. Boks dialog baru muncul, dan kosongkan tanda centang di kotak Use IP Header Compression, lalu klik* [OK]. *Tutup boks Dial up Networking dan cobalah me-restart PC Anda. Ini belum selesai, Anda harus membuka ikon Modem di Control Panel. Kemudian, klik* [Properties] *dan klik tab* [Connection]. *Lalu klik tombol* [Advanced] *dan pastikan kotak Use Flow Control telah dicentang. Begitu juga opsi Hardware (RTC/CTS) telah dipilih, klik* [OK], *dan cobalah koneksi modem Anda.*

2. Kebanyakan game untuk DOS saat itu hanya mendukung suara dari spiker PC. Jadi, Anda tidak bisa menggunakan spiker aktif untuk mendengarkan suaranya. Agar suara game tersebut muncul, maka spiker yang ada di dalam PC harus tertancap ke slot motherboard.

Sudah Standarkah?

T: Saya baru beli komputer dengan spesifikasi AMD Duron 1400, CD-ROM Samsung 52x, memori SDRAM 256 MB. Menurut Anda, apakah komputer saya sudah standar?

Rodi Ansyah via *e-mail*

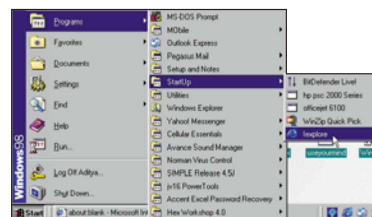
J: *Sebenarnya spesifikasi komputer tersebut sudah cukup bagus, apalagi kalau hanya untuk kebutuhan rumahan. Kecuali untuk grafis dan video editing, maka Anda memerlukan prosesor berkecepatan tinggi, dan RAM jenis DDR paling sedikit 500 MB.*

Internet Explorer (1)

T: Komputer saya ber-OS Windows98 mengalami masalah dengan Internet Explorer. Setiap dibuka selalu menampilkan pesan "Illegal operation and...". Bagaimana memperbaikinya?

Siska Suryaning via *e-mail*

J: *Instal ulang Internet Explorer Anda, biasanya pesan serupa sering terjadi pada program IE versi 4.0. Anda bisa men-download versi terbaru IE dari situs resmi Microsoft (***www.microsoft.com***) berikut service pack-nya.*



▲ **HAPUS. Hilangkan *shortcut* IE agar tak muncul bersama tampilan awal Windows *desktop*.**

Internet Explorer (2)

T: Saya punya PC menggunakan Windows XP dan 98, Pentium IV/1,7 GHz, 128 MB RAM. Setiap kali saya menyalakan komputer pada Windows 98, jendela Explorer terbuka sendiri secara otomatis. Bagaimana cara mengatasinya?

Achmad via *e-mail*

J: *Mungkin pada menu Startup Windows terdapat shortcut program Internet Explorer. Ketika Anda menyalakan PC Anda dan sistem operasi dijalankan, maka program ini akan aktif terbuka. Untuk mengatasinya, klik menu* [Start] [Programs] [StartUp]. *Dan lihatlah, apabila ada shortcut IE, hapuslah. Klik kanan pada shortcut tersebut, lalu klik* [Delete]. *Cobalah untuk me-restart PC Anda. Lihatlah problem yang Anda keluhkan, sekarang sudah hilang.*

Internet Explorer

T: Komputer saya mengalami sedikit masalah pada Explorer.exe-nya. Saya ubah tampilan menu [Start] kemudian tampilan "Click here to begin" dengan nama saya. Tetapi pada waktu saya menjalankan operasi, terjadi pergeseran pada susunan teks-teksnya, dan tulisan pada menu [Start] menjadi hilang. Yang ada hanya lambang bendera Windows-nya saja. Tulisan nama saya sebagian berubah dengan huruf Cina.

1. Apa ada cara lain untuk mengembalikan tampilan Start-nya tanpa masuk ke MS-DOS *mode*?

2. Apa bisa saya meng-*copy* Explorer.exe dari komputer lain ke PC saya?

Budy Prasetya via *e-mail*

J: *1. Untuk mengubah menu* [Start] *pada Windows bisa Anda gunakan program hex editor seperti UltraEdit, Hex Edit, HexEditor dan masih banyak lagi. Dengan program ini Anda bisa mengubah angka binary yang menunjukkan teks pada tombol perintah dan boks dialog di Windows. Untuk kasus Anda, coba Anda klik menu* [Start] [Run] *ketik "sfc" lalu klik* [OK]. *Jalankan System File Checker dengan mengeklik tombol* [Start]. *Masukkan CD instalasi Windows bila diperlukan.*

*2. Bisa saja Anda meng-copy file tersebut, asalkan sumber file-nya diambil dari sistem operasi yang sama. Apabila PC Anda telah memiliki CD-ROM drive, sebaiknya Anda tinggal mengekstrak file CAB (cabinet) Windows yang berisi file Explorer.exe. Caranya juga memakai System File Checker, lalu ketikkan "***Explorer.exe***" pada kotak Extract one file from installation disk. Klik* [Start] *sehingga terbuka boks dialog baru dan masukkan sumber file.*

Disket tak Terbaca

T: F*loppy disk drive* komputer saya sejak baru beli selalu pilah-pilih disket. Hanya disket yang mahal bisa dibaca. Disket yang murah kadang-kadang tak bisa dibaca, malah minta diformat dulu. Kenapa ya?
Putro via *e-mail*

J: *Disket yang tak dibaca oleh drive tersebut disebabkan kualitasnya yang jelek. Jadi bukannya drive tersebut hanya bisa membaca disket mahal saja. Namun, cobalah terlebih dahulu untuk memasukkan disket yang tak bisa dibaca tersebut ke komputer lain. Apabila di PC lain bisa terbaca, kemungkinan besar floppy disk drive PC Anda kotor. Bersihkan dengan disk cleaner. Kemungkinan lain, disket yang tak terbaca tersebut pernah digunakan untuk menyimpan file dari sistem operasi yang berbeda.*

ANTARK!T@



Kirimkanlah solusi (bukan pertanyaan) Anda via e-mail ke antarkita@gramedia-majalah.com atau faksimili (021) 634 1833, atau via pos ke alamat Redaksi. Tersedia album CD untuk pemberi solusi yang termuat.

MASALAH DIA #1

T: Pada *kompi* saya terjadi *error* setelah saya memasang *floppy disk drive* 3,5 inci baru. "*A fatal exception 0E has occurred at 0028:C00493AA in VXD PICD(01)+00001EC2. The current application will be terminated.*" Apakah *error* tersebut terjadi karena *floppy*-nya atau pada *software*-nya?
Aan via *e-mail*

SOLUSI ANDA #1

J: *Tulisan error: Fatal exception muncul bila ada kesalahan Windows dalam mendeteksi path yang digunakan hardware maupun software. Tapi saya kira bukan diakibatkan oleh floppy disk drive (FDD) yang Anda pasang. Biasanya kalau diakibatkan FDD, tulisan error-nya 0028:XXXXX in VXD VFAT(01) +XXXXXX. Ceklah, apabila FDD tersebut bisa membaca disket, berarti tak ada masalah. Mungkin hal itu disebabkan tidak kompatibelnya salah satu software animasi Flash dengan Windows yang Anda gunakan. Coba Anda uninstall software tersebut. Apabila masih bermasalah, terpaksa Anda harus menginstal ulang Windows.*
A. Bimo via *e-mail*

MASALAH DIA #2

T: Ketika proses *booting*, komputer saya mengeluarkan pesan "*unable to load the dynamic link library: Msnp32.dll. The system cannot find the file specified. Some or all of the following feature is not available.*" Mengapa muncul pesan demikian?
Bona via *e-mail*

SOLUSI ANDA #2

J: *Hal ini dikarenakan file Msnp32.dll yang dibutuhkan sistem operasi hilang, corrupt, atau tidak diregistrasi. Solusinya, ekstraklah file tersebut dari CD installer Windows. Saya asumsikan Anda memakai Windows 98, klik menu* [Start] [Run]. *Ketikkan "sfc" (tanpa tanda kutip) dan klik* [OK] *sehingga membuka System File Checker. Pilih* [Extract one file from installation disk]. *Ketikkan lokasi instalasi file tersebut (C:\Windows\System) dan asal file tersebut (D:\Win98). Klik* [OK]. *Untuk Windows Me, gunakan System Configuration Utility.*
Sulis via *e-mail*

TOLONG DONG!

MASALAH KALI INI, SOLUSI AKAN DIMUAT DALAM EDISI 61

#1: Saya mencoba menyalin data ke CD-RW *drive*, tetapi selalu timbul masalah. Misalnya, muncul boks dialog: "power calibration error" atau terkadang "buffer underrun error". Kenapa bisa terjadi seperti itu?
Ade via *e-mail*

#2: Pada saat saya menyetel MP3 dan *game*, suara di PC saya sering macet atau berhenti sendiri. Apa penyebabnya?
Pasca via *e-mail*

Dapatkan!

Edisi baru terus diburu. Edisi lama tetap didamba*). Sebagian pembaca mengeluh, majalahnya dipinjam orang – dan tak dikembalikan. Oh, panduan gaya hidup digital.



Unit Layanan Jual Gramedia Majalah
Gedung Kompas-Gramedia
Jalan Palmerah Selatan 22-24,
Jakarta 10270, pada hari dan jam kerja
telepon (021) 536 0441, 536 0442
faksimili (021) 548 1341
ulj@gramedia-majalah.com.

KANTOR PERWAKILAN

• **Bandung (Dewiyanti)** Telepon (022) 723 7033 Faksimili (022) 723 7034 • **Surabaya (Yohanes)** Telepon (031) 503 8470, 503 0777, 502 4440 Faksimili (031) 503 5238 • **Yogyakarta (Djumiyo)** Telepon (0274) 553 417, 553 418 Faksimili (0274) 553 420 • **Medan (Martha)** Telepon (061) 414 5500 Faksimili (061) 414 5800 • **Denpasar (Dewa)** Telepon (0361) 435 364 Faksimili (0361) 427 966 • **Makassar (Michael)** Telepon (0441) 457 146 Faksimili (0441) 457 149 • **Perwakilan Sumbagsel, Lampung, Kepulauan Riau, Indonesia Timur, Kalimantan (Sugiarto)** Telepon (021) 600 9401, 260 1119 Faksimili (021) 600 9417

*) Nomor eceran habis, tapi beberapa edisi ada dalam paket bundel

FORMULIR BERLANGGANAN

YA! Saya ingin dicatat sebagai pelanggan majalah dwimingguan komputer*akt!f* sekarang juga

Nama

Alamat

Kode Pos

Telepon

Mulai edisi

Tanda tangan

Setelah Anda isi, potongan formulir ini dapat Anda serahkan kepada agen majalah terdekat. Dapat juga Anda kirim via faksimili ke agen terdekat. Bahkan cukup menelepon kami pun bisa.

komputer akt!f
MEMUDAHKAN, MENYENANGKAN



UMAX®
get maximized!

GTC®
MONITOR

LEXMARK™
Passion for printing ideas.™



ASUS®
BY ASTRINDO





AYO BIKIN FILM

Jangan putus asa hanya karena Anda tak punya *camcorder* atau *handycam*. Dengan kamera sederhana seperti *webcam* (kamera web), Anda sudah bisa membuat film. Film sederhana lah! Caranya gampang. Lebih asyik lagi, *software* untuk mengedit hasil syuting Anda pun tersedia. Tertarik?

Datang saja ke Fun&Easy, Jumat, **25 Juli 2003** pukul **13.00 - 17.00**, atau Sabtu, **26 Juli 2003** pukul **12.00 - 17.00**, di **Hi-TechMall Surabaya**. komputer*akt!f* akan memandu Anda untuk **membuat film atau klip video *made in* sendiri**. Selain mudah dan menyenangkan, acara ini **GRATIS!**

Daftarkan diri Anda dengan **membawa dua potongan kupon** (komputer*akt!f* edisi **57** & **58**) ke:

- **Hi-TechMall Management Office** (PT Sasana Boga)
  (17 – 23 Juli 2003)
  HI-TECHMall d/h Mal Surabaya, Lt. 1 parkir Mobil
  Jl. Kusuma Bangsa 116-118, Surabaya
- **Lokasi acara** (25-26 Juli 2003)

Anda dapat membawa pulang hasil karya Anda di Fun&Easy, ditambah *software* dan sertifikat. Dapatkan pula **doorprize** sebuah **printer *inkjet* warna Lexmark Z25**, **kamera digital Umax AstraPix 425** dan berbagai suvenir menarik lainnya.

Cepetan, Rek. Tempat terbatas!

Gratis! Praktik pakai peranti digital imaging di stan DIGITALSENSE PT Umaxindo

Untuk informasi, hubungi:
Ibu Ririn (031) 531 6557-60

Peserta diharapkan datang 10 menit sebelum acara dimulai



Potong dan bawa kupon1 di edisi 57, dan kupon2 di edisi ini ke tempat **pendaftaran Fun&Easy** yang telah ditentukan.







Daftar harga ini hanya ancar-ancar, per tanggal **7 Juli 2003**, yang sewaktu-waktu dapat berubah **tanpa pemberitahuan** terlebih dahulu.

SUMBER:
PT BHINNEKA MENTARI DIMENSI, JAKARTA **www.bhinneka.com** (021) 426 1617

Mouse

A4TECH

- MOP-17 Glowing Optical 3D Single Scroll PS/2 and USB US$ 13
- MOP-35 Optical 3D Single Scroll PS/2 and USB US$ 14
- MSW-5 Mini Single Scroll PS/2 US$ 5
- RFSOP-35 Wireless Optical 3D Single Scroll PS/2 US$ 23
- RFW-33 Wireless 3D Double Scroll PS/2 US$ 15
- SWW-37 Cable 3D Single Scroll PS/2 US$ 4
- WOP-35PU Optical 4D Double Scroll PS/2 and USB US$ 12

KENSINGTON

- K64220AY Orbit for Mac USB/SDB US$ 37
- K64226 Orbit PS/2/USB US$ 22
- K64227 Turbo Ball US$ 29
- K64232 Orbit 3D, PS/2/USB US$ 35
- K64322 Studio Mouse US$ 49
- K72113 Mouse In A Box Optical, USB US$ 18

LOGITECH

- FM-3B First Mouse Full Pack Serial (FM-3B) Rp 118.000
- LMD030 Scroll Mouse PS/2 (Loose Pack) US$ 8
- MM-TRV Mouseman Optical Traveller, PS/2 / USB Rp 374.000
- MX-700 MX 700 Cordless Optical Mouse (Rechargable) Rp 575.000
- STD-CR Cordless Mouse, PS/2 / USB Rp 322.000
- STD-IFEEL iFeel Mouse Optical + Vibrate Feel USB Rp 350.000
- STD-MOPT Mini Optical Mouse USB Rp 255.000
- STD-OPT Optical Mouse PS/2 / USB Rp 154.000

MICROSOFT

- B75-00064 Intellimouse Explorer 3.0 PS/2 and USB Rp 415.000
- D58-00025 Intellimouse Optical 1.1A PS/2 and USB Rp 339.000
- D66-00030 Wheel Mouse Optical 1.1 PS/2 and USB Rp 169.000
- R06-00003 Wireless Wheel Mouse PS/2 Rp 259.000
- ZMSM01 Trekker Wheel Mouse PS/2 (Loose Pack) Rp 70.000
- ZMSM02 Intellimouse PS/2 (Loose Pack) Rp 120.000
- D67-00006 Trackball Optical PS/2 and USB Rp 259.000
- K80-00002 Wireless Optical Mouse Blue PS/2 and USB Rp 339.000

COBA SAJA

LOGITECH WINGMAN CORDLESS RUMBLEPAD

Nge-game Jarak Jauh

Tidak berkabel • lebih leluasa bergerak saat *nge-game* • jarak pengendalian ideal dari *gamepad* ke PC sampai 6 meter • *wireless* dengan frekuensi 2,4 GHz • tombol lengkap, ergonomis, dilengkapi getar • 8 *gamepads* bisa dikoneksikan ke satu PC • bertenaga 4 baterai AA untuk 50 jam • kompatibel dengan PC Windows 98 ke atas dan Mac 10 ke atas • *adapter* berkoneksi USB • **Rp 415.000**



WWW.LOGITECH.COM

Kibor

LOGITECH

- LKD007 New touch keyboard PS/2 US$ 9
- LKD001 Cordless Freedom Navigator, PS/2 and USB Rp 725.000
- LKD002 Cordless Freedom Access, PS/2 and USB Rp 560.000
- LKD003 Corless Freedom Optical II, PS/2 and USB Rp 695.000
- LKD004 Internet Navigator Keyboard II, USB Rp 299.000
- LKD006 Logitech Keyboard + Mouse PS/2 US$ 12

MICROSOFT

- 17-00009 Office Keyboard PS/2 and USB Rp 329.000
- K48-00002 Wireless Optical Desktop Pro PS/2 and USB Rp 829.000
- K49-00017 Multimedia Keyboard PS/2 Rp 249.000
- K51-00019 Wireless Optical Desktop PS/2 and USB Rp 649.000
- ZMSK01 Internet Keyboard Pro USB (Loose Pack) Rp 200.000
- ZMSK02 Internet Keyboard PS/2 (Loose Pack) Rp 150.000

Gamepad / Joystick / Wheel

LOGITECH

- LG001 Wingman Attack 2 USB Rp 185.000
- LG002 Wingman Extreme Digital 3D Rp 307.000
- LG003 Wingman Force 3D (Force Feedback) Rp 479.000
- LG005 Wingman Strike Force 3D (Force Feedback) Rp 696.500
- LG006 Freedom 2.4 Cordless Joystick Rp 470.000
- LG007 Wingman Action Gamepad USB Rp 190.000
- LG008 Wingman Rumblepad (Force Feedback) Rp 250.000
- LG009 Wingman Gamepad Extreme (Motion Sensing Technology) Rp 239.000
- LG011 Wingman Formula Force GP (New Force Feedback) Rp 745.000 LG012 Momo Racing Wheel (Force Feedback) Rp 900.000

MICROSOFT

- 326-00105 Sidewinder Precision 2 USB Rp 339.000
- 486-00076 Sidewinder Game Pad USB Rp 215.000
- 656-00106 Sidewinder Force Feeback 2 USB Rp 895.000
- C84-00005 Sidewinder Plug n Play USB Rp 165.000
- E13-00004 Sidewinder Joystick 1.0 USB Rp 250.000

Kamera Web

CREATIVE

- Web Cam Pro Digital Video Conference 640 x 480 res US$ 53
- Web Cam Pro EX Digital Video Conference 640 x 480 res, zoom snapshoot US$ 77

LOGITECH

- Quickcam Express Digital video conference, 640 X 480 res Rp 350.000
- QuickCam Messenger Digital Video Conference, 640 x 480 res Rp 425.000
- QuickCam Notebook Pro Digital Video Conference, 640 x 480 res Rp 950.000
- QuickCam Pro 3000 Professional Web Conference 640x480 res US$ 95
- QuickCam Pro 4000 Professional Web Conference 640x480 res US$ 102



POTRET



Motorola V.box (V100)

Dipasarkan sejak 2000 • 83 gram • 83 x 44 x 25 • dua band • layar monokrom tujuh baris • 100 nomor telepon • tiga *games* • SMS • waktu bicara 3,5 jam • baterai 600 mAh Li-Ion • 25 *voice dial* • SMS *chat* • *keypad* qwerty • sulit ditemui di pasaran

"Ini oleh-oleh teman dari luar (negeri). *Ngetik* SMS-nya *sih* gampang, tapi *nggak* praktis kalau terima atau mau telepon, *nggak* ketahuan siapa yang telepon jadi harus dibuka dulu (penutupnya)"

Annur Chaniago, 37, sekretaris, Jakarta



Sagem MY X-5

Dipasarkan sejak Maret 2003 • 92 gram • 105 x 46 x 22 mm • layar 256 warna • dering Hi-Fi • 300 nomor telepon • dua band • GPRS • MMS • WAP 1.2 • *infrared* • waktu bicara 4 jam • animasi • format *file* BMP, JPEG, PNG, GIF, Midi, Wave • **Rp 2.000.000** (garansi resmi)



Siemens M55

Dipasarkan sejak Juli 2003 • 83 gram • 101 x 46 x 21 mm • layar 4.096 warna • dering polifonik • nomor 500 telepon • tiga band • GPRS • MMS • Java • WAP 1.2 • waktu bicara 6 jam • POP3 *e-mail* • memori 1,8 MB • kamera (*optional*) • **Rp 1.850.000** (garansi resmi)



Panasonic GD68

Dipasarkan sejak Mei 2003 • 81 gram • 109 x 45 x 20 mm • layar 256 warna • dering polifonik • 100 nomor telepon • tiga band • GPRS • SMS/MMS • WAP 1.2 • waktu bicara 6,5 jam • *caller ID* disisipi gambar • *on/off timer* • **Rp 1.900.000** (garansi resmi) • bekas **Rp 900.000**



Mitsubishi M320

Dipasarkan sejak Mei 2003 • 95 gram • 116 x 47 x 20 mm • layar 4096 warna • dering polifonik • 255 nomor telepon • dua band • GPRS • SMS • WAP 1.2.1 • *infrared* • waktu bicara 4 jam • album gambar & foto • **Rp 1.300.000** (garansi resmi)



Sony Ericsson T610

Dipasarkan sejak Mei 2003 • 95 gram • 102 x 44 x 19 mm • layar 65.000 warna • dering polifonik • 500 nomor telepon • tiga band • GPRS • MMS • WAP 2.0 • Java • *infrared* • Bluetooth • waktu bicara 14 jam • kamera *built-in* • POP3 *e-mail client* • **Rp 3,7 juta** (garansi resmi)



Philips 330

Dipasarkan sejak April 2003 • 79 gram • 78 x 43 x 18,55 mm • layar monokrom dangan *backlite* biru • dering polifonik • 300 nomor telepon • dua band • EMS • WAP 1.2 • waktu bicara 4 jam • POP3/SMTP • lampu identifikasi penelepon • **Rp 1.200.000** (garansi resmi)



Alcatel OT525

Dipasarkan sejak Maret 2003 • 77 gram • 98 x 42 x 21 mm • layar monokrom latar biru • dering biasa + 3 polifonik • 250 nomor telepon • dua band • GPRS • SMS • WAP 1.2.1 • waktu bicara 5 jam • ikon animasi • *organizer* • **Rp 990.000** (garansi resmi)

LAWAS

Nokia 5110

Dipasarkan tahun 1998 • 170 gram • 132 x 47.5 x 31 mm • masih satu band • layar monokrom 5 baris • berhalo-halo dan SMS • 0 nomor telepon • ponsel ber-*game* pertama Nokia • baterai berjenis 900 mAh NiMH • waktu bicara 3-5 jam • bisa gonta-ganti *cover* • *ringtone composer* • berantena • waktu pertama keluar, harganya sekitar **Rp 2,5 juta** • dijuluki ponsel "sejuta umat" di zamannya • di pasaran masih cukup banyak ditemui • bekasnya yang berkondisi cukup baik rata-rata dijual dengan harga **Rp 300.000**



PRIMADONA



Siemens ME45

Buat yang Dinamis

Dipasarkan sejak 2001 dengan harga sekitar Rp 2,5 juta • 99 gram • 109 x 46 x 21 mm • layar monokrom 7 baris • dua band • SMS/EMS • 500 nomor telepon • belum polifonik • GPRS • WAP 1.2 • *infrared* • waktu bicara sampai 5 jam • memori fleksibel • anti debu dan anti ciprat air • *stopwatch* • harga terkini **Rp 1.800.000** (garansi resmi) • harga bekas Rp **1.000.000**

UNIK

Samsung "Matrix" SPH-N270



Jika nonton film *Matrix Reloaded*, Anda pasti melihat sang jagoan menggunakan ponsel hitam futuristik ini. Meskipun khusus dibuat untuk properti film, namun ponsel CDMA ini benar-benar bisa dipakai. Layarnya diberi penutup yang juga berfungsi sebagai spiker. Sayangnya, ponsel 65.000 warna ini hanya dijual di Amerika Serikat. Dihiasi animasi, *screensaver* ala Matrix, dan dering polifonik dari suara-suara efek dalam film *Matrix*.

Nomor depan, *beredar 30 Juli*



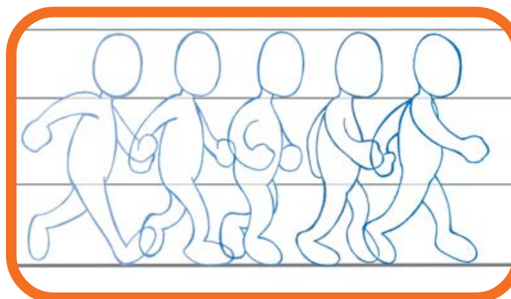
FOTO: RANO KUSUMA

Tampilan Ponsel Menawan

Merek ponsel boleh sama, tapi soal tampilan hanyalah Anda yang punya. Ya, Anda bisa menjadikan ponsel Anda sangat mempribadi.

Bermain Animasi

Bermodal Flash, Anda bisa membuat animasi yang bagus dengan ukuran *file* kecil. Caranya gampang, hasilnya bikin Anda senang.



ILUSTRASI: IRVAN



Trik untuk Anda

Ada 21 trik yang kiranya perlu Anda kuasai untuk mengoperasikan PC. Ini cocok untuk Anda pengguna pemula. Panduannya dijamin mudah.



Isi komputer*aktif* edisi 59 dapat Anda simak dari Radio Sonora 100,9 FM, **Kamis 31 Juli, 14.15**

LANGGANAN? EDISI LALU?

Untuk Anda sendiri maupun untuk hadiah, Anda dapat berlangganan dan atau memesan edisi terlewat melalui **Unit Layanan Jual Gramedia Majalah**, Gedung Kompas-Gramedia Lantai 1, Jalan Palmerah Selatan 22-24, Jakarta 10270, pada hari dan jam kerja, telepon **(021) 536 0441, 536 0442**, faksimili **(021) 548 1341.**

E-MAIL KAMI

Redaksi	komputeraktif@gramedia-majalah.com	**Konsumenaktif**	konsumen-aktif@gramedia-majalah.com
Surat Pembaca	surat-aktif@gramedia-majalah.com	**Naskah**	naskah-aktif@gramedia-majalah.com
Konsultasi	noproblem@gramedia-majalah.com	**Sirkulasi**	ulj@gramedia-majalah.com
Solusi Masalah	antarkita@gramedia-majalah.com	**Promosi**	promosi@gramedia-majalah.com
Digital imaging	imaging@gramedia-majalah.com	**Iklan**	iklan@gramedia-majalah.com

BAGILAH KREASI ANDA!

Jika Anda sudah menjadi anggota milis komputer*aktif*, maka pintu kami terbuka untuk menampung naskah Anda. Syaratnya?

- Karya sendiri, belum pernah dipublikasikan – jangan pertaruhkan reputasi Anda dengan menjiplak karya orang lain
- Panjang naskah maksimal 5.600 karakter (tak termasuk spasi), berupa langkah-langkah (*workshop*)
- Melampirkan *screenshot* berformat JPEG beresolusi rendah (72 dpi) – jika naskah itu layak muat, maka kami meminta Anda mengirimkan *screenshot* yang berformat PSD
- Naskah dikirimkan ke **naskah-aktif@gramedia-majalah.com**, dengan menyertakan **nama dan alamat lengkap**



EDISI INDONESIA

Penerbit PT Prima Media Pustaka
Pemimpin Umum A.M. Elly Handojo
Pemimpin Perusahaan Hartanto
Pemimpin Redaksi Antyo Rentjoko
Redaktur Pelaksana Farid Wahdiono
Redaktur Pramana Sukmajati, Rismawan
Staf Redaksi Desiderius Ardhy Artanto, Aditya Wardhana, Andy Baskoro, Yuliandi Kusuma, Laksono Hari Wiwoho
Desain Grafis Viky Hendrizal, Ariyo Praditiyo, Calvin Irvan
Fotografer Rano Kusuma
Sekretaris Karolina Novita Rini
Alamat Gedung Perintis Lantai III Jalan Kebahagiaan 4 - 14 Jakarta 11140
Telepon (021) 260 1234 pesawat 2301 - 2304
Faksimili (021) 634 1833

Koordinator Produk C. Susy Triputranti

Promosi dan Sirkulasi
Gedung Guna Elektro Lt. 2
Jl. Terusan Arjuna Utara 50
Kebon Jeruk, Jakarta 11510
Telepon (021) 5696 9990
Faksimili (021) 5696 9995

Promosi Agus Sutedi Prabowo, Salim Djundam

Lisensi & Hak Cipta Internasional Bobby Christoffer

Sirkulasi H. Murtomo, Yance Gunawan

Alamat Iklan dan Produksi
Gedung Kompas Gramedia Unit II Lt. 5
Jl. Palmerah Selatan 22- 24
Jakarta 10270
Telepon (021) 548 0888, 548 3008, 549 0666
Faksimili (021) 548 3146, 5494035

Iklan Yosef Bastaman, Reza Agus Widjaya, Eliza Febriyanti

Produksi Fransiska Setyarini, V. Ninik Trihatmini

komputer*aktif* diterbitkan oleh Gramedia Majalah (www.gramedia-majalah.com), atas lisensi Sanoma Uitgevers, Hoofddorp, Nederland (www.vnu.com).

Edisi serupa:
ComputerIdee (Negeri Belanda),
ComputerActive (Inggris),
ComputerIdea (Spanyol),
ComputerIdea (Italia),
ComputerActive (Malaysia)